# 优先队列（priority\_queue）四种自定义排序方法：

#include<iostream>

#include<vector>

#include<queue>

using namespace std;

struct cmp{

bool operator () ( int r , int l ){

return r > l;

}

};

struct cmp1{

bool operator ()( int a ,int b ){

return a<b;

}

};

int main(void){

// priority\_queue< int > q;// 默认是 从大到小。

// priority\_queue < int , vector<int> ,less<int> > q;//从大到小

// priority\_queue < int , vector<int>, greater<int> > q; //从小到大，需要vector

// priority\_queue < int , vector<int> , cmp1 > q;//从大到小，需要vector

// priority\_queue < int , vector<int> , cmp > q;//从小到大，需要vector

q.push( 1 );

q.push( 2 );

q.push( 3 );

while( !q.empty() ){

int t =q.top();

q.pop();

printf("%d ",t);

}

return 0;

}