

1ra EDICIÓN

www.masterjava.es

DISID CORPORATION S.L.



MÁSTER PROFESIONAL
EN DESARROLLO DE APLICACIONES
JAVA CON METODOLOGÍAS ÁGILES



500 horas



Presencial



Valencia



Bolsa de
trabajo



3.500€

EL MÁSTER


El **Máster Profesional en Desarrollo de Aplicaciones Java con Metodologías Ágiles** promovido por **DISID CORPORATION**, es un programa formativo diseñado en colaboración con empresas del sector TIC y con expertos del ámbito empresarial y profesional, que nace expresamente con el objetivo de desarrollar perfiles tecnológicos para dar respuesta a corto plazo a las necesidades del mercado laboral TIC-Java.

Un máster fuertemente marcado por la motivación constante de DISID por acercar el mundo académico al mundo profesional y de la empresa, a través de una formación práctica, colaborativa y ágil.

El ser un máster de iniciativa privada, permite una mayor flexibilidad y por tanto, es un programa académico más ceñido a la realidad actual de las empresas del sector TIC.

El programa académico está estructurado en itinerarios y seminarios alineados con las enseñanzas TIC regladas más relevantes, lo que permite al alumno/a obtener las certificaciones más demandadas del sector.

OBJETIVOS

1. Abrir las puertas al mercado laboral TIC, mejorar el puesto actual o reconvertir una carrera profesional.
 2. Adquirir los criterios y estrategias que deben aplicarse para la gestión ágil de organizaciones, proyectos y equipos para el desarrollo de software.
 3. Comprender la estructura, los elementos clave y fundamentos del marco de gestión de servicios de TI en el marco ITIL ©.
 4. Conocer en profundidad el lenguaje de programación Java, la plataforma Java y Spring, los conocimientos más demandados en el sector TIC español.
 5. Aprender los principios y fundamentos de Integración Continua y DevOps, para aplicar distintas prácticas y herramientas que ayuden a la organización a mejorar su competitividad a través de la entrega pronta de valor y asegurando su calidad.
 6. Aportar las herramientas necesarias para que el alumno aprenda a desarrollar una aplicación web Java.
 7. Obtener los conocimientos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de aplicaciones Web GIS.
 8. Capacitar al alumno/a para formar parte de un equipo de desarrollo Java en cualquier empresa del sector TIC y ser productivo/a desde el primer día de trabajo.
- 

PERFIL DE ALUMNO/A

El máster está dirigido a gran variedad de perfiles, es un máster tecnológico que puede ser seguido por cualquier perfil, tanto si es un profesional con formación en informática como si carece de conocimientos técnicos, por lo que es un máster idóneo para profesionales que buscan un cambio de carrera o de actualización tecnológica.

El alumno/a sólo debe tener conocimientos en programación, saber leer textos técnicos en inglés y disponer de 12 horas semanales fuera del tiempo lectivo.

SALIDAS PROFESIONALES

Una vez terminado el máster, los alumnos saldrán suficientemente preparados para ejercer como analista programador, programador, Scrum Manager, responsable técnico, líder de proyecto de desarrollo o gestor de la demanda entre otros puestos.

REQUISITOS TÉCNICOS

Los alumnos/as utilizarán su propio equipo para aprovechar el tiempo al máximo. Se necesita un equipo con al menos 8 Gb de RAM y procesador I5 mínimo.

El resto lo proporciona el máster:

- **Slack**, para fomentar que los alumnos puedan interactuar y se genere una comunidad de desarrollo entre los alumnos y el equipo docente.
- **Trello**, tableros Kanban para las tareas de seguimiento, Product Backlog del proyecto vehicular y repositorio de lecciones aprendidas.
- **GitLab**, infraestructuras de servidores para control de versiones, integración continua y producción.

EMPLEO

El máster da acceso a sus alumnos/as a una bolsa de empleo donde las principales empresas del sector TIC de Valencia publican todo tipo de ofertas de las áreas de especialidad del programa formativo.

En la bolsa, el alumno/a encontrará ofertas laborales y de prácticas, para trabajar a nivel nacional en cualquier provincia. Se trata de un servicio gratuito y vitalicio, que el alumno/a podrá seguir utilizándola para avanzar en su carrera profesional.

EMPRESAS QUE FORMAN LA BOLSA DE EMPLEO



ALFATEC SISTEMAS S.L.

Alfatec Sistemas, empresa dedicada a la consultoría, desarrollo y mantenimiento de sistemas informáticos, ofrece soluciones para la transformación digital en entornos sanitarios, sector público, industria, puertos y automoción.

alfatecsistemas.es



PENTEC S.L.

Planificación de Entornos Tecnológicos (PENTEC), fundada en 1998, es una empresa del sector de las TIC ubicada en Valencia, y especializada en el análisis, diseño, desarrollo e implantación de sistemas de información a medida.

www.pentec.es



DISID CORPORATION S.L.

DISID es una empresa de ingeniería de software especializada en tecnología, plataforma Java, plataforma Spring IO y geomática. La innovación permanente y la potenciación de la capacidad tecnológica son pilares básicos en la estrategia empresarial de DISID.

www.disid.com

¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTE MÁSTER?



CALIDAD

Una didáctica única en su tipo compuesta por itinerarios, seminarios y mentorías, garantizan el pleno aprovechamiento del máster.



COMPROMISO

El máster ha sido diseñado para que los alumnos puedan superarlo, ningún alumno/a se quedará atrás y siempre asumiendo que cada alumno/a tiene su propio ritmo de aprendizaje.



VALORES

Un máster que apuesta por maximizar valores como calidad de la docencia, del espacio de trabajo, de los materiales y de los alumnos.



COMUNIDAD

El máster conecta a los alumnos/as con la comunidad de desarrolladores de la ciudad. Lo que les permite conocer de primera mano el mercado de trabajo, profesionales y empresas del sector.



PRESTIGIO

Las principales empresas del sector se han interesado por el máster: este máster abre puertas.

Los alumnos/as del máster son los mejor preparados, y las empresas lo saben.



EMPLEO

El máster acerca a los alumnos/as a las empresas con interés real en los perfiles del máster, ya que conocen los contenidos del máster, y se identifican como ofertantes en la bolsa de trabajo.

¿QUÉ NOS DIFERENCIA?

FORMACIÓN PRÁCTICA

Máster con un fuerte componente experiencial donde no solo se muestra, se vive la creación de aplicaciones, no hablamos de lo que se puede hacer, ¡el alumno/a lo hace!

PROFESORES EXPERTOS

Todos nuestros profesores son profesionales en activo y expertos en cada una de las disciplinas que imparten. Así conseguimos que las clases sean lo más parecidas posible al mundo real.

CERTIFICACIONES

El temario del máster está alineado con los temarios de las principales certificaciones TIC, lo que permitirá al alumno/a presentarse a exámenes oficiales y obtener hasta 7 certificaciones: Java SE Associate Level, Java SE Professional Level, Spring Professional, ITIL Foundation, SCRUM Manager, Spring Roo Associate, GIS Web Application Developer

FINANCIACIÓN

El máster ofrece facilidades a la hora de realizar el pago para que el alumno/a elija la que más se ajusta a sus necesidades: pago en efectivo o a través del servicio de financiación del máster el alumno/a puede aplazar el pago en cómodos plazos.

JORNADA DE CLAUSURA

Jornada de clausura con asistencia de empresas colaboradoras y entrevistas personales.

DIDÁCTICA

ITINERARIOS

Los itinerarios son conjuntos de lecciones con una temática concreta. Cada lección tiene sus propios objetivos, material de referencia, práctica, práctica opcional y evaluación de conocimientos.

- DevTools
- Java básico
- Java avanzado
- Javascript
- Datos persistentes
- Spring
- Buenas prácticas

SEMINARIOS

Cada seminario formará al alumno/a en conocimientos específicos en una tecnología o metodología:

- Scrum
- ITIL
- Front-end
- DevOps
- GIS
- Spring Roo

TEMARIO

ITINERARIO 1. DevTools

- Línea de comandos
- Sistema de versiones de código (Git)
- Github, Pull Request
- Docker 101

ITINERARIO 2. Java básico

- Tipos de datos en Java
- Uso de operadores y condicionales
- Creación y uso de Arrays
- Iteraciones con Loop
- Métodos y Encapsulación
- Herencia
- Manejo de excepciones

ITINERARIO 3. Java avanzado

- Diseño de clases
- Orientación a objetos
- Genericos y colecciones
- Trabajo con cadenas
- Excepciones y aserciones
- Fundamentos Java I/O
- Java File I/O (NIO.2)
- Aplicaciones con bases de datos (JDBC)
- Hilos

- Concurrencia
- Localización e Internalización (L10N / L18N)

ITINERARIO 4. Javascript

- Lenguaje I: variables, operadores.
- Lenguaje II: estructuras de flujo, condicionales e iteraciones.
- Lenguaje III: funciones, métodos, módulos.
- ES6: Classes, nueva sintaxis, nuevos operadores, soporte en navegadores.
- 'This' en javascript

ITINERARIO 5. Persistencia de datos

- SQL
- PostGres
- NoSQL
- Redis
- S3

ITINERARIO 6. Spring

- Introducción a Spring Framework
- Configuración Java e inyección de dependencias
- Spring Boot
- Acceso a datos, JDBC y transacciones
- JPA con Spring y Spring Data
- Spring en aplicaciones web
- Testing
- Spring Security
- Spring Cloud

- Spring 5: programación reactiva

ITINERARIO 7. Buenas practicas

- Desarrollo dirigido por pruebas (TDD)
- Integración Continua (IC)
- Patrones de diseño (Design Patterns)
- Principios de diseño orientado a objetos (SOLID)

SEMINARIO 1. Scrum

- Marco general de gestión de proyectos
- Gestión predictiva de proyectos, fortalezas y debilidades
- El manifiesto ágil: Valores y principios ágiles
- El escenario de nuestras empresas
- Gestión de proyectos ágil: objetivos, fortalezas y debilidades
- Ciclo de desarrollo ágil
- Criterios de gestión predictiva/ágil
- El modelo Scrum Manager: product backlog, sprint backlog
- Medición y estimación
- Gestión visual: kanban, WIP, Burn-down y Burn-up

SEMINARIO 2. ITIL

- Introducción a ITIL
- Conceptos generales
- Estrategia del Servicio
- Diseño del Servicio
- Transición del Servicio
- Operación del Servicio

- Modelo de Mejora Continua

SEMINARIO 3. FrontEnd

- Ajax y asincronía (Promesas, Callbacks, Bus)
- Webpack, configuración y uso
- CSS como código (SAAS)
- Arquitectura FrontEnd (Componentes, Modelo, Servicios)
- Framework JS (VUE /Angular/Polymer)

SEMINARIO 4. Operaciones

- Contenedores: Docker compose, AWS y GCloud
- Jenkins: Build, Test, Deploy
- Contenedores Java/Spring/Postgres, configuración y buenas prácticas
- Monitorización de aplicaciones, dashboards

SEMINARIO 5. Sistemas de información geográfica.

- Conceptos: sistemas de referencia, sistemas de coordenadas y proyecciones cartográficas. Tipos de datos: raster y vectorial. IDEs.
- GIS Web: visualización de mapas con Leaflet.
- GIS en aplicaciones Spring.

SEMINARIO 6. Spring ROO

- Introducción. La consola de Roo.
- Arquitectura de las aplicaciones Roo.
- Spring Boot y configuración.
- Springlets.
- JPA: generación de entidades y proyecciones.
- Spring Data: generación de repositorios.
- Spring Framework: generación de servicios.

- Spring MVC: generación de servicios web JSON.
- Spring MVC: generación de controladores y vistas Thymeleaf.
- Testing.
- Desarrollo de addons para Spring Roo.
- Roo Addon Suites.

MENTORIAS

Las mentorías son sesiones destinadas al seguimiento de la progresión individual de cada alumno/a, un tiempo dedicado en exclusiva para sus dudas y analizar el desempeño en el itinerario.

DESCANSOS

Los descansos son semanas puntuales a lo largo del máster donde no habrá clase. Las vacaciones no son propiamente una oportunidad para retomar rutinas cotidianas, por lo que los descansos ofrecen al alumno/a una oportunidad de retomar durante una semana su ritmo habitual o aprovechar para poder estudiar o completar las tareas pendientes.

METODOLOGÍA Y EVALUACIÓN

El objetivo del máster es que el alumno/a aprenda trabajando, por lo que no hay un examen final sino un Proyecto Vehicular en el que el alumno/a pondrá en práctica todo lo estudiado durante el máster. Este proyecto garantiza que el alumno da valor a los conocimientos adquiridos en los itinerarios y ofrece una ocasión única para que el alumno/a obtenga la experiencia directa del trabajo en equipo y de las buenas prácticas, por lo que además, el Proyecto Vehicular sirve para complementar el CV del alumno/a.

El Proyecto Vehicular pretende que el alumno/a aborde el ciclo completo de un proyecto de una aplicación web Java. Las tareas principales que incluyen el Proyecto Vehicular serán:

- Análisis de requisitos: definición y gestión del Product Backlog.
- Especificación funcional.
- Diseño de la arquitectura: front-end y back-end.
- Implementación del código fuente de la solución software.
- Pruebas e integración continua.

El máster se ha estructurado en fases, para garantizar que el alumno/a dispone de los conocimientos necesarios para llevar a cabo el desarrollo del Proyecto Vehicular:

- FASE 1. 100% del horario lectivo a itinerarios y seminarios.
- FASE 2. 50% del horario lectivo a itinerarios y seminarios. 50% del horario lectivo para trabajar en el Proyecto Vehicular.
- FASE 3. 20% del horario a itinerarios y seminarios. 80% del horario trabajando en el Proyecto.
- EPILOGO. Fase final del máster, donde los alumnos/as que ho hayan completado sus itinerarios tienen la oportunidad de hacerlo, disponiendo del profesor para sus dudas. Además durante esta fase, el alumno/a podrá cerrar el Proyecto Vehicular.

PROFESORES



DAVID PEÑA

Director, coordinador y profesor del máster

Programador y docente.

Su gusto por trabajar cerca de las necesidades de negocio pero también de los usuarios, le hace disfrutar por partes iguales la programación en frontend y en backend.

Siempre busca aplicar procesos ágiles al desarrollo de software buscando la entrega continua de valor y, ante todo, conseguir un código claro y mantenible.

Como docente ha trabajado para diferentes empresas y organismos públicos y privados.



ENRIQUE RUIZ

Subdirector del máster

Ingeniero en Informática por la Universidad de Valencia, donde ha trabajado como investigador en el grupo de Sistemas Distribuidos (SiDi) dentro del Instituto Tecnológico de Informática (ITI).

Empresario, cofundador de DISID, empresa del sector TIC especializada en Java, Spring y Geomática, en la que ha desarrollado gran parte de su carrera profesional.

20 años de experiencia en el sector TIC y una carrera vinculada a la tecnología Java y a la plataforma Spring. Desde hace 10 años trabajando en sistemas de computación ubica, y actualmente en las últimas tecnologías BigData e IoT. Combina este trabajo de investigación con la dirección del departamento de I+D y desde hace 2 años con la dirección del departamento de preventa de DISID.

Entre sus cometidos profesionales está el fomentar la innovación tecnológica, la cooperación, la transferencia de conocimiento y la comercialización de productos basados en tecnologías emergentes. En la actualidad es el director de operaciones de DISID, y compagina esta labor con sus tareas de investigación y preventa.

PROFESORES



JUAN CARLOS GARCÍA

Profesor Seminario Spring Roo

Software Architect en DISID

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas. Amante del Software Libre empieza a trabajar como desarrollador full-stack involucrándose poco a poco en distintos proyectos Open Source en los que desempeña tareas de Arquitecto de Software.

En los últimos años ha centrado su carrera profesional en la generación automática de código y en distintas tecnologías Spring, en concreto, en el desarrollo de la herramienta de generación de código Spring Roo. Gracias a ello, ha tenido la oportunidad de impartir múltiples cursos relacionados con la herramienta Spring Roo para distintas empresas, organizaciones y universidades.

Actualmente, continúa su trabajo como Arquitecto de Software en DISID y colabora activamente en distintas comunidades Open Source de Valencia.



CARLOS CABANES

Profesor Seminario GIS

Director de proyectos en DISID

Ingeniero técnico en Topografía e ingeniero Superior en Cartografía y Geodesia por la Universidad Politécnica de Valencia.

Especialista en Sistemas de Información Geográfica.

Con 9 años de experiencia, ha participado en multitud de proyectos de ámbito geoespacial en diferentes posiciones que van desde trabajos de análisis y procesado de datos geográficos al desarrollo de aplicaciones y herramientas de software GIS.

Con una sólida base de conocimientos GEO ha contribuido al desarrollo y crecimiento del producto gvSIG Roads formando parte del equipo de desarrollo de DISID como Analista Programador.

Actualmente realiza tareas de director de proyectos en DISID poniendo en práctica metodologías de desarrollo ágil bajo la filosofía SCRUM.

PROFESORES



JORGE SÁNCHEZ LÓPEZ

Profesor seminario Scrum

Trainer Oficial Scrum Manager

Ingeniero Informático por la Universidad Politécnica de Valencia, CAP(Curso Adaptación Pedagógica), Cibercooperante del INCIBE, y experto docente del SERVEF. Más de 30 años de experiencia en dirección de proyectos de IT e implantación con éxito en múltiples sectores.

Director de Formación y Operaciones de Mobiliza Academy, consultor IT en Mobiliza Consulting. Profesor certificado metodologías ágiles y dirección de proyectos.

Ha trabajado como CIO y Coach Agile en empresa líder soluciones Hostelería, experto en integraciones Tecnológicas y Comunicaciones, como Project Manager e Ingeniero Preventa en empresa líder sector Telecomunicaciones. Responsable Informático y Marketing online en empresa de Formación EIR/MIR. CIO y Consultor tecnológico empresa Reservas online Parking y Rent a Car.

Certificaciones en Scrum Manager®, SCRUM Level®, Lean IT F®, Prince2 F®, SMstudy® Certified Digital Marketing Associate, SMstudy® Certified Marketing Strategy Associate, Six Sigma® Yellow Belt, LPI-2 Linux® e Inbound Marketing.



JORGE EDO JUAN

Profesor seminario ITIL

Trainer Oficial Axelos ITIL

Ingeniero de Telecomunicaciones, MBA y Máster en Dirección y Consultoría IT por la Universidad Politécnica de Valencia, Master en Protección de Datos Sanitarios por la UCA. Más de 20 años de experiencia en la consultoría de IT principalmente en los sectores de Sanidad, Banca-Seguros y Administraciones Públicas.

Socio Director en Mobiliza Consulting, Director área IT de Mobiliza Academy y Director de Formación de ISACA Valencia.

Certificaciones: CISA por ISACA, DPO, ISO 27001 Lead Auditor, ISO 21500 Lead Project Manager, ISO 20000 Auditor, Prince2 Practitioner, ITIL © Expert, Lean IT Kaizen.

PROFESORES



LUIS MAHIQUES

Profesor Java, Spring y DevOps

Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas por la Universidad Politécnica de Valencia.

Apasionado del Hardware Libre, ha participado en diversos proyectos basados en Arduino y Raspberry Pi, entre ellos su PFC.

Usuario habitual de sistemas libres dónde puede experimentar el pontencial del conocimiento colectivo aplicado al procomún. Practicante diario de TDD y BDD.

Participó como miembro activo en Devscola en su segundo run, una comunidad de aprendizaje diferente que rompe con los paradigmas clásicos de la enseñanza de la programación.

Ejerció como CTO en Startup de Videos Grupales. Amplia experiencia Javascript, Animación 3D con three.js, Java.

Trabajó en empresa de planificación de eventos colaborativos. Experiencia en aplicaciones de mapas basadas en Leaflet con MongoDB y Ruby on Rails.

CTO de empresa de Realidad Aumentada. Actualmente trabaja como freelance para diversos proyectos de jóvenes empresarios Valencianos.

LO MÁS IMPORTANTE



Más de 500 horas.
Equivalente a 60
créditos ECTS.



De lunes a jueves de
16h a 20h
Tutorías y refuerzo
15h a 16h / 20h a 21h



~~7.000€~~
Descuento
lanzamiento: 50%
3.500€



Financiación



mayo 2018
a
febrero de 2019



En Valencia

DICEN DEL MÁSTER

Jorge Edo Juan

Trainer Oficial Axelos ITIL

Si tienes una mente inquieta y deseas formarte en uno de los mejores Máster que existen en el mercado a un precio insuperable te recomendamos el Máster Profesional en Desarrollo de Aplicaciones Java con Metodologías Ágiles promovido por DISID Corporation. Impartido por especialistas en cada uno de los campos. Con la asistencia a este máster, los alumnos se capacitan para formar parte de un equipo de desarrollo Java en cualquier empresa del sector TIC y poder ser productivos/as desde el primer día de trabajo.

Enrique Ruiz

Subdirector del Máster

La realización del Máster Profesional Java de DISID será, sin duda, una de las mejores decisiones que puede tomar un profesional de ámbitos diferentes a las TIC (arquitectos, ingenieros industriales, matemáticos, etc.) respecto a su formación profesional, ya que el máster le dará acceso a un sector profesional lleno de oportunidades y donde la tasa de empleo es prácticamente del 100%.