La série Découverte

Pilote

Production

Ensemble de cours de base visant à aider les fonctionnaires à s'y retrouver dans la nouvelle réalité numérique d'aujourd'hui grâce à des compétences, des outils et des techniques pratiques.

Description

Numérique

Sujet

Découvrez le numérique démystifie ce que signifie « gouverner » à l'ère du numérique. Vous découvrirez l'incidence du changement technologique sur les rouages du gouvernement ainsi que sur les services internes et externes, et apprendrez à vous y retrouver parmi les exigences du gouvernement dans ce nouveau contexte.

T2 / T3 Portée attendue : 24 128 apprenants

PPPV

• Prestation du PPPV 2 à l'EFPC • Projets pilotes externes à l'échelle du gouvernement du Canada en français et en

• Lancement et prestation du cours

Cours SkillSoft à rythme libre Disponible en T1

8 cours

Principaux cours pour les apprenants : • Établissement d'une culture de réflexion

conceptuelle (1605) Observations des experts concernant Lean UX (1607)

• Examen de la relation entre la conception UI/UX (I608)

Agile

Découvrez Agile présente un aperçu pratique de ce en quoi consiste la création d'une culture agile, ainsi que de l'application des outils et pratiques connexes au gouvernement du Canada.

Module 1 : Techniques et pratiques de collaboration

Portée attendue : 1 192 apprenants

Cours 1 : Améliorer notre façon de

Conception et élaboration du module

• PPPV terminé : EFPC (17 participants)

travailler à l'ère du numérique

PPPV terminé : EFPC (10 participants)

Prochain PPPV Parties au PE (15 participants)

• Examen en cours des activités les mieux adaptées à la prestation virtuelle

• Amélioration, lancement et poursuite du • Module 2 : La visualisation au service de

l'amélioration du rendement

4 cours

Principaux cours pour les apprenants : • Développer et maintenir un état d'esprit

• Participation des intervenants et formation des équipes agiles (1558)

• Apprendre de ses échecs (I559)

Données

Découvrez les données vise le perfectionnement des compétences en matière de données à l'appui d'une main-d'œuvre compétente en matière de données, ainsi que la création d'un langage commun à cet

Module 1 : Utilisation des données au gouvernement du Canada

PPPV terminé • EFPC (20 participants)

 Partenaires FPTM (24 participants) Prochain projet pilote

• À l'échelle du gouvernement du Canada

(20 participants) • Examen en cours d'activités permettant d'expliquer

les points d'apprentissage clés (p. ex. persona, cycle de vie des données).

du module 1 Module 2 : La visualisation au service de l'amélioration du rendement

• Amélioration, lancement et poursuite

12 cours

Principaux cours pour les apprenants : Prendre des décisions fondées sur les données (I514)

• Utiliser les données pour assurer une prise de décisions fondées sur les données (I516)

• Orienter l'analyse pour assurer une prise de

décisions fondées sur les données (I517) • Explorer la visualisation des données (I519)

Informatique

en nuage

Découvrez le nuage passe en revue l'information dont vous devez tenir compte, que vous travailliez ou non dans le secteur des TI, et comprend un aperçu des possibilités, des applications et des limites de l'infonuagique, et de ce que signifie la mise en place d'une architecture et d'une infrastructure appropriées.

 Nombreux modules prévus avec le SSFE dotés de composantes de laboratoire et de formation du formateur.

• Examen d'un modèle de prestation similaire avec IBM et Microsoft. Grâce au soutien de toutes les organisations, il est possible de créer un cours cohérent.

• Établissement et consolidation de

partenariats Production de versions subséquentes en fonction de l'établissement de partenariats, de l'évaluation des données et du nombre d'inscriptions.

1 cours

Adopter l'infonuagique pour améliorer l'efficacité des opérations (1623)

Cyber -sécurité

Découvrez la cybersécurité fournit des pratiques exemplaires et des conseils pratiques pour aider les fonctionnaires à assurer leur

sécurité en ligne.

Module 1 : Fondements de la cybersécurité

Le Centre canadien pour la cybersécurité tire parti du contenu de cours existant. Soutien de l'Académie du numérique (mise à l'essai, prestation, conception et communications).

 Production de versions subséquentes en fonction de l'établissement de partenariats, de l'évaluation des données et du nombre d'inscriptions.

1 cours

Les menaces à la sécurité des réseaux et leurs répercussions (1619)

Technologie de pointe

Découvrez le technologie de **pointe** emmène les apprenants à travers les opportunités et les limites, ainsi que les implications politiques au-delà du buzz sur les nouveautés dans l'espace numérique.

 Définir les sujets et les contenus spécifiques qui répondront aux besoins des apprenants

• Évaluer les ressources pour la conception et l'élaboration des cours Conception de Découvrez l'IA • Livrer les premiers PPPV de Découvrez l'IA

5 cours

Principaux cours pour les apprenants : Introduction à l'apprentissage automatique (1630)

• Favoriser la mobilisation grâce à la réalité virtuelle (l613)

• Application de la technologie de l'assistant virtuel (1615)

Leadership

Apprentissage

en AR/RA

Que signifie être un leader à l'ère du numérique? Cette série de cours présente aux dirigeants la culture, les pratiques et les technologies qui ont modifié tous les secteurs de la société, y compris le gouvernement.

Découvrez le numérique pour les dirigeants (1500) Modules 1 à 3

• Trois projets pilotes menés à terme auprès d'environ 54 fonctionnaires • Projet pilote à venir en français (20 participants) Découvrez le numérique pour les dirigeants –Peer Connect (I501) Module 4

Prochain projet pilote : ARC (18 participants)

• Poursuivre l'intégration du cours 1500 à GCcampus

 Lancement et maintien des modules 1 à 3 du cours 1500. • Lancement du module 4 : Découvrez le numérique pour les dirigeants –

Peer Connect (I501)

2 cours

• Pratiques exemplaires en matière de transformation numérique (I501) Repenser les modèles opérationnels pour favoriser la transformation numérique (I502)

• Élaborer un plan de conception des

Concevoir des environnements virtuels de validation de principe pour démontrer comment tirer profit de la réalité virtuelle (RV) pour soutenir l'application de concepts théoriques acquis lors de cours en ligne.

environnements virtuels potentiels.

• Concevoir un environnement virtuel de tests • Effectuer des tests d'utilisateurs et itérer

2 cours

• Favoriser la mobilisation grâce à la réalité virtuelle (l613) Application de la technologie de l'assistant virtuel (1615)

Trajets en bus

Brèves capsules d'apprentissage sur la technologie numérique et le gouvernement.

T1

Contenu • Guide du télétravail

• Série Réflexion stratégique (FWD) avec le SNC et l'EFPC sur Trajetsenbus

• Architecture de contenu et recherche sur les parcours d'apprentissage • Planification de nouveau contenu avec des partenaires à l'échelle du

gouvernement du Canada

Communications Présentation du Guide du télétravail au Réseau des jeunes fonctionnaires fédéraux

 Présence dans le blogue de Code for Canada • Version provisoire du flux opérationnel indiquant les étapes de

publication (prise en compte des observations de l'EFPC)

• Réalisation de nombreux essais auprès des utilisateurs • Amélioration de l'interface utilisateur apportées au site • Amélioration de la fonction de recherche

T2 / T3

• Lier le contenu de Trajetsenbus aux cours offerts dans le cadre de la série Découverte

• Examen des permis d'apprentissage de LinkedIn • Conception d'une série Réflexion stratégique (FWD)

Engagement (2019-2020)

Utilisateurs 17 236

Q Visites 90 449

Les meilleurs épisodes



Guide de télétravail (pour les employés) (2,979 visites)

<u>Guide de télétravail (pour les gestionnaires)</u> (2,245 visites)

Événements numériques

Aider les fonctionnaires à améliorer leur acuité numérique, à établir des réseaux et à collaborer avec des experts des secteurs du numérique, et ce, à l'échelle nationale et internationale.

Calendrier des événements

Solide leadership numérique à l'heure de la COVID-19 (1400 apprenants)

14 mai

par défaut »

22 juin

Devenir « numérique

Discussion informelle sur les données

Août

Septembre Novembre Octobre

Discussion informelle sur Agile

Conférence annuelle sur la cybersécurité

Forum annuel du gouvernement numérique ouvert

Apprentissage et événements virtuels

Concevoir des environnements virtuels de validation de principe pour démontrer comment tirer profit de la réalité virtuelle (RV) pour soutenir l'application de concepts théoriques acquis lors de cours en ligne.



Objectifs

1. Créer des conditions équitables pour tous les participants. Tous les fonctionnaires se verront offrir la même suite de produits sur la même plateforme.

2. Augmenter le niveau d'interactivité pour offrir une expérience

plus dynamique et engageante.

3. Tester les meilleures pratiques, les outils et les plateformes pour créer une expérience en ligne exceptionnelle à moyen et long terme (par exemple, salles de réunion, sondages, RV, IA pour la traduction, cabines virtuelles, diffusion en direct, etc.).

Partenariats et stratégie d'établissement des coûts

Objectif 1 000 000 \$

2019-2020 Ministères partenaires

économique Canada (ISDE) Recueilli 1 175 000 \$

Agriculture et Agroalimentaire Canada (AAC)

 Agence d'évaluation d'impact du Canada Conseil national de recherches du Canada (CNRC) • Innovation, Sciences et Développement

 Services publics et Approvisionnement Canada (SPAC)

processus, des avantages et d'un repositionnement possible

Transports Canada (TC)

2020-2021

Objectif 1 400 000 \$ Recueilli

600 000 \$

Ministères partenaires

Conseil national de recherches du

Canada (CNRC) Services partagés Canada (SPC)

 Services publics et Approvisionnement Canada (SPAC) + nouveaux partenariats devant être consolidés

• Continuer de financer les activités de l'Académie du numérique grâce au partage des coûts en ce qui concerne la prestation et la création conjointes de contenu d'apprentissage avec d'autres ministères

• Mettre la dernière main à l'évaluation des soumissions et à la DP pour les services d'apprentissage en ce qui concerne la transmission des compétences numériques, à l'appui de la série Découverte et de la prestation du contenu à coûts partagés • Favoriser l'intégration avec les cours et les activités de l'Académie du numérique (p. ex. invitations à des événements, participation à des

• Présentation budgétaire à jour pour tenir compte de la situation découlant de la pandémie de COVID-19

• Examen du Programme des collaborateurs et des collaboratrices émérites de l'École et optimisation des

• Mise en œuvre de la stratégie relative au nouveau PE, poursuite des activités de rayonnement et conception de T2 / T3

nouveaux outils pour veiller à l'établissement de rapports précis et opportuns • Opérationnalisation du soutien lié au contenu et à la prestation de services pour le perfectionnement des compétences numériques touchant des notions numériques





