







## 바닐라JS 챌린지

신청자 **1363명** 

기간 2주

Day 5 of 15

**Previous Solution** 

Today's Blueprint

챌린지 사용방법 ♂

바닐라JS 챌린지 진도표 🗗

Code Sandbox 사용방법 🗷

슬랙 이용방법 🗗

Today's Assignment



정답 해설











## IAS OH ME

(1)

- const h2 = document.querySelector("h2");
- 가장 먼저 h2 태그를 js에서 사용할 수 있도록 선언해 줍니다. querySelector 로 태그명을 사용해 가져오기 때문에 css 선택자를 사용하지 않습니다.
- 참고 자료 querySelector

(2)

- 먼저 마우스가 h2 위에 있을 경우에 동작할 handleEnter 함수를 선언합니다.
- 텍스트를 변경하기 위해 h2 객체의 innerText 프로퍼티를 사용할 수 있습니다. 위 코드와 같이 innerText 에 "The mouse is here!" 을 넣어 줍니다. 참고 자료 객체
- 텍스트의 색을 변경하기 위해서는 h2 객체의 프로퍼티인 style 객체에서 color 프로퍼티를 사용합니다. 색상은 colors 배열에서 인덱스 값을 통해 선택해 줍니다. 인덱스 값은 0부터 시작 하므로 위 코드는 배열의 첫 번째 요소를 선택한 것입니다.
- <u>참고 자료 Array</u>

```
1 handleEnter: function() {
2   h2.innerText = "The mouse is
   here!";
3   h2.style.color = colors[0];
4 },
```

(3)

- 위 방법과 같이 handleLeave, handleResize, handleSelect, handleContext 함수도 작성합니다. 함수들은 모두 superEventHandler 객체 내부에 작성해야 합니다.
- (이렇게 객체 내부에 선언한 함수를 메서드라 합니다.)
- 2번의 사진은 객체 내부에 함수를 선언할 때 사용하는 문법으로 작성되어 있습니다.

(4)









다. h2에 mouseenter 이벤트가 발생할 때 superEventHandler 객체의 handleEnter 메서드가 실행되어야 합니다.

• <u>참고 자료 - addEventListener</u>

(5)

- 위와 같이 다른 이벤트 핸들러도 등록해 줍니다.
- 이때 resize 와 contextmenu 이벤트는 h2 가 아닌 Window 에서 발생하므로 이벤트 타깃을 Window 로 작성합니다.

## 결론

새로운 객체와 다양한 이벤트를 사용할 수 있다는 것을 직접 만들며 느낄 수 있고, 배열에서 인 덱스를 통해 요소를 가져오는 방법을 익힐 수 있는 챌린지였습니다.

| 오늘의 과제 |  | <b>~</b> |
|--------|--|----------|
|        |  |          |

| 힌트 엿보기 | ~ |
|--------|---|
|--------|---|

## **NOMAD CODERS**

유한회사 노마드컴퍼니

대표: 박인

개인정보책임관리자: 박인 사업자번호: 301-88-01666









ㅇ ㄷㄷ케ㅂ ㄷㅗ ᆫㅗ, ZVZV-시크키ㅗ-1*3*07

이메일: help [@] nomadcoders.co

NAVIGATION LEGAL

Courses 이용약관

Challenges 개인정보취급방침

Community 취소 및 환불정책

FAQ

Roadmap



Clone Startups. Learn to Code.









© 2017-2021 Nomad Coders. All rights reserved.