



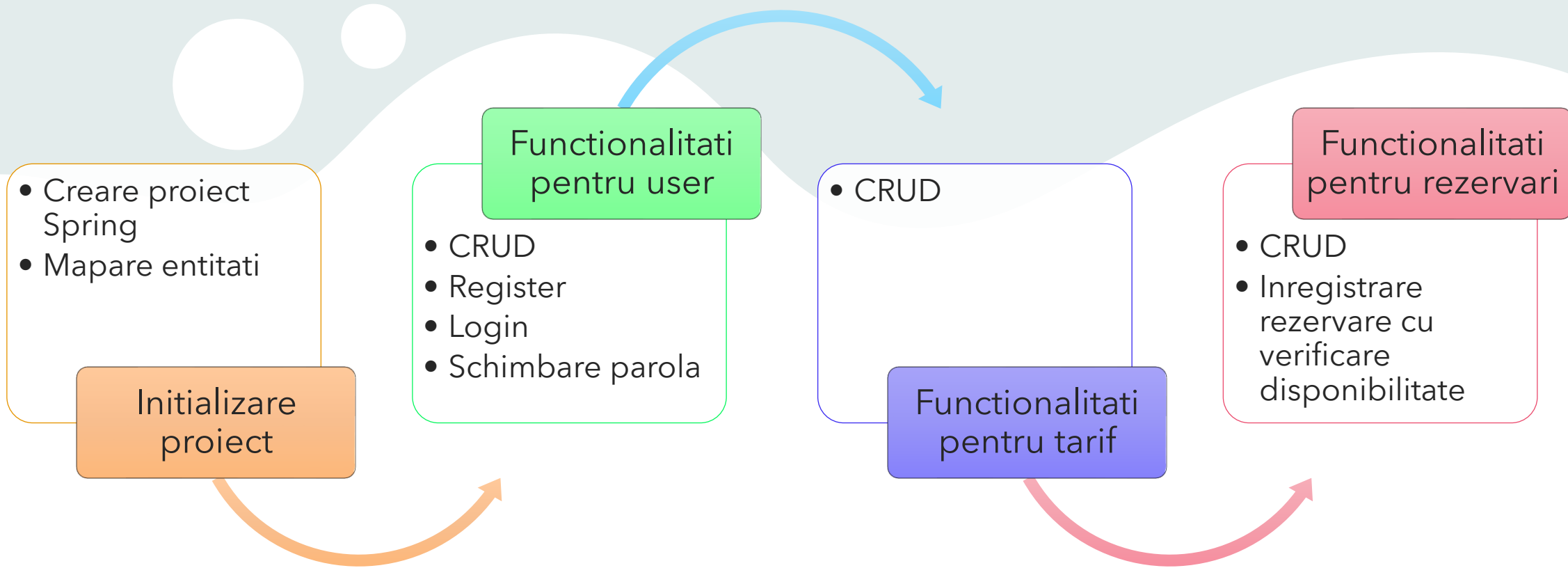
Court Reserve

Echipa: Borbei Raul
 Borza Diana
 Burian Andrei
 Costea Paula
 Litu Saviana

Cerinte

- Dezvoltarea unei aplicatii de rezervare a terenurilor de tenis
- Admin:
 - CRUD pe terenuri
 - CRUD pe tarifuri
- User:
 - cautare terenuri disponibile
 - rezervare teren
 - creare abonament
 - cautare partener
 - anulare rezervare

Aspecte tehnice



Aspecte generale

Realizari

Am realizat ce mi-am propus sprint-ul acesta

Probleme

In mare parte au fost putine si s-au rezolvat rapid

Imbunatatiri

Poate o comunicare mai buna intre partile de FE si BE, pentru a face flow-ul de lucru mai usor pentru toti

Overall

Task-uri realizate cu succes, comunicare in echipa, ajutor reciproc

- In acest sprint am avut ocazia sa lucrez pe 2 tichete: crearea operatiilor de tip CRUD pentru entitatea Field si obtinerea tuturor intervalelor libere dintr-o zi de la un anumit teren.
- Munca pe primul tichet a decurs normal, fara dificultati mari. Cel mai dificil a fost familiarizarea cu proiectul in sine.
- Al doilea tichet nu a fost intr-atat de voluminos pe cat a fost mai greu de implementat din cauza complexitatii proiectului in acel punct si a sarcinii, deopotriva.
- Familiarizarea anterioara cu proiectele de tip Spring Boot m-a ajutat sa ma adaptez repede la noul proiect si sa incep sa lucrez direct pe el. De ajutor a fost si Diana, care a pus proiectul pe picioare.
- Chiar daca pentru tichetul cu operatiile CRUD pe entitatea Field a trebuit sa implementez aceste operatii si pentru entitatea Location din cauza unei relatii Foreign Key in baza de date, totul a decurs cu o relativa usurinta.
- Pentru cel de-al doilea tichet a trebuit sa gasesc o solutie noua pentru o problema aparuta, nu doar sa implementez ceva standard, capitol la care m-am descurcat, in mare, fara probleme.

DIFICULTATI

- Cu primul tichet nu am intampinat probleme. Singurul mic impediment a fost intelegerea diagramei bazei de date si adaptarea codului in functie de aceasta.
- Al doilea tichet a fost putin mai anevoios, deoarece proiectul a atins un grad de complexitate destul de mare in acest punct, motiv care a dus la o perioada mai mare de timp pentru aprofundarea acestuia in sensul implementarii cu succes a sarcinii.
- Este nevoie de o colaborare continua intre cei de pe BE si FE pentru a nu exista discrepante intre ceea ce se doreste implementat si ceea ce se face propriu zis. Din acest motiv trebuie o comunincare continua intre membrii echipei. Aceasta nu este neaparat o dificultate, ci mai de graba o sugestie pentru viitor (in special in ceea ce ma priveste pe mine)

Task 1: Create register form

Pentru a putea sa isi faca o rezervare la un anumit teren, utilizatorul trebuie mai intai sa se inregistreze, completand un simplu formular. Pentru a se realiza acest lucru, acesta trebuie sa furnizeze informatii respectand anumite conditii.

In realizarea acestui task am creat doar UI-ul in care am adaugat textfield-uri pentru "name", "username" si "password". De asemenea, am adaugat si un buton care este disable pana in momentul in care toate informatiile sunt corecte. Totul a decurs bine si nu am intampinat probleme.

Task 2: Add register functionality

In cadrul acestui task, am facut call-ul catre backend si am testat aceasta functionalitate. Nu am intampinat probleme.

Task 4: Create admin page for listing all fields

Administratorul este responsabil de inregistrarea unor noi terenuri si locatii. Pentru asta, am realizat niste pagini din care se pot insera cu usurita. Daca field-urile necesare nu sunt completate, butonul "Save" nu se va putea apasa, dar in momentul in care se furnizeaza informatiile necesare, acesta se va activa si se va putea insera noul teren (sau noua locatie). Ulterior, in caz de succes, un mesaj va fi afisat iar admin-ul va fi redirectionat catre pagina principala in care sunt afisate toate terenurile inregistrate. Acestea sunt afisate prin intermediul unor carduri, fiecare card contine informatii precum numele si locatia.

Problema pe care am intampinat-o in cadrul acestui task este faptul ca nu se afiseaza terenurile in timp real.

Task 3: After register user functionality

In cadrul acestui task, am adaugat validari pe toate campurile necesare inregistrarii. Pentru ca utilizatorul sa isi poata face cont, acesta trebuie sa furnizeze informatii care indeplinesc anumite conditii:

- Email-ul trebuie sa aiba o lungime cuprinsa intre 7 si 74 de caractere;
- Username-ul trebuie sa aiba o lungime cuprinsa intre 2 si 100 de caractere alfanumerice, printre care, "-" si " ";
- Parola trebuie sa aiba lungimea cuprinsa intre 2 si 20 de caractere.

De asemenea, am adaugat si un mesaj care sa indice faptul ca s-a realizat inregistrarea; ulterior clientul este redirectionat catre pagina de login.

In realizarea acestui task, totul a decurs bine si nu am intampinat probleme.

Task 5: Add update functionality for admin user

Administratorul mai poate efectua si operatii de stergere si de modificare asupra terenurilor, prin intermediul celor doua butoane afisate pe cardurile respective. In cadrul acestui task am adaugat UI-ul pentru acest lucru si am efectuat call-urile la backend. Dupa o operatie de stergere, in caz de succes, un mesaj va fi afisat iar admin-ul va fi redirectionat la pagina principala iar pentru operatia de modificare, o noua pagina se va deschide in care se pot introduce noile informatii dorite.

In realizarea acestui task, am intampinat aceeaasi problema ca si la task-ul precedent.

<i>Good</i>	<i>Bad</i>	<i>Impprove</i>
<ul style="list-style-type: none">• S-au luat in considerare toate ideile• S-au pus intrebari pe task-uri• S-au tratat task-urile cu responsabilitate	<ul style="list-style-type: none">• Putina comunicare	<ul style="list-style-type: none">• Sa ne testam unii altora codul• Sa stabilim de la inceput cine ce face

- In sprint-ul acesta am implementat urmatoarele:
 - ✓ Pagina de login in care se completeaza field-urile aferente (email si parola), dupa care user-ul este redirectionat la pagina Home
 - ✓ Pentru login am salvat datele user-ului curent in localStorage
 - ✓ Functionalitate logout, care consta in stergerea datelor din localStorage
 - ✓ Pagina aferenta fiecarui user logat in aplicatie, unde acesta isi poate modifica parola curenta, prin introducerea acesteia si a unei noi parole
 - ✓ In momentu in care parola este schimbata cu succes, se genereaza o notificare care atesta acest lucru
 - ✓ Pagina Home unde pot fi vizualizate terenurile de tenis existente de catre orice user, fie acesta logat sau nu
 - ✓ Filtru pentru lista de terenuri in functie de locatia acestora
 - ✓ Un date picker pentru alegerea zilei in care urmeaza sa se faca rezervarea pentru terenul aferent

- Cu toate acestea, nu am finalizat ultimul task al acestui sprint inca, care se refera la rezervarea unui teren pentru o anumita data si un anumit interval orar.
- Posibile imbunatatiri care ar putea fi aduse la ceea ce am realizat pana acum constau in:
 - ❖ Alegerea unui logo pentru aplicatie
 - ❖ Modificarea navbar-ului, care nu este inca responsive si am observat ca nu arata bine pe monitoare mai mari
 - ❖ Modificarea modal-ului care se deschide atunci cand vrem sa alegem o data la care vrem sa rezervam un teren. Modal-ul ar trebui sa contina si intervalele orare disponibile, care sunt necesare pentru a efectua o rezervare
 - ❖ Limitarea accesului la functionalitatea de rezervare teren doar pentru useri logati si implementarea functionalitatii de rezervare

Good

- ✓ Proiectul a ajuns in stadiul in care avem un demo
- ✓ Taskurile au fost facute cu seriozitate

Bad

- ❖ Nu am terminat chiar tot ce ne-am propus in acest Sprint
- ❖ Unele cerinte din problema au create confuzii

Improve

- Definirea mai in detaliu a taskurilor
- Comunicare mai multa in echipa

Velocity

DISI-1	As an unauthorized user I want to create an account	CREATE ACCOUNT
DISI-2	As an unauthorized user I want to login to my account	LOG IN
DISI-3	As an authorized user I want to be able to edit my password	EDIT PASSWORD
DISI-4	As an authorized user I want to log out from my account	LOG OUT
DISI-5	As the administrator I want to be able to perform operations on the tennis field data on the platform	FIELD OPERATIONS
DISI-6	As a user I want to be able to look up the availability of the tennis fields	AVAILABILITY
DISI-8	As an authorized user I want to be able to make a reservation for a tennis field	RESERVATION

- 7 stories
 - 17 puncte
- ✓ 12 puncte done
☐ 5 in progress

