

## Ejercicio de repaso

1. La aplicación debe seguir el patrón MVVM utilizando el MVVM Toolkit.
2. Diseña el layout de la ventana principal en base al ejemplo suministrado.
3. Definir estilos para evitar duplicar propiedades entre los componentes.
4. Cuando se pulse en la imagen situada en la parte superior derecha (información) se abrirá un diálogo con información de la aplicación. La información (título, autor y versión) debe estar en la configuración del proyecto.
5. El listado de componentes mostrará el nombre y una imagen asociada al tipo de componente, para los componentes devueltos por el método estático de la clase *Componente*.
6. El botón *Consultar* estará deshabilitado al inicio, y solo se habilitará cuando se seleccione un componente. El botón tendrá asociado el atajo de teclado *Ctrl+C*.
7. Al consultar un componente aparecerán sus datos en la zona central de la aplicación. Esta zona debe ser un *UserControl*.