







Physik für Infotronik (8)

Gerald Kupris

Verschiebung GET vom 14.11. auf den 13. 11.!

VORLESUNGSPLAN ANGEWANDTE INFORMATIK / INFOTRONIK

Wintersemester 2012/13

Block 1: 08:00 - 09:30 Block 2: 09:45 - 11:15 Block 3: 12:00 - 13:30

1. Semester Bachelor AI (Stand: 18.09.2012)

Mittwoch,

Donnerstag,

Block 4: 14:00 - 15:30 Block 5: 15:45 - 17:15 Block 5: 15:45 - 19:00

14. November

15. November

16. November

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
1	Digitaltechnik 1	Grundlagen der Informatik	GET GET Kupris	Mathematik 1	Besuch der Messe
	Bö E 101		Ku E 101		
2	Physik	Grundlagen der Informatik	m thematik 1	Physik	"electronica"
	Ku E 001		F 101	Ka E 0.96	
3	GET	Einführung in die Programmierung			
	Bö E 001	Jr ITC 1 - E 104			
4	Mathematik 1 LB Böhm E 001	Einführung in die Programmierung Jr ITC 1 - E 103			
5	Mathematik 1 LB Böhm E 001	GET Kupris ITC 1 - E104			

Besuch der Messe "electronica 2012"



25th International Trade Fair for Electronic Components, Systems and Applications Messe München, November 13 – 16, 2012

Rahmenprogramm: automotive Forum • embedded Forum • electronica Forum • PCB Marketplace • electron

Weltleitmesse für Komponenten, Systeme und Anwendungen der Elektronik

Die Deggendorfer Firma congatec lädt am 16.11. zum Besuch der electronica ein!

ca. 7:30 Abfahrt des Buses Richtung München

ca. 10:00 Ankunft Neue Messe München

ca. 16:00 Abfahrt vom Messegelände in München

Natürlich freut sich **congatec** über einen Besuch am Stand Halle A6/306. Die Liste zur Registrierung liegt im Sekretariat bei Frau Steininger aus.

Arbeit und kinetische Energie

1 Messung und Maßeinheiten

Teil 1: Mechanik

- 2 Eindimensionale Bewegung
- 3 Bewegung in zwei und drei Dimensionen
- 4 Die Newtonschen Axiome
- 5 Anwendungen der Newtonschen Axiome
- 6 Arbeit und kinetische Energie
- 7 Energieerhaltung



- 9 Drehbewegungen
- 10 Der Drehimpuls
- 11 Gravitation
- 12 Statisches Gleichgewicht und Elastizität
- 13 Fluide

Wiederholung: Energieerhaltungssatz

Der Energieerhaltungssatz sagt aus, dass die Gesamtenergie eines abgeschlossenen Systems sich nicht mit der Zeit ändert. Zwar kann Energie zwischen verschiedenen Energieformen umgewandelt werden, beispielsweise von Bewegungsenergie in Wärme. Es ist jedoch nicht möglich, innerhalb eines abgeschlossenen Systems Energie zu erzeugen oder zu vernichten: Die Energie ist eine Erhaltungsgröße.

Die Gesamtenergie in einem abgeschlossenen System bleibt konstant.

Unter einem abgeschlossenen System versteht man ein System ohne Energie-, Informations- oder Stoffaustausch und ohne Wechselwirkung mit der Umgebung.

Allgemeiner Energieerhaltungssatz:

$$E_{ges} = E_{kin} + E_{pot} + E_{warm} + E_{chem} + \dots = const.$$

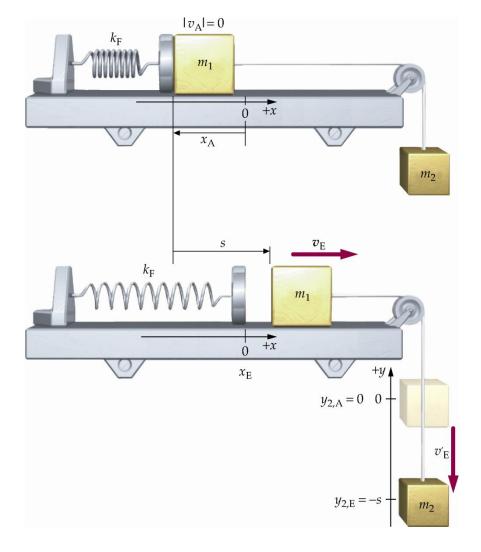
Energieerhaltungssatz der klassischen Mechanik:

$$E_{mech} = E_{kin} + E_{pot} = T + V = const.$$

Beispiel: Block, Gewicht und Feder

Ein Gewicht mit der Masse $m_2 = 4 \text{ kg}$ hängt an einem leichten Seil, das über eine masselose, reibungsfreie Rolle mit einem Block von $m_1 = 6 \text{ kg}$ verbunden ist, der auf einer horizontalen Fläche liegt. Der Gleitreibungskoeffizient ist 0,2. Zunächst wird der 6 kg Block gegen eine Feder mit einer Federkonstanten von 180 N/m gedrückt, wodurch diese 30 cm zusammengedrückt wird.

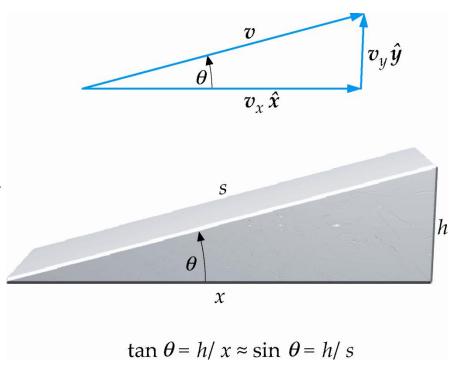
Wie schnell bewegen sich der Block und das Gewicht, nachdem der Block losgelassen wurde und das Gewicht 40 cm gesunken ist?



Beispiel: Ein Auto am Berg

Ein Benzinauto mit einer Masse von 1000 kg fährt mit konstant 100 km/h eine 10%-ige Steigung hinauf.

- a) Der Wirkungsgrad des Autos sei 15%. Er gibt an, welcher Anteil der verbrauchten chemischen Energie der Motor tatsächlich als mechanische Energie wieder abgibt. Mit welcher Rate ändert sich die chemische Energie des Systems aus Auto, Erde und Atmosphäre?
- b) Mit welcher Rate wird Wärmeenergie erzeugt?



Die physikalische Größe Impuls **p** beschreibt die Bewegung der Masse, die ein Körper enthält. So wie die Geschwindigkeit dieser Bewegung ist der Impuls eine Vektorgröße, hat also neben einem Betrag auch eine Richtung (die der Bewegung selbst). Newton bezeichnete den Impuls auch als "Bewegungsgröße".

Jeder bewegliche Körper kann einen Impuls beispielsweise bei Stößen ganz oder teilweise auf andere Körper übertragen oder von anderen Körpern übernehmen.

Der Impuls ist eine additive Erhaltungsgröße. Wenn die (Vektor-) Summe der äußeren Kräfte verschwindet, bleibt der Gesamtimpuls erhalten.

In Newtons Mechanik ist der Impuls eines Teilchens das Produkt aus seiner Masse *m* und seiner Geschwindigkeit:

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

Impuls und Geschwindigkeit sind dabei Vektoren mit gleicher Richtung.

Die physikalische Größe, die im Deutschen traditionell mit Impuls bezeichnet wird (in anderen Sprachen mit Bewegungsmenge oder Momentum), beschreibt die Bewegung der Masse, die ein Körper enthält.

Der Impuls entspricht dem, was umgangssprachlich unter der Wucht verstanden wird, die jemanden zur Seite stößt, oder unter dem Schwung, der ein Auto aus der Kurve trägt. Anders als der Fachbegriff Impuls ist die Umgangssprache aber mehrdeutig: Je nach Zusammenhang ist mit Wucht manchmal auch kinetische Energie gemeint, Schwung kann auch für Drehimpuls stehen. Zudem wird unter Wucht oder Schwung oft nur deren Betrag unabhängig von der Richtung verstanden, obwohl sich auch die Anwendung dieser Begriffe immer eindeutig einer Bewegungsrichtung zuordnen lässt.

Die im Deutschen als Impuls bezeichnete Größe sollte nicht mit der (eigentlich namensgebenden) in anderen Sprachen (z.B. romanische Sprachen und Englisch) ebenso bezeichneten Größe verwechselt werden, bei der es sich um die Änderung der Bewegungsmenge (innerhalb einer bestimmten Zeit) handelt.

Jeder bewegliche Körper kann Impuls beispielsweise bei Stößen ganz oder teilweise auf andere Körper übertragen oder von anderen Körpern übernehmen

Man kann sich den Impuls als ein Maß für die Schwierigkeit vorstellen, ein Teilchen, das eine bestimmte Masse und eine bestimmte Geschwindigkeit hat, innerhalb einer bestimmten Zeit zum Stillstand zu bringen.

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v}$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m \cdot \vec{v})}{dt} = m \cdot \vec{a} = \vec{F}$$

Die auf ein Teilchen einwirkende Kraft ist gleich der zeitlichen Änderung des Teilchenimpulses.

Satz der Erhaltung des Impulses: Wenn die Summe aller äußeren Kräfte auf ein System null ist, dann bleibt der Gesamtimpuls des Systems konstant.

Dieser Satz ist weiter anwendbar als der Satz von der Erhaltung der mechanischen Energie, weil die inneren Kräfte, die von einem Teilchen des Systems auf ein anderes ausgeübt werden, oft nicht konservativ sind.

Die Maßeinheit des Impulses ist:

$$1 \text{ N} \cdot \text{s} = 1 \text{ kg} \cdot \text{m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Der Impulserhaltungssatz spricht aus, dass Teilchen träge sind. Um ihre Geschwindigkeit zu ändern, muss ein Impuls übertragen werden. Der pro Zeit übertragene Impuls ist die Kraft:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

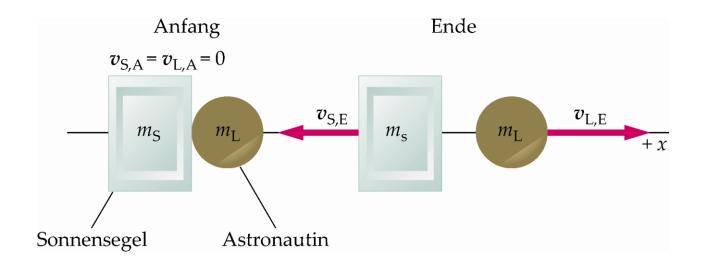
Der Impuls erfüllt zusammen mit der Masse und der kinetischen Energie die Beziehung:

$$E_{kin} = \frac{m}{2}\vec{v}^2 = \frac{m}{2} \left(\frac{\vec{p}}{m}\right)^2 = \frac{\vec{p}^2}{2m}$$

Beispiel: Reparatur im Weltraum

Während der Reparatur des Hubble-Weltraumteleskops ersetzt die Astronautin Lucy ein Sonnensegel, dessen Rahmen verbogen ist. Während sie das beschädigte Sonnensegel in den Raum stößt, wird sie in die entgegengesetzte Richtung beschleunigt. Die Masse der Astronautin beträgt 60 kg, die Masse des Sonnensegels 80 kg. Lucy und das Segel befinden sich bezüglich des Raumschiffs in Ruhe. Lucy stößt dann das Segel mit einer Geschwindigkeit von 0,3 m/s weg.

Wie schnell bewegt sich Lucy daraufhin bezüglich des Raumschiffs?



Beispiel: Reparatur im Weltraum

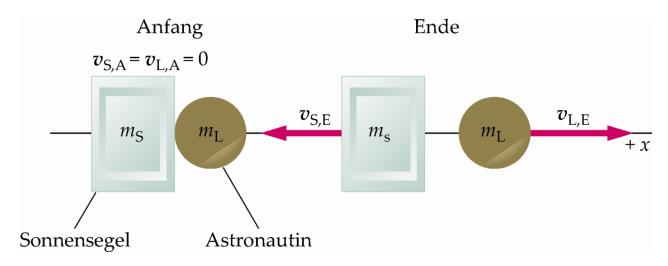
$$p_{A} = p_{E}$$

$$m_{S} v_{S,A} + m_{L} v_{L,A} = m_{S} v_{S,E} + m_{L} v_{L,E}$$

$$0 + 0 = m_{S} v_{S,E} + m_{L} v_{L,E}$$

$$v_{L,E} = -\frac{m_{S}}{m_{L}} v_{S,E} = -\frac{80 \text{ kg}}{60 \text{ kg}} (-0.30 \text{ m/s}) = 0.40 \text{ m/s}$$

Obwohl der Impuls erhalten bleibt, steigt die mechanische Energie des Systems, weil die Energie in den Muskeln der Astronautin in kinetische Energie umgesetzt wurde.



Kraftstoß

Wenn zwei Körper zusammenstoßen, üben sie normalerweise sehr große Kräfte aufeinander aus, jedoch nur für eine sehr kurze Zeit. Eine solche Kraft wird manchmal stoßartig genannt. Während der Stoßzeit Δt ist die Kraft groß, für alle anderen Zeiten ist sie vernachlässigbar klein.

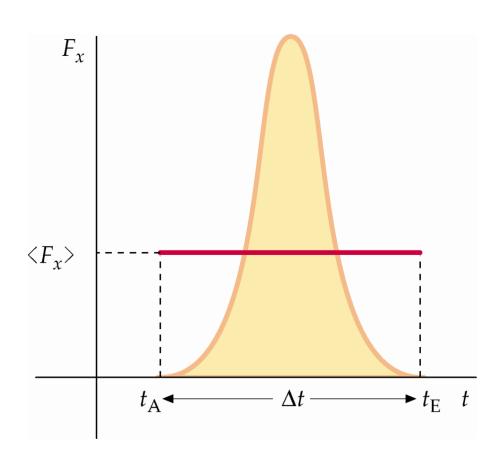
Die durch das zeitliche Einwirken einer Kraft auf einen Körper hervorgerufene Impulsänderung wird auch Kraftstoß genannt.

Der Kraftstoß Δp ist definiert als:

$$\Delta p = F \Delta t$$

$$= m a \Delta t = m (\Delta v / \Delta t) \Delta t$$

$$= m \Delta v$$



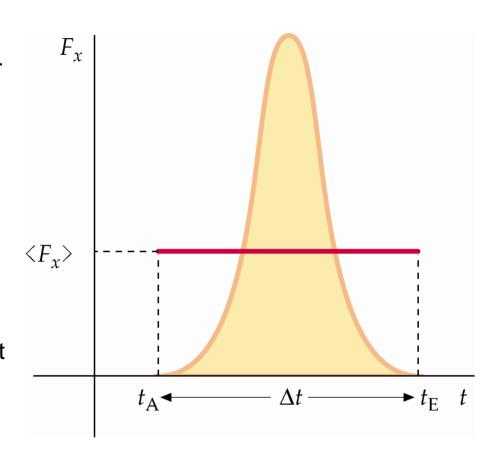
Kraftstoß und zeitliches Mittel der Kraft

Die mittlere Kraft ist diejenige konstante Kraft, die den gleichen Kraftstoß liefert, wie die tatsächlich im Intervall Δt wirkende Kraft.

$$\Delta p_{S} = \langle F \rangle \cdot \Delta t$$

Das ist ein Rechteck in der nebenstehenden Abbildung.

Die mittlere Kraft lässt sich aus der Impulsänderung bestimmen, wenn die Stoßzeit bekannt ist. Diese kann man oft aus der Strecke abschätzen, die einer der beiden Stoßpartner während des Stoßes zurücklegt.



Vorgehensweise: Abschätzung der mittleren Kraft

Um die mittlere Kraft abzuschätzen, schätzen wir zunächst den Kraftstoß Δp_s . Dabei betrachten wir alle Kräfte außer der Stoßkraft als vernachlässigbar. Der Kraftstoß ergibt sich als Änderung des Impulses, die man als Produkt aus der Masse m und der Geschwindigkeitsänderung v_E - v_A berechnen kann. Eine Abschätzung für die Geschwindigkeitsänderung erhält man aus den (geschätzten) Werten für die Stoßzeit Δt und die während des Stoßes zurückgelegte Strecke Δr .

- 1) Berechnen oder schätzen Sie den Kraftstoß Δp_s und die Stoßzeit Δt. Für diese Schätzung müssen die Stoßkräfte auf den Körper wesentlich größer sein als alle anderen auf den Körper wirkenden Kräfte. Dieser Weg ist nur gangbar, wenn man die während des Stoßes zurückgelegte Strecke bestimmen kann.
- 2) Zeichnen Sie eine Skizze mit der Lage des Körpers vor und nach dem Stoß. Kennzeichnen Sie die Geschwindigkeiten v_F und v_A sowie die Strecke Δr .
- 3) Berechnen Sie die Impulsänderung des Körpers durch den Stoß $\Delta p_s = m \cdot \Delta v$.
- 4) Durch kinematische Überlegungen können Sie die Stoßzeit abschätzen.
- 5) Berechnen Sie die mittlere Kraft: $\langle F \rangle = \Delta p_S / \Delta t = m \cdot \Delta v / \Delta t$

Beispiel: Karateschlag

Mit einem gut geführten Karateschlag können Sie einen Betonblock zerschlagen. Nehmen wir an, Ihre Hand hat eine Masse von 0,70 kg, Sie schlagen mit einer Geschwindigkeit von 5,0 m/s auf den Block und stoppen Ihre Hand innerhalb von 6,0 mm nach dem Kontakt.

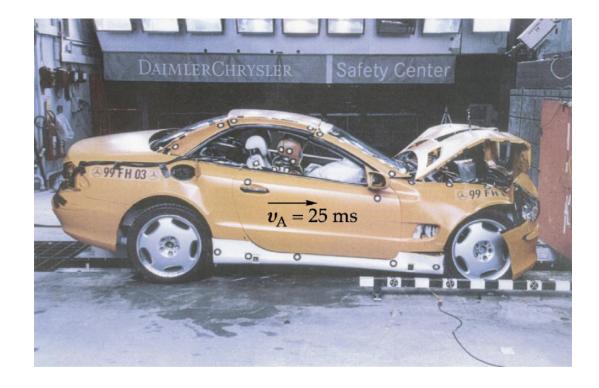
- a) Welchen Kraftstoß übt Ihre Hand aus?
- b) Wie groß sind näherungsweise die Stoßzeit und die mittlere Kraft, die der Block auf Ihre Hand ausübt?



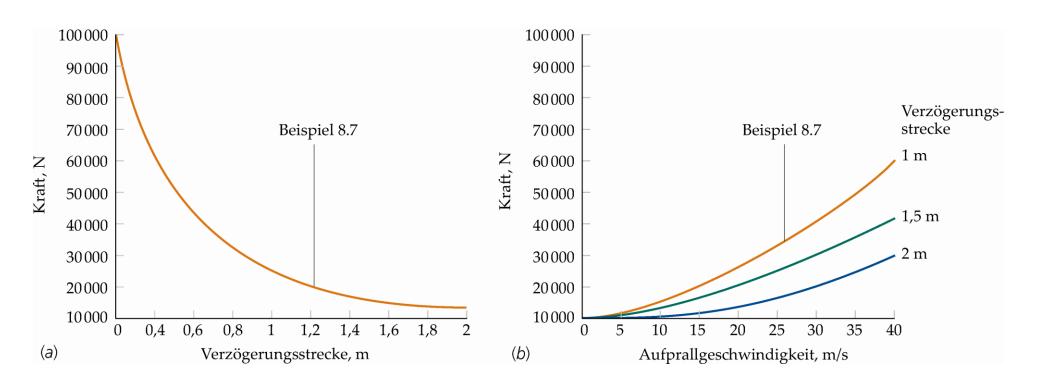
Beispiel: Knautschzone

Ein Auto mit einem Dummy von 80 kg fährt mit 25 m/s gegen eine Wand.

- a) Schätzen Sie ab, wie weit der Dummy während des Crashs nach vorne geschleudert wird.
- b) Schätzen Sie die mittlere Kraft ab, die der Sicherheitsgurt auf den Dummy ausübt.



Kraft in Abhängigkeit von Verzögerungsstrecke und Aufprallgeschwindigkeit



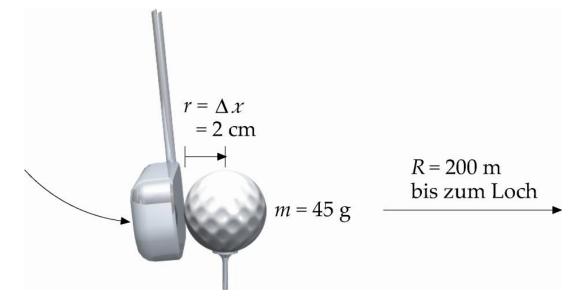
Beispiel: Golf

Sie schlagen einen Golfball mit Ihrem Schläger an. Der Ball fliegt unter einem Winkel von Θ = 13° gegen die Horizontale davon.

Die Reichweite des Schlages beträgt 200 m. Ein typischer Golfball hat eine Masse von m = 45 g und einen Radius von r = 2,0 cm.

Geben Sie plausible Abschätzungen ab für:

- a) den Kraftstoß Δp
- b) die Stoßzeit Δt
- c) die mittlere Kraft <F>



Die Astronautin Lucy mit einer Masse von 60 kg unternimmt einen Weltraumspaziergang, um einen Kommunikationssatteliten zu reparieren. Plötzlich will sie etwas in ihrem Handbuch nachschlagen. Sie haben das Buch zufällig dabei und werfen ihr das Buch mit einer Geschwindigkeit von 4,0 m/s relativ zum Raumschiff zu. Bevor sie das 3 kg schwere Buch auffängt, ist Lucy bezüglich des Raumschiffs in Ruhe.

Berechnen Sie:

- a) die Geschwindigkeit von Lucy, unmittelbar nachdem sie das Buch aufgefangen hat,
- b) die kinetische Energie des Systems Buch Astronautin am Anfang und am Ende des Vorgangs,
- c) den Kraftstoß, den das Buch auf Lucy ausgeübt hat.

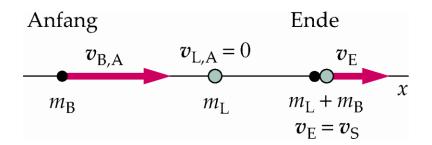
Teilaufgabe a):

Anwenden des Impulserhaltungssatzes:

$$m_{B} v_{B,A} + m_{L} v_{LA} = (m_{B} + m_{L})v_{E}$$

$$v_{E} = \frac{m_{B} v_{B,A} + m_{L} v_{LA}}{m_{B} + m_{L}}$$

$$= \frac{3.0 \text{ kg } 4.0 \text{ m/s} + 60 \text{ kg } 0 \text{ m/s}}{3.0 \text{ kg } + 60 \text{ kg}} = 0.19 \text{ m/s}$$



Teilaufgabe b):

1. Da sich die Astronautin anfangs in Ruhe befindet, ist die kinetische Anfangsenergie des Systems die kinetische Anfangsenergie des Buches:

$$E_{kin.B.A} = \frac{1}{2} m_B v_{BA}^2 = \frac{1}{2} 3.0 \text{ kg } (4 \text{ m/s})^2 = 24 \text{ J}$$

2. Die kinetische Endenergie des Systems ist die kinetische Energie von Buch und Astronautin, die sich zusammen mit der Geschwindigkeit v_F bewegen:

$$E_{kin.E} = \frac{1}{2} (m_B + m_L) v_E^2 = \frac{1}{2} 63 \text{ kg} (0.19 \text{ m/s})^2 = 1.1 \text{ J}$$

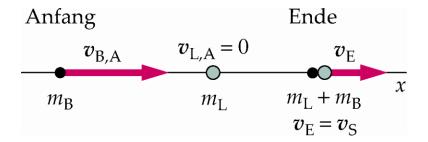
Der größte Teil der kinetischen Energie in diesem Stoß geht durch Umwandlung in Wärme verloren!

Teilaufgabe c):

Gleichsetzen des Kraftstoßes auf die Astronautin mit ihrer Impulsänderung:

$$\Delta p_L = m_L \Delta v_L$$

= 60 kg (0,19 m/s - 0)
= 11,4 kg·m/s = 11,4 N·s



Erhaltung des Impulses vs. Erhaltung der Energie

Wann benutzt man den Satz der Erhaltung der (mechanischen) Energie und wann benutzt man den Satz der Erhaltung des Impulses?

Der Satz der Erhaltung des Impulses gilt immer und unabhängig von der Energie.

Der Satz der Erhaltung der mechanischen Energie gilt nur in einem konservativen System (d. h. die die Gesamtarbeit an einem Teilchen auf einer beliebigen geschlossenen Bahn ist gleich null).

Bei den meisten Stößen wird mechanische Energie (zumindest teilweise) in eine andere Energieform umgewandelt, das System ist dann **nicht** konservativ.

Wenn die kinetische Gesamtenergie nach dem Stoß dieselbe ist wie davor, dann spricht man von einem elastischen Stoß, andernfalls von einem inelastischen Stoß.

Ein Extremfall ist der **vollständig inelastische Stoß**, in dem die gesamte kinetische Energie in thermische oder innere Energie des Systems umgewandelt wird und die beiden Körper eine gemeinsame Geschwindigkeit haben (meist, weil sie aneinander haften).

Elastischer oder inelastischer Stoß?



Literatur und Quellen

Paul A. Tipler, Gene Mosca: Physik für Wissenschaftler und Ingenieure, Spektrum Akademischer Verlag, August 2009

http://de.wikipedia.org/



Hochschule Deggendorf – Edlmairstr. 6 und 8 – 94469 Deggendorf