Hochschule Deggendorf Dr. Peter Jüttner	
Vorlesung: Einführung in die Programmierung	WS 2012
Übung 5	Termin 31.10.12

Kontrollstrukturen

1. Fakultät mit For-Schleife

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl > 0 einliest, mittels einer for-Schleife die Fakultät der eingelesenen Zahl berechnet und das Ergebnis ausgibt. Probieren Sie Ihr Programm aus.

2. Fakultät mit While-Schleife

Ersetzen Sie die for-Schleife aus Aufgabe 1 durch eine geeignete While-Schleife. Probieren Sie Ihr Programm aus.

3. Zahlenaddierer mit Do-While-Schleife

Schreiben Sie ein Programm, das mittels einer do-while-Schleife so lange ganze Zahlen einliest und aufaddiert bis 0 eingeben wird. Danach soll das Ergebnis auf Bildschirm ausgegeben werden. Probieren Sie Ihr Programm aus.

4. Einfacher Tischrechner mit Switch-Case

Schreiben Sie ein Programm, das zwei eingelesene Gleitkommazahlen addieren, subtrahieren, multiplizieren und dividieren kann. Lesen Sie dazu die beiden Zahlen ein, danach das Operatorzeichen (+, -, *, /) und führen Sie anschließend die entsprechende Operation durch. Falsche Operatorzeichen sollen mit einer Fehlermeldung quittiert werden. Probieren Sie Ihr Programm aus.

Zusatzaufgabe: Ausprobieren von Sprüngen.

Ändern Sie eines der obigen Programme so ab, dass es nicht mit einer Schleife bzw. switch-case-Anweisung arbeitet, sondern mittels Sprüngen (goto)