

ATELIER 3 : Démarrage et Arrêt d'une instance

Et Paramètres d'Initialisation

Objectifs de l'atelier :

- Démarrer/arrêter une base
- Manipuler les paramètres de démarrage
- Utiliser Alter system et Alter session

1. Connecter vous avec le compte sys ou system en spécifiant le sysdba.
2. Ouvrir une autre session et se connecter avec le compte HR.
3. Essayer d'arrêter la base en mode normale. Que remarquez-vous ?
4. Essayer d'ouvrir une nouvelle session et de se connecter avec le compte STOCK (ou un autre utilisateur de votre choix). Que remarquez-vous ?
5. Qu'est ce qu'il faut faire pour arrêter la base ?

6. Ouvrir la base de données en mode NOMOUNT.
7. Modifier la base dans un mode MOUNT.
8. Ouvrir la base en mode OPEN.
9. Activer le mode restreint.
10. Ouvrir une autre session et se connecter avec le compte HR. Que remarquez-vous ?
11. Affecter le privilège restricted session au schéma HR. Et essayer de vous connecter de nouveau ?
12. Désactiver le mode restricted session.

13. Afficher le salaire de l'employé N°100, puis lui ajouter 300\$
14. Essayer d'arrêter la base en mode transactional. Que remarquez-vous ?
15. Que faut-il faire pour arrêter la base.
16. Ouvrir la base en mode OPEN.

17. Consulter la valeur des paramètres SPFILE et RESOURCE_LIMIT.
18. Créer un fichier PFILE à partir du fichier SPFILE.
19. Arrêter la base en mode IMMEDIATE.

20. Ouvrir le fichier PFILE via un éditeur de texte et modifier la valeur du paramètre RESOURCE_LIMIT.

21. Redémarrer la base à partir du fichier PFILE que vous venez de créer.

22. Consulter la valeur des paramètres SPFILE et RESOURCE_LIMIT.

23. Que peut-on conclure ?

24. Démarrer votre base en mode open à partir d'un SPFILE, que remarquez-vous ?

25. Consulter les valeurs des paramètres à partir de la vue v\$parameter.

26. Vérifier si les paramètres suivants sont statiques ou dynamiques, et s'ils sont modifiables immédiatement ou non :

Session_cached_cursors, Job_queue_processes, Audit_file_dest

27. Que peut-on conclure pour chacun de ces paramètres?