

Actividades UT6 -4: Configuración y toolkit Syncfusion

- Seguir las pautas de nomenclatura indicadas en clase
- Asociar en todos los casos un icono a la aplicación y a los formularios
- Evitar entregar proyectos con advertencias de SonarLint
- Se debe tomar como guía de cada ejercicio el ejecutable correspondiente.

Modificar la aplicación de gestión de personas creada en la actividad anterior, introduciendo las siguientes modificaciones:

- Crear una variable de configuración que almacenará la versión de la aplicación (1.0.0). Mostrarla en la parte inferior de la ventana principal, enlazándola directamente desde XAML.
- Modificar la vista de añadir personas para que utilice las opciones del TextInputLayout del toolkit Syncfusion. Además de las opciones vistas en clase, se deberá utilizar la funcionalidad que permite añadir un icono a los campos.
- La clave de licencia de Syncfusion se almacenará en la configuración del proyecto.

IMPORTANTE

Para poder acceder a las variables de configuración desde el fichero App.xaml.cs es necesario prefijar el código de acceso con el namespace del proyecto.