

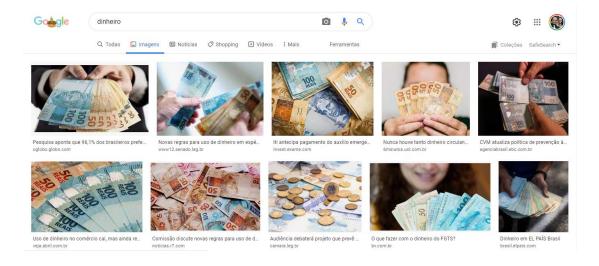
S.O.L.I.D: Os 5 princípios da POO

- 1.S Single Responsiblity Principle (Princípio da responsabilidade única)
- **2.0 Open-Closed Principle** (Princípio Aberto-Fechado)
- **3.L Liskov Substitution Principle** (Princípio da substituição de Liskov)
- **4.1 Interface Segregation Principle** (Princípio da Segregação da Interface)
- **5.D Dependency Inversion Principle** (Princípio da inversão da dependência)

S.O.L.I.D: Vantagens

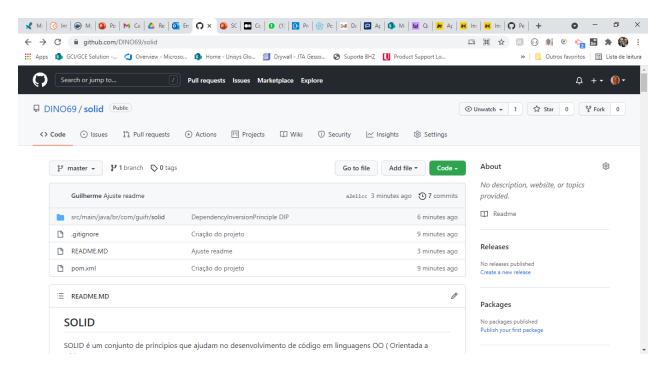
- 1. Custo de manutenção / encontrar um bug;
- 2. Entendimento do código;
- 3. Evolução do código;

Realmente estamos falando em ganho para o projeto \$\$\$\$\$\$\$



S.O.L.I.D: Código

https://github.com/DINO69/solid



S.O.L.I.D: Referências

https://medium.com/desenvolvendo-com-paixao/o-que-%C3%A9-solid-o-guia-completo-para-voc%C3%AA-entender-os-5-princ%C3%ADpios-da-poo-2b937b3fc530

https://www.youtube.com/watch?v=6SfrO3D4dHM