МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №12 Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

По дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизация»

Выполнил студент группы ИВТ	Г-б-о-2	0-1
Галяс Д. И. « »	20_	_Г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_г.
Проверил Воронкин Р. А.		
	(подпи	сь)

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

Ссылка на репозиторий: https://github.com/DIMITRY-GALYAS1/Laba-2.17.git

- 1. Создал новый репозиторий на github, после клонировал его и создал в папке репозитория новый проект РуСharm.
 - 2. Выполнил пример.

Рисунок 1. Код примера

Рисунок 2. Выполнение примера

3. Выполнил индивидуальное задание.

Рисунок 3. Код индивидуального задания

Рисунок 4. Работа кода

Контрольные вопросы:

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена

в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово "терминал".

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Руthon для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ – использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys? Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и argv для доступа к аргументам.

Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?

Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров.

Основанный на функции C getopt, он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:

- анализ аргументов sys.argv;
- конвертирование строковых аргументов в объекты Вашей программы и работа с ними;
 - форматирование и вывод информативных подсказок.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы приобрел навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.