

Actividades UT3 -2 : Estilos y creación dinámica de controles

- Seguir las pautas de nomenclatura indicadas en clase
- Asociar en todos los casos un icono a la aplicación y a los formularios
- Evitar entregar proyectos con advertencias de SonarLint
- Se debe tomar como guía de cada ejercicio el ejecutable correspondiente.

8. Modificar la actividad 1 utilizando estilos, que deberán estar definidos en los recursos de la ventana.

9. Modificar la actividad 2 utilizando estilos, que deberán estar definidos en los recursos de la ventana.

10. Modificar la actividad 4 utilizando estilos, que deberán estar definidos en los recursos de la ventana.

11. Modificar la actividad 5 utilizando estilos, que deberán estar definidos en los recursos de la ventana.

12. Modificar la actividad 7 utilizando estilos, que deberán estar definidos en los recursos de la aplicación.

13. Volver a realizar la actividad 5 pero creando de forma dinámica (desde el código trasero) los botones correspondientes a los números del 1 al 9. Para poder asociar desde el código la fila y la columna que un control ocupa dentro de un Grid se utilizan los métodos estáticos *Grid.SetRow* y *Grid.SetColumn* respectivamente.

Nombre del proyecto: *CalculadoraDinamica*