## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

## Отчет по лабораторной работе №4 Рекурсия в языке Python По дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизация»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-20-1		
Галяс Д. И. « »	20_	_г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_Γ.
Проверил Воронкин Р. А.		
(	полпи	сь)

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Рython версии 3.х.

## Ход работы:

Ссылканарепозиторий:<a href="https://github.com/DIMITRY-gathub.c

- 1. Создал новый репозиторий на github, после клонировал его и создал в папке репозитория новый проект РуCharm.
  - 2. Выполнил первое задание.

```
C:\Users\lizeq\anaconda3\envs\pythonProject4\python.exe C:\Users\lizeq\PycharmProjects/pythonProject4/zadanie_1.py
Время выполнения рекрусивной функции числа Фибоначи: 1.22000000000000405e-05
Время выполнения итеративной функции числа Фибоначи: 8.299999999928e-06
Время выполнения рекрусивной функции числа Фибоначи с использованием декоратора lru_cache: 9.699999999994435e-06
Время выполнения рекрусивной функции факториала: 1.22999999999811e-05
Время выполнения итеративной функции факториала: 9.409999999974e-05
Время выполнения рекрусивной функции факториала с использованием декоратора lru_cache: 8.96000000000218e-05

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1. Первое задание

3. Выполнил второе задание.

```
C:\Users\lizeq\anaconda3\envs\pythonProject4\python.exe C:/Users/lizeq/PycharmProjects/pythonProject4/zadanie_2.py
Время выполнения функции factorial(): 8.72999999999849e-05
Время выполнения функции factorial() с использованием интроспекции стека: 8.170000000000052e-05
Время выполнения функции fib(): 8.13000000000029e-05
Время выполнения функции fib() с использованием интроспекции стека: 8.4799999999946e-05
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2. Второе задание

4. Выполнил индивидуальное задание.

```
      C:\Users\lizeq\anaconda3\envs\pythonProject4\python.exe
      C:\Users\lizeq/PycharmProjects/pythonProject4/individual_1.py

      Введите строку: ОТОООТ
      Скобочки расставлены правильно

      Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1. Индивидуальное задание

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

"""

В строке могут присутствовать скобки как круглые, так и квадратные скобки.

Каждой открывающей скобке соответствует закрывающая того же типа
(круглой - круглая, квадратной- квадратная). Напишите рекурсивную функцию,
проверяющую правильность расстановки скобок в этом случае.

""""

def f(q):
    q = ''.join(i for i in q if not i.isalpha()) # Удаляем буквы
    brackets = ['()', '[]'] # Список со скобочками
    if not q: # Проверка на пустую строку
        return True

    for z in brackets: # Проверка скобочек
        q = q.replace(z, '') # Убираем скобочку
    if q and all([z not in q for z in brackets]): # Если не правильно
        return f(q) # Рекурсия

if __name__ == '__main__':
    if f(input('Введите строку:')): # Ввод строки и запуск функции
        print('Скобочки расставлены правильно')

else:
    print('Скобочки расставлены не правильно')
```

Рисунок 2. Код индивидуального задания

## Контрольные вопросы:

1. Для чего нужна рекурсия?

Функция может содержать вызов других функций. В том числе процедура может вызвать саму себя. Никакого парадокса здесь нет – компьютер лишь последовательно выполняет встретившиеся ему в программе команды и, если встречается вызов процедуры, просто начинает выполнять эту функцию. Без разницы, какая функция дала команду это делать.

2. Что называется базой рекурсии?

База рекурсии — это такие аргументы функции, которые делают задачу настолько простой, что решение не требует дальнейших вложенных вызовов.

3. Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?

Стек в Python — это линейная структура данных, в которой данные расположены объектами друг над другом. Он хранит данные в режиме LIFO (Last in First Out). Данные хранятся в том же порядке, в каком на кухне тарелки

располагаются одна над другой. Мы всегда выбираем последнюю тарелку из стопки тарелок. В стеке новый элемент вставляется с одного конца, и элемент может быть удален только с этого конца.

4. Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?

Чтобы проверить текущие параметры лимита, нужно запустить: sys.getrecursionlimit().

5. Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Существует предел глубины возможной рекурсии, который зависит от реализации Python. Когда предел достигнут, возникает исключение RuntimeError.

- 6. Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python? Изменить максимальную глубину рекурсии можно с помощью sys.setrecursionlimit().
  - 7. Каково назначение декоратора lru\_cache?

Декоратор lru\_cache является полезным инструментом, который можно использовать для уменьшения количества лишних вычислений. Декоратор оборачивает функцию с переданными в нее аргументами и запоминает возвращаемый результат, соответствующий этим аргументам.

8. Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?

Хвостовая рекурсия — частный случай рекурсии, при котором любой рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции. Подобный вид рекурсии примечателен тем, что может быть легко заменён на итерацию путём формальной и гарантированно корректной перестройки кода функции. Оптимизация хвостовой рекурсии путём преобразования её в плоскую итерацию реализована во многих оптимизирующих компиляторах. В некоторых функциональных языках

программирования спецификация гарантирует обязательную оптимизацию хвостовой рекурсии.

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы приобрел навыки по работе с рекурсивными функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.