

# INFORMES

Detalles de la aplicación

## INFORMES

Seleccione el informe:

Seleccione el primer tipo:

Seleccione el segundo tipo:

Seleccione si quiere administradores: ☒ Administrador

Escriba el ID del entrenador que quiere:

Seleccione si el informe es incrustado: ☐ Incrustado

Esta es la ventana principal. Según el informe que se selecciona el el primer ComboBox, se habilitan y deshabilitan los parámetros necesarios.

Para pokemon son tipo 1 y tipo 2. Se puede dejar sin seleccionar ninguno, dejarlos en blanco o elegir solo el primero o el segundo.

Para entrenador es el CheckBox de administrador. Si se deja desmarcado muestra a los no administradores, si se deja indeterminado muestra a todos, y si está seleccionado, muestra los administradores.

Para el de equipos es el spinner. Indica el ID del entrenador cuyos equipos se van a mostrar. Si se pone a 0 o se pone algo que no sea un número entre 0 y el valor máximo de Integer se muestran todos.

El checkbox “Incrustado” si está marcado muestra el informe a la derecha, si está desmarcado, muestra una una ventana emergente.

Al pulsar el botón “MOSTRAR” se muestra el informe seleccionado con los parámetros necesarios y incrustado o no según se haya indicado. También se borra el contenido de la carpeta donde se guardan las imágenes temporales del reporte.

El código relevante está en las líneas 464, 525, 543 y entre las 716 y 858.