

Actividades UT5 -2: Plantillas de control

- Seguir las pautas de nomenclatura indicadas en clase
- Asociar en todos los casos un icono a la aplicación y a los formularios
- Evitar entregar proyectos con advertencias de SonarLint
- Se debe tomar como guía de cada ejercicio el ejecutable correspondiente.

Sobre la aplicación desarrollada en la actividad anterior, realizar las siguientes modificaciones en las plantillas de los controles:

- Cuadros de texto:
 - Hacer que los bordes estén redondeados.
 - Incluir espacio entre el borde del cuadro y el contenido.
 - Hacer que el cuadro de texto tenga un efecto de sombra alrededor cuando reciba el foco. Para conseguir que la sombra aparezca alrededor del control configurar la propiedad *ShadowDepth* a 0.
- *GroupBox*:
 - Hacer que el borde no esté redondeado.
 - Evitar que se vean los dos bordes blancos que aparecen por defecto.
- Casillas de verificación:
 - Redondear ligeramente el borde.
 - Dejar un espacio entre el borde y la marca que indica que la casilla se ha seleccionado.
 - Cambiar el color de la marca (se debe mantener el mismo color al pasar el ratón por encima).
- Botón:
 - Redondear ligeramente el borde.
 - Cambiar el color de fondo del botón cuando el ratón esté por encima.