



바닐라JS 챌린지

신청자 **1363명**

기간 **2주**

Day 5 of 15

Previous Solution

Today's Blueprint

[챌린지 사용방법](#)

[바닐라JS 챌린지 진도표](#)

[Code Sandbox 사용방법](#)

[슬랙 이용방법](#)

Today's Assignment



정답 해설





(1)

- (2)

- ```
1 handleEnter: function() {
2 h2.innerText = "The mouse is
 here!";
3 h2.style.color = colors[0];
4 },
```

(3)

- (4)



다. `h2` 에 `mouseenter` 이벤트가 발생할 때 `superEventHandler` 객체의 `handleEnter` 메서드가 실행되어야 합니다.

- [참고 자료 - addEventListener](#)

(5)

- 위와 같이 다른 이벤트 핸들러도 등록해 줍니다.
- 이때 `resize` 와 `contextmenu` 이벤트는 `h2` 가 아닌 `window` 에서 발생하므로 이벤트 타겟을 `window` 로 작성합니다.

## 결론

새로운 객체와 다양한 이벤트를 사용할 수 있다는 것을 직접 만들며 느낄 수 있고, 배열에서 인덱스를 통해 요소를 가져오는 방법을 익힐 수 있는 챌린지였습니다.

오늘의 과제



힌트 엿보기



### NOMAD CODERS

유한회사 노마크컴퍼니  
대표: 박인  
개인정보책임관리자: 박인  
사업자번호: 301-88-01666



공인인증서 발급 안내. 2020-11-19  
이메일: help [at] nomadcoders.co

## NAVIGATION

[Courses](#)

[Challenges](#)

[Community](#)

[FAQ](#)

[Roadmap](#)

## LEGAL

[이용약관](#)

[개인정보취급방침](#)

[취소 및 환불정책](#)



Clone Startups. Learn to Code.



© 2017-2021 Nomad Coders. All rights reserved.