

Actividades UT6 -2: Aplicaciones con más de una vista

- Seguir las pautas de nomenclatura indicadas en clase
- Asociar en todos los casos un icono a la aplicación y a los formularios
- Evitar entregar proyectos con advertencias de SonarLint
- Se debe tomar como guía de cada ejercicio el ejecutable correspondiente.

Implementar una aplicación para la gestión de personas, tomando como base el ejecutable suministrado y teniendo en cuenta las siguientes indicaciones:

- Las personas podrán tener tres características: nombre, edad y nacionalidad.
- La aplicación contará con 4 vistas, cada una con su correspondiente vista-modelo:
 - Ventana principal (*Ventana*)
 - Nueva persona (*UserControl*)
 - Listado de personas (*UserControl*)
 - Añadir nacionalidad (*Ventana*)
- La ventana para añadir una nueva nacionalidad deberá comportarse como un diálogo.
- Crear un servicio de navegación encargado de obtener las vistas que se necesiten.
- La vista de nueva persona se creará cada vez que se solicite, pero la del listado de personas se creará una única vez.
- Utilizar el MVVM Toolkit para implementar `InotifyPropertyChanged` y para los comandos.

Nombre del proyecto: *Personas*