

Programação web AULA 01 - Introdução

PROFESSOR:

# Dr. Diogo Rodrigues

CURSO (2024.2)



#### Docente



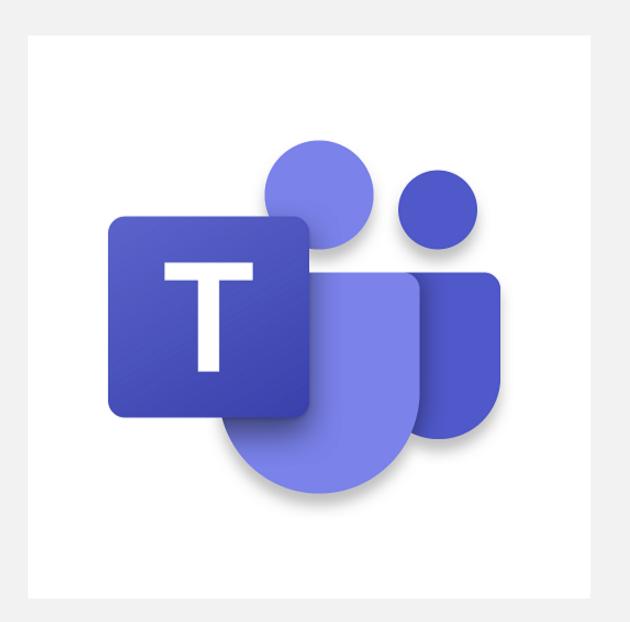
#### Professor Dr. Diogo Francisco Borba Rodrigues

Engenheiro de Software (Excelsior Seguros)

Docente UNINASSAU

010117368@prof.usninassau.edu.br





Contato via TEAM
Ou pelo e-mail:
0101173688@prof.uninassau.edu.br



# Avaliações



#### 1 AV:

#### Composição da nota:

- prova valendo de 0 a 10
- Mini projeto 2 pontos extras

#### 2 AV:

#### Composição da nota:

- prova valendo de 0 a 10





# Avaliações



#### 2º Chamada:

- Substituí a nota da 1ºAV OU 2ºAV Só pode ser realizada pelos alunos que faltaram Apenas uma das duas provas.

#### Final:



Deve ter média igual ou maior que 4 para fazer a prova.





# Contrato pedagógico



Politica de presença

Expectativa de comportamento.





# Conteúdo Programático



- 1- Introdução sobre aplicação WEB (HTTP, SERVER SIDE CLIENT SIDE)
- 2- HTML e suas Tags
- 3 Árvore DOM
- 4 Estilização com CSS
- 5 Desing responsivo
- 5- Desenvolvimento com JavaScript
- 6- Persistência de dados com localStorage.





## Referências





https://developer.mozilla.org/pt-BR/



https://www.w3schools.com/





#### Ferramentas de Desenvolvimento



<u>Editor de Código:</u> Visual Studio Code, Notepad ++, Sublime Text, Atom, VIM, WebStorn..

Navegadores WEB: Firefox, Chrome, Opera, Safari, Edge...

Editor gráfico: Gimp, Paint.net, Photoshop.....

Sistema de controle de versão: Git, Github, gitlab.....

FrameWorks e bibliotecas: react, bootrap...





# Planejamento do Site.



- 1. Sobre o que é seu site?
- 2. Que informação você está apresentado?
- 3. Como será o site (estilização)? Imagens, cor do tema e fonte.



## Site no seu PC



- 1. **index.html:** Esse arquivo vai geralmente conter o conteúdo da sua página, ou seja, os textos e as imagens que as pessoas veem quando acessam seu site pela primeira vez. U
- 2. **pasta imagens:** Essa pasta vai conter todas as imagens que você vai usar no seu site.
- 3. **pasta estilos:** Essa pasta vai conter os códigos CSS usados para dar estilo ao seu conteúdo (por exemplo, configurando a cor do texto e do fundo da página).
- 4. **pasta scripts:** Essa pasta vai conter todos os códigos JavaScript usados para adicionar funcionalidades interativas para seu site (ex.: botões que carregam dados quando clicados).



# · OBSERVAÇÃO 1



Em computadores com Windows, você deve ter problemas para ver os nomes dos arquivos, porque o Windows tem uma opção chamada Ocultar as extensões dos tipos de arquivo conhecidos ativada por padrão. Geralmente você pode desativar essa opção indo no Windows Explorer, selecionando a opção Opções de pasta..., desmarque a caixa de seleção Ocultar as extensões dos tipos de arquivo conhecidos, e clique em OK. Para mais informação sobre sua versão de Windows, procure na web.



### HTML básico



HTML (Linguagem de Marcação de Hipertexto) é o código que você usa para estruturar uma página web e seu conteúdo. Por exemplo, o conteúdo pode ser estruturado em parágrafos, em uma lista com marcadores ou usando imagens e tabelas.



## O que é HTML?

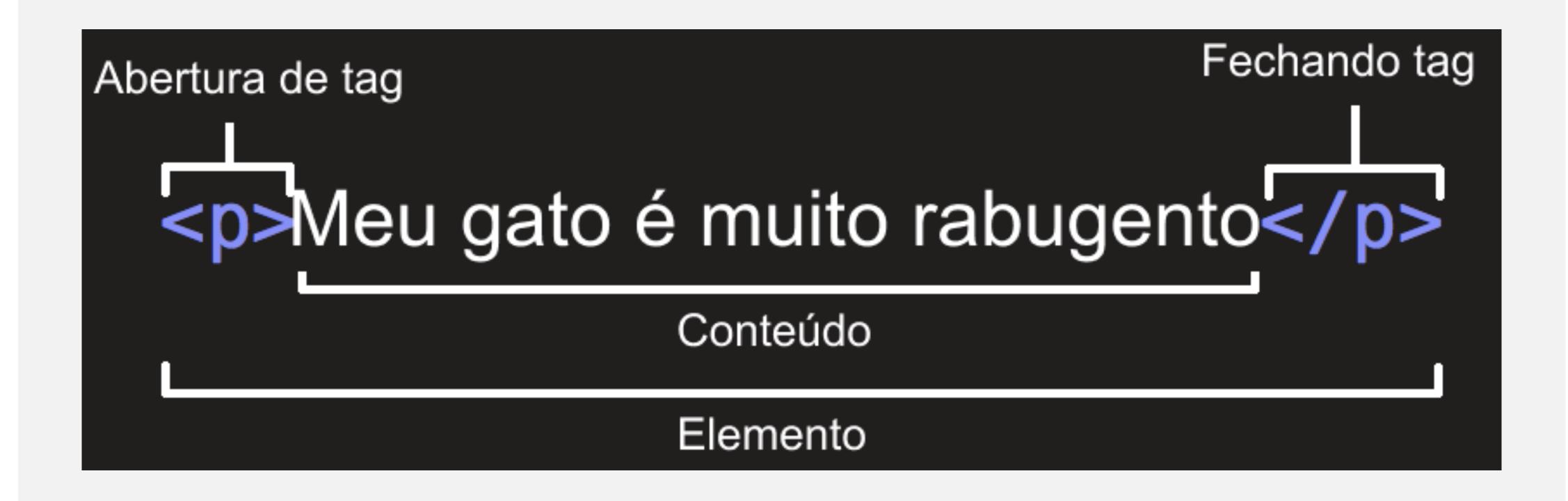


HTML não é uma linguagem de programação; é uma linguagem de marcação, usada para definir a estrutura do seu conteúdo. HTML consiste de uma série de elementos, que você usa para delimitar ou agrupar diferentes partes do conteúdo para que ele apareça ou atue de determinada maneira. As <u>tags</u> anexas podem transformar uma palavra ou imagem num hiperlink, pode colocar palavras em itálico, pode aumentar ou diminuir a fonte e assim por diante.



#### Anatomia de um elemento HTML







### Anatomia de um elemento HTML



- 1. A tag de abertura: Consiste no nome do elemento (no caso, p), envolvido em parênteses angulares de abertura e fechamento.
- 2. A tag de fechamento: Isso é a mesma coisa que a tag de abertura, exceto que inclui uma barra antes do nome do elemento. Isso demonstra onde o elemento acaba nesse caso, onde é o fim do parágrafo.
- 3. **O conteúdo:** Esse é o conteúdo do elemento, que nesse caso é apenas texto.
- 4. **O elemento:** A tag de abertura, a de fechamento, e o conteúdo formam o elemento.



#### Anatomia de um elemento HTML





Atributos contém informação extra sobre o elemento que você não quer que apareça no conteúdo real. Aqui, class é o nome do atributo e editor-note é o valor do atributo. O atributo class permite que você forneça ao elemento um identificador que possa ser usado posteriormente para aplicar ao elemento informações de estilo e outras coisas.



### Aninhando Elementos



Podemos colocar elementos dentro de outros elementos também — isso é chamado de aninhamento. Se quiséssemos afirmar que nosso gato é muito malhumorado, poderíamos envolver a palavra "muito" em um elemento <strong>, o que significa que a palavra deve ser fortemente enfatizada:

Meu gatinho é <strong>muito</strong> mal humorado.



## Aninhando Elementos



Precisamos, no entanto, certificar-se de que seus elementos estejam adequadamente aninhados. Portanto, temos que fechar primeiro o elemento <strong>, depois o elemento . O código abaixo está incorreto:

Meu gatinho é <strong>muito mal humorado. </strong>



### Elementos vazios



Alguns elementos não possuem conteúdo e são chamados de elementos vazios. Considere o elemento <img> que temos na nossa página HTML:

```
<img src="imagens/firefox-icon.png" alt="Minha imagem de teste" />
```

Ele contém dois atributos, mas não há tag </img> de fechamento, e não há conteúdo interno. Isso acontece porque um elemento de imagem não envolve conteúdo para ter efeito em si mesmo. Sua proposta é incorporar uma imagem na página HTML no lugar que o código aparece.



#### Anatomia de um documento HTML



```
<!doctype html>
<html>
 <head>
 <meta charset="utf-8"/>
 <meta name="viewport" content="width=device-width" />
 <title>Minha página de teste</title>
 </head>
 <body>
 <img src="images/firefox-icon.png" alt="minha página de teste" />
 </body>
</html>
```



#### Anatomia de um documento HTML



- 1. <!DOCTYPE html> É a parte inicial obrigatória do documento. São basicamente necessários apenas para garantir que o documento se comporte corretamente.
- 2. <html></html> Esse elemento envolve todo o conteúdo da página e às vezes é conhecido como o elemento raiz.
- 3. <head></head> Esse elemento age como um recipiente de tudo o que você deseja incluir em uma página HTML que não é o conteúdo que você quer mostrar para quem vê sua página. Isso inclui coisas como palavras-chave e uma descrição que você quer que apareça nos resultados de busca, CSS para dar estilo ao conteúdo, declarações de conjuntos de caracteres e etc.



#### Anatomia de um documento HTML



- 4. <meta charset="utf-8"> esse elemento define o conjunto de caracteres que seu documento deve usar. O UTF-8, inclui praticamente todos os caracteres da grande maioria dos idiomas escritos. Não há razão para não definir isso e assim pode ajudar a evitar alguns problemas no futuro.
- 5. **<title></title>** Ele define o título da sua página, que é o título que aparece na guia do navegador onde sua página é carregada. Ele também é usado para descrever a página quando você a adiciona aos favoritos.
- 6. **<body></body>** Contém todo o conteúdo que você quer mostrar ao público que visita sua página, seja texto, imagens, vídeos, jogos, faixas de áudio reproduzíveis ou qualquer outra coisa.



## lmagens



Voltando par nossa tag vazia <img>

<img src="imagens/firefox-icon.png" alt="Minha imagem de teste" />

isso incorpora uma imagem na nossa página na posição que aparece. Isso é feito pelo atributo src (source), que contém o caminho para nosso arquivo de imagem.



## lmagens



Incluímos também um atributo alt (alternative). Neste atributo, você especifica um texto descritivo para usuários que não podem ver a imagem, possivelmente devido aos seguintes motivos:

- 1 Eles são deficientes visuais. Usuários com deficiências visuais significativas costumam usar ferramentas chamadas leitores de tela para ler o texto alternativo para eles.
- 2 Algo deu errado, fazendo com que a imagem não seja exibida. Por exemplo, tente alterar deliberadamente o caminho dentro do atributo src para torná-lo incorreto. Se você salvar e recarregar a página, você deve ver algo assim no lugar da imagem:





# Cabeçalhos

Os elementos de cabeçalhos permitem especificar que certas partes do seu conteúdo são títulos ou subtítulos. Da mesma forma que um livro tem o título principal e os capítulos possuem títulos e subtítulos, um documento HTML também tem. **HTML contém 6 níveis de título**, <h1> - <h6>.

<!-- 4 níveis de título -->
<h1>Meu título principal</h1>
<h2>Meu título de alto nível</h2>
<h3>Meu subtítulo</h3>
<h4>Meu segundo subtítulo</h4>



# · OBSERVAÇÃO 2



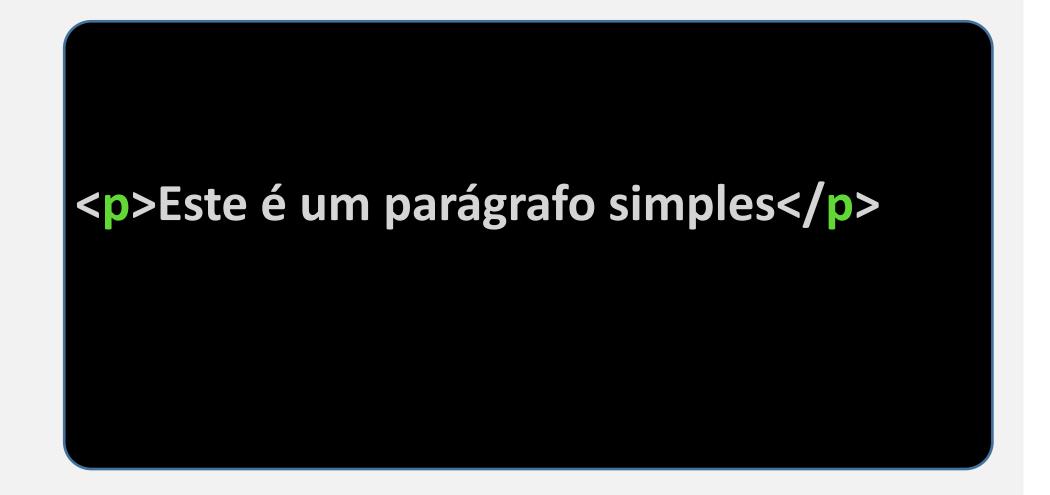
Qualquer coisa em HTML entre <!-- e --> é um comentário HTML. O navegador ignora comentários enquanto renderiza o código. Em outras palavras, eles não são visíveis na página – apenas no código. Os comentários HTML são uma forma de escrever notas úteis sobre seu código ou lógica.





# Paragrafo

OS elementos são para conter parágrafos de texto; você os usará com frequência ao marcar um conteúdo de texto regular:







## Lista

Listas de marcação sempre consistem em pelo menos 2 elementos. Os tipos mais comuns de lista são ordenadas e não ordenadas:

- 1 Listas não ordenadas são para listas onde a ordem dos itens não importa, como uma lista de compras, por exemplo. Essas são envolvidas em um elemento **ul>**.
- 2 Listas Ordenadas são para listas onde a ordem dos itens importa, como uma receita. Essas são envolvidas em um elemento  **como uma receita.
   como envolvidas em um elemento em la colorida em la colorida**

Cada item dentro das listas é posto dentro de um elemento lista).



# Lista - Exemplo de lista

```
Na Mozilla, somos uma comunidade global de

tecnólogos
pensadores
construtores

trabalhando juntos ...
```





## Links

Links são muito importantes — eles são o que faz da web ser de fato uma REDE! Para adicionar um link, precisamos usar um elemento simples — <a> — "a" é a forma abreviada de "âncora". O atributo href hypertext reference. (referência em hipertexto) contem o endereço de web que desejamos acessar.

<a href="https://www.mozilla.org/pt-BR/about/manifesto/" > Mozilla Manifesto</a>



#### Prática



Tente replicar a página ao lado com tudo que foi mostrado até agora. Consistem em uma landpage com informações sobre você

#### Mozilla is cool



At Mozilla, we're a global community of

- technologists
- thinkers
- builders

working together to keep the Internet alive and accessible, so people worldwide can be informed contributors and creators of the Web. We believe this act of human collaboration across an open platform is essential to individual growth and our collective future.

Read the Mozilla Manifesto to learn even more about the values and principles that guide the pursuit of our mission.















E-mail: 010117368@prof.uninassau.edu.br

