

# **Documentación, Pruebas y Distribución**

# Pruebas

## Pruebas de sistema:

NOMBRE VENTANA	TABLA/S ASOCIADA/S	Nº CAMPOS y TIPO	EVENTO	COMPROBACIONES
Añadir/Editar pokemon	Pokemon	10 campos Imágen, Combobox, Strings, Doubles, jsons.	Insertar o actualizar un pokemon	Que los datos sean válidos según mi validador y luego refresca en la vista principal para reflejar los cambios
Añadir/Editar equipo	Equipo	2 campos. Strings	Insertar un equipo vacío.	
Añadir/Editar miembro		10 campos. Strings, Comboboxes, Int, jsons	Insertar o editar a un miembro de/a un equipo	
Editar entrenador	Entrenador	1/2 campos. Strings, Radiobuttons.	Actualizar al entrenador	

## Test de guerrilla:

	TIEMPO	OBSERVACIONES
Crear usuario	1:30 minutos	Le cuesta ver donde se pone la imagen
Cerrar sesión	15.15 segundos	Ágil, cuesta acostumbrarse a pestañas
Iniciar sesión	13 segundos	Ágil, sin problemas
Buscar pokemon	1:12 segundos	Encuentra rápido donde es, le cuesta averiguar donde aplicarlo.
Insertar pokemon	1 minuto	Con datos preparados antes, capaz de hacerlo rápido.
Ver pokemon	15.15 segundos	Directo y sin problemas.
Editar pokemon	50 segundos	Le cuesta ver el botón "Finalizar"
Eliminar pokemon	1:20 minutos	Primera opción con menú contextual, no se le ocurre rápido hacer click derecho.

<b>Crear equipo</b>	1:20 minutos	Le cuesta encontrar el botón para añadirlo.
<b>Buscar equipo</b>	5 segundos	Busca directamente
<b>Ver equipo</b>	7 segundos	Directo y sin problemas
<b>Ver miembro</b>	7 segundos	Directo y sin problemas
<b>Editar miembro</b>	50 segundos	Segunda edición, ya sabe donde está el botón
<b>Crear miembro</b>	1:23 minutos	Eficiente una vez ya acostumbrado a la interfaz
<b>Eliminar miembro</b>	8 segundos	Directo
<b>Eliminar equipo</b>	14 segundos	Algo más lento al ser la segunda vez
<b>Cambiar algo de cuenta</b>	15 segundos	Directo
<b>Ver informe</b>	29 segundos	Eficiente al poner datos y mostrar
<b>Eliminar cuenta</b>	9 segundos	Directo y eficiente