

Beispiel: $x^2 = 3x$ über $G = \mathbb{R}$

mit $T = \frac{1}{2}x$ null. $D_T = \{x \neq 0\}$

1. Fall: $G_T = G \cap D_T \cap \{T \neq 0\}$

$= \mathbb{R} \cap \{x \neq 0\} \cap \mathbb{R} = \{x \neq 0\}$

$x^2 = 3x \mid \cdot \frac{1}{x} (x \neq 0)$

$\Leftrightarrow x = 3 \in G_T$

$\Rightarrow L_1 = \{3\}$

2. Fall: $G = G \cap D_T \cap \{T = 0\}$

$= \mathbb{R} \cap \{x \neq 0\} \cap \emptyset = \emptyset$

$\Rightarrow L_2 = \emptyset$

3. Fall: $G_3 = G \setminus D_T = \mathbb{R} \setminus \{x \neq 0\} = \{x = 0\}$

$x^2 = 3x$

$x = 0$ in obige Gleichung eingesetzt $\Rightarrow 0 = 0 \Rightarrow$ jede Lösung aus G_3 ist Lösung

$\Rightarrow L_3 = \{0\}$

insgesamt: $L = L_1 \cup L_2 \cup L_3 = \{0, 3\}$

Beim Variablen Multiplikation mit einer Division durch einen Term zu vermeiden, z. B.

$x^2 = 3x$

$\Leftrightarrow x^2 - 3x = 0$

$\Leftrightarrow x(x - 3) = 0$

$\Leftrightarrow x = 0$ oder $x - 3 = 0$

$L = \{0, 3\}$

2)

$$x - 1 = 0$$

über $G = \mathbb{R}$

Wir wollen unbedingt die Gl. mit $\frac{x-2}{x-1}$ multiplizieren.

$$T = \frac{x-2}{x-1} \quad D_T = \mathbb{R} \setminus \{1\}$$

1. Fall

$$G_1 = G \cap D_T \cap \{T \neq 0\}$$

$$= \mathbb{R} \cap \{x \neq 1\} \cap \{x \neq 2\}$$

$$= \{x \neq 1, x \neq 2\}$$

$$x - 1 = 0 \mid \cdot \frac{x-2}{x-1} \neq 0$$

$$\Leftrightarrow$$

$$x - 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow$$

$$x = 2 \notin G_2 \Rightarrow L_1 = \emptyset$$

2. Fall

$$G_2 = G \cap D_T \cap \{T = 0\}$$

$$= \mathbb{R} \cap \{x \neq 1\} \cap \{x = 2\}$$

$$x - 1 = 0$$

$$\downarrow$$

$$x = 2$$

$$L_2 = \emptyset$$

$$\underline{\text{3. Fall:}} \quad G_3 = G \setminus D_T = \{x = 1\}$$

$$x - 1 = 0$$

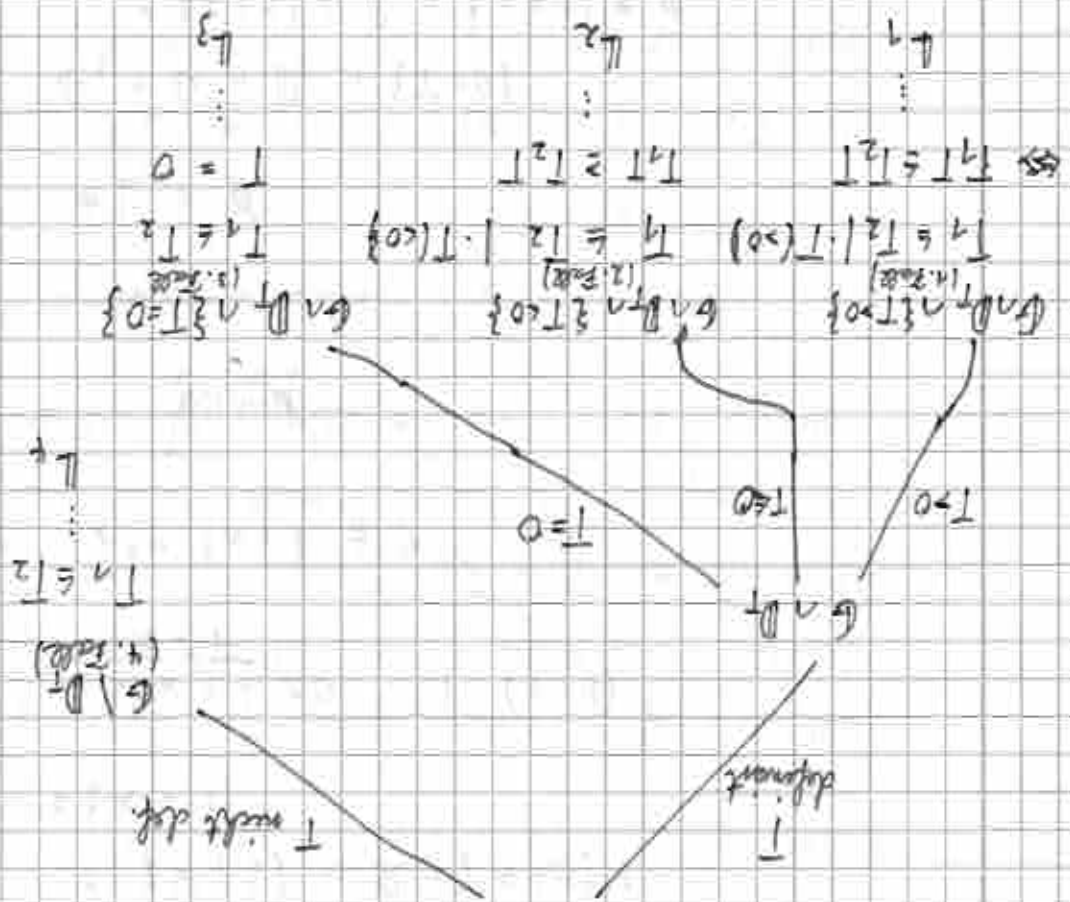
$$x = 1 \quad \downarrow \text{eingesetzt: } 0 = 0 \quad \checkmark$$

$$\Rightarrow x = 1 \text{ ist Lösung}$$

$$L_3 = \{1\}$$

$$L = \emptyset \cup \emptyset \cup \{1\} = \{1\}$$

Wegbeschreibung $T_1 \leq T_2$ über G (mit T multiplizieren)



Baye: $\frac{x^2 - 3x + 2}{x-1} \geq 0$ über $G = \mathbb{R} \setminus \{1\}$

mit $T = x-1$ multiplizieren: $D_T = \mathbb{R}$

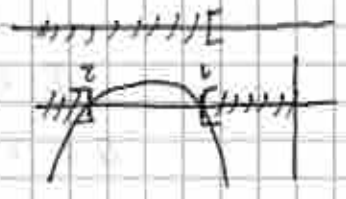
1. Fall: $G_1 = G \cap D_T \cap \{T > 0\}$

$= \{x \neq 1\} \cap \mathbb{R} \cap \{x > 1\}$
 $= \{x > 1\}$

$\frac{x^2 - 3x + 2}{x-1} \geq 0 \mid \cdot x-1$

$\Leftrightarrow x^2 - 3x + 2 \geq 0$

Nullstellen: $x_1 = 1$; $x_2 = 2$



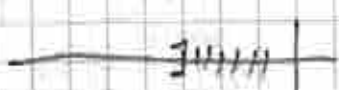
$L_1 = [2, +\infty[$
 $= \{x \geq 2\}$

2. Fall: $G_2 = G \cap D_T \cap \{T < 0\}$

$= \{x \neq 1\} \cap \mathbb{R} \cap \{x < 1\} = \{x < 1\}$

$x^2 - 3x + 2 \geq 0 \quad | \cdot (x-1)$

$x^2 - 3x + 2 \leq 0$



$\Rightarrow L_2 = \emptyset$

3. Fall: $G_3 = G \cap D_T \cap \{T = 0\}$

$= \{x \neq 1\} \cap \mathbb{R} \cap \{x = 1\} = \emptyset$

$\Rightarrow L_3 = \emptyset$

4. Fall: $G_4 = G \setminus D_T = \{x \neq 1\} \cap \mathbb{R} = \emptyset$

$\Rightarrow L_4 = \emptyset$

insgesamt: $L = L_1 \cup L_2 \cup L_3 \cup L_4 = [2, \infty[$

Beweis: $x^2 - 3x + 2 = (x-1)(x-2)$

$x^2 - 3x + 2 \geq 0 \quad (x \neq 1)$

$\Leftrightarrow \frac{x-1}{(x-1)(x-2)} \geq 0$

$\Leftrightarrow x-2 \geq 0$

$\Leftrightarrow x \geq 2$

2. Anwenden einer Funktion $f(x)$ auf beiden Seiten

Gleichung: $T_1 = T_2$ über G

Will man auf beiden Seiten der Gleichung eine Funktion anwenden, so ist dies nur dann eine Äquivalenzumformung, wenn $f(x)$ auf $T_1(G) \cup T_2(G)$ (d.h. auf der linken und rechten Seite) definiert und injektiv (z.B. streng monoton fallend/steigend) ist.

$$T(G) = \{ T(a_1, \dots, a_n) \mid (a_1, \dots, a_n) \in G \}$$

Bildmenge von T

Ist $f(x)$ auf $T_1(G) \cup T_2(G)$ definiert, aber nicht injektiv, so muss am Ende der Rechnung eine Probe durchgeführt werden.

$$\begin{aligned} T_1 &= T_2 \mid f(\cdot) \\ \Rightarrow f(T_1) &= f(T_2) \quad \dots \Rightarrow \perp + \text{Probe} \end{aligned}$$

(Spill nur in eine Richtung, da keine Äquivalenzumformung)

Bsp: $\sqrt{x} : \ln x : e^x$ sind streng monoton steigend

Beachte, dass \sqrt{x} nur für $x \geq 0$ und $\ln x$ nur für

$x > 0$ definiert sind. x^2 ist für $x \geq 0$ streng

monoton steigend und für $x \leq 0$ streng monoton fallend.

Umgebung:

$$T_1 \leq T_2 \text{ über } \mathbb{Q} \\ \text{bzw. } T_1 < T_2 \text{ über } \mathbb{Q}$$

Ist $f(x)$ auf $T_1(b) \cup T_2(b)$ definiert und

$$\begin{aligned} & \text{streng monoton steigend, so sieht man folgt} \\ & \left(T_1 \leq T_2 \mid f(\cdot) \right) \text{ bzw. } T_1 < T_2 \mid f(\cdot) \\ & \Rightarrow f(T_1) \leq f(T_2) \quad \Rightarrow f(T_1) < f(T_2) \end{aligned}$$

- streng monoton fallend, so sieht man folgt

$$\begin{aligned} & \left(T_1 \leq T_2 \mid f(\cdot) \right) \text{ bzw. } T_1 < T_2 \mid f(\cdot) \\ & \Rightarrow f(T_1) \geq f(T_2) \quad \Rightarrow f(T_1) > f(T_2) \end{aligned}$$

Bsp:

$$x^2 > 4 \quad \begin{matrix} 20 \\ 20 \end{matrix} \geq 0$$

\sqrt{x} ist auf $x \geq 0$ definiert und streng monoton steigend

$$x^2 > 4 \mid \sqrt{x}$$

$$\Rightarrow \sqrt{x^2} > \sqrt{4}$$

$$\Rightarrow |x| > 2$$

d.h. $x > 2$ oder $x < -2$

$$\left(\sqrt{x^2} = |x| \right) \left((\sqrt{x})^2 = x \right)$$

2.2 Lineare Gleichungen und Ungleichungen

Allg. Form
(implizit)

$$\text{gl.} \quad a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$$

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n \leq b \quad \text{Ungl.}$$

(bzw. $\geq, <, > b$)

(mindestens ein $a_i \neq 0$)

Ist $a_i \neq 0$, so kann die gl./Ungl. nach x_i umgestellt werden (explizite Form)

$$(\#) \quad x_i = \frac{1}{a_i} (b - a_1 x_1 - \dots - a_{i-1} x_{i-1} - a_{i+1} x_{i+1} - \dots - a_n x_n)$$

bei Ungl. müssen die Fälle $a_i > 0$ und $a_i < 0$

unterschieden werden.

In (#) kann man $x_1, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, \dots, x_n$ als

freie Parameter auffassen $\Rightarrow \infty$ -viele Lösungen

L ist eine sog. $(n-1)$ -dim. Untermannigfaltigkeit

des \mathbb{R}^n .

A_1 lineare gl./Ungl. in einer Unbestimmten

gl.: $a_1 x_1 = b$ in der Unbestimmten x_1 über $\mathbb{Q} = \mathbb{R}$

($a_1 \neq 0$)

$$a_1 x_1 = b \quad | : a_1$$

$$x_1 = \frac{b}{a_1}$$

$\Rightarrow L = \left\{ \frac{b}{a_1} \right\} \equiv$ Punkt auf der Zahlengeraden



Ungl.:

$$a_1 x_1 \leq b$$

in der Unbestimmten x_1

oder $G = \mathbb{R} \ (a_1 \neq 0)$

$$\underline{a_1 > 0:}$$

$$a_1 x_1 \leq b \mid : a_1 (> 0)$$

$$x_1 \leq \frac{b}{a_1}$$

$$\Rightarrow L =] -\infty; \frac{b}{a_1}]$$



$$\underline{a_1 < 0:} \quad a_1 x_1 \leq b \mid : a_1 (< 0)$$

$$x_1 \geq \frac{b}{a_1}$$

$$L = [\frac{b}{a_1}; +\infty [$$



Intervalle:

abgeschlossen Intervalle: $[a, b] = \{x \mid a \leq x \leq b\}$

halboffen Intervalle $]a, b[= \{x \mid a < x < b\}$

$$[a, b[= \{x \mid a \leq x < b\}$$

offen Intervalle $]a, b[= \{x \mid a < x < b\}$

statt $]a, b[$ schreibt man auch $[a, b]$

$$- \infty [\quad] a, b [\quad] a, b [$$

$$- \infty [\quad] a, b [\quad] a, b [$$

unbegrenzte Intervalle

$$]-\infty; a[\quad] a; +\infty [\quad] a; +\infty [$$

$$]-\infty; +\infty [$$

3) Lineare Gleichungen und Ungleichungen in zwei Variablen

gl.: $a_1 x_1 + a_2 x_2 = b$ ($a_1 \neq 0$ oder $a_2 \neq 0$) über \mathbb{Q} oder \mathbb{R}^2

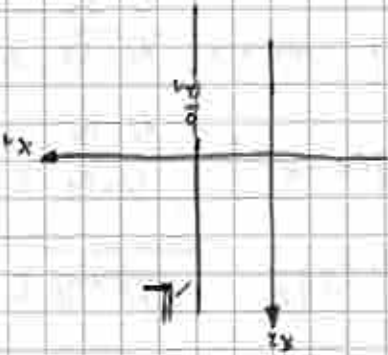
$a_2 = 0$: Dann ist $a_1 \neq 0$

$a_1 x_1 = b \mid a_1$ (in den Variablen x_1, x_2)

$x_1 = \frac{b}{a_1}$

$\Rightarrow L = \{ (x_1, x_2) \mid x_1 = \frac{b}{a_1}, x_2 \in \mathbb{R} \}$

$= \{ (\frac{b}{a_1}, x_2) \mid x_2 \in \mathbb{R} \} = \text{Parallele zur } x_2\text{-Achse}$



(implizite Form)

$a_1 x_1 + a_2 x_2 = b \mid -a_1 x_1$

$a_2 x_2 = -a_1 x_1 + b \mid : a_2$

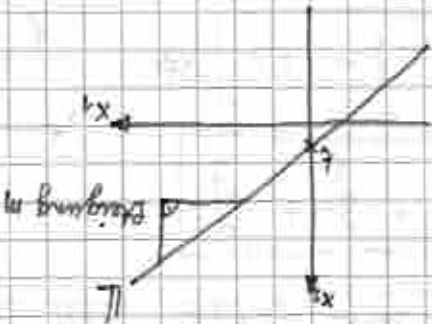
$x_2 = -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}$

↓
von x_1 abhängig
frei wählbar

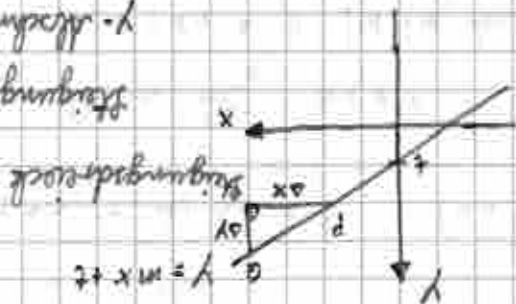
(explizite Form)

$L = \{ (x_1, x_2) \mid x_2 = -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}, x_1 \in \mathbb{R} \}$

Gerade mit Steigung $m = -\frac{a_1}{a_2}$ und x_2 -Achsenabschnitt $t = \frac{b}{a_2}$



Wdh.: Geradengleichung $y = mx + t$



Steigung $m = \frac{dy}{dx}$
y-Achsenabschnitt t

Punkte $P(x_p, y_p)$; $Q(x_a, y_a)$ ($x_p \neq x_a$)

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_a - y_p}{x_a - x_p} \quad \left(= \frac{y_p - y_a}{x_p - x_a} \right)$$

Gerade durch 2 Punkten $P(x_p, y_p)$; $Q(x_a, y_a)$ ($x_p \neq x_a$)

$$(m =) \quad \frac{y - y_p}{x - x_p} = \frac{y_a - y_p}{x_a - x_p} \quad | \cdot (x - x_p)$$

$$y - y_p = \frac{y_a - y_p}{x_a - x_p} (x - x_p) \quad | + y_p$$

$$y = \frac{y_a - y_p}{x_a - x_p} (x - x_p) + y_p$$

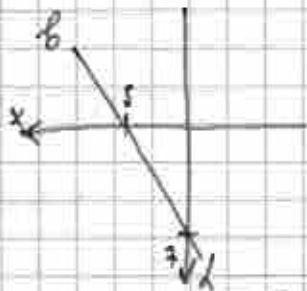
Gerade mit Steigung m durch Punkt $P(x_p, y_p)$

$$m = \frac{y - y_p}{x - x_p} \quad | \cdot (x - x_p)$$

$$y - y_p = m(x - x_p) \quad | + y_p$$

$$y = m(x - x_p) + y_p$$

Gerade mit NST $s(\neq 0)$ und y-Achsenabschnitt $t(\neq 0)$



$$\Leftrightarrow y = -\frac{s}{t}x + t$$

Wingl: $a_1 x_1 + a_2 x_2 \leq b$

$a_2 = 0$: $a_1 x_1 \leq b$ $a_1 \neq 0$

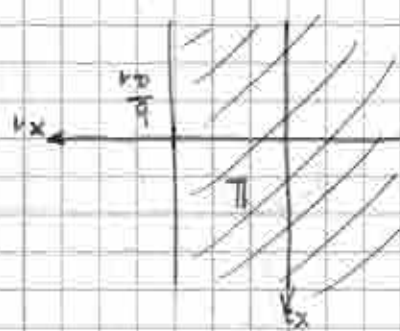
$a_1 > 0$:

$a_1 x_1 \leq b$: a_1

$\Leftrightarrow x_1 \leq \frac{b}{a_1}$

$\Rightarrow L = \{(x_1, x_2) \mid x_1 \leq \frac{b}{a_1}, x_2 \in \mathbb{R}\}$

L ist eine Halbebene

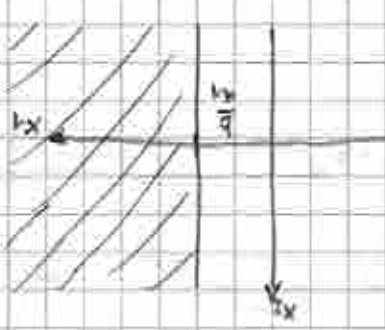


$a_1 < 0$:

$a_1 x_1 \leq b$: a_1

$\Leftrightarrow x_1 \geq \frac{b}{a_1}$

$\Rightarrow L = \{(x_1, x_2) \mid x_1 \geq \frac{b}{a_1}, x_2 \in \mathbb{R}\}$



$$a_2 \neq 0:$$

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 \leq b$$

$$a_2 > 0:$$

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 \leq b \quad | - a_1 x_1$$

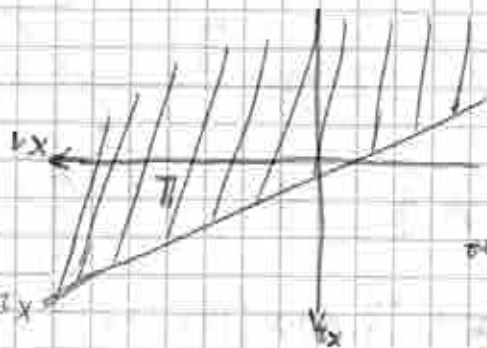
$$a_2 x_2 \leq b - a_1 x_1 \quad | : a_2$$

$$x_2 \leq -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}$$

$$L = \{ (x_1, x_2) \mid x_2 \leq -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2} ; x_1 \in \mathbb{R} \}$$

$$x_2 = -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}$$

untere Halbebene
mit Rand



$$a_2 < 0:$$

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 \leq b \quad | - a_1 x_1$$

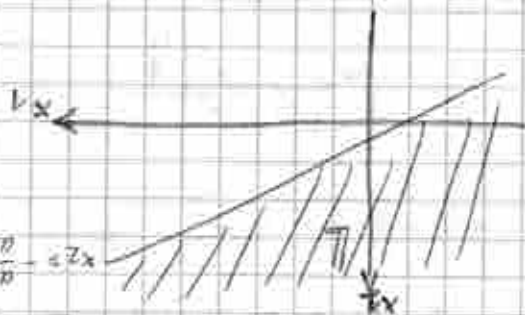
$$a_2 x_2 \leq b - a_1 x_1 \quad | : a_2$$

$$x_2 \geq -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}$$

$$L = \{ (x_1, x_2) \mid x_2 \geq -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2} ; x_1 \in \mathbb{R} \}$$

$$x_2 = -\frac{a_1}{a_2} x_1 + \frac{b}{a_2}$$

obere Halbebene
mit Rand



Bem: Ungleichungssysteme



c)

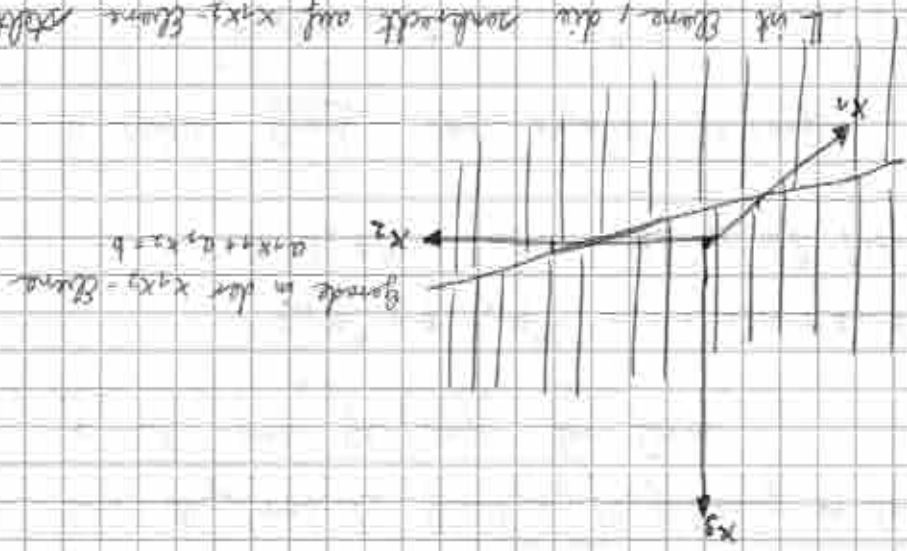
Lineare Gleichungen und Ungleichungen in 3 Variablen

gl: $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ ($a_1 \neq 0$ oder $a_2 \neq 0$ oder $a_3 \neq 0$)
 oder \mathbb{R}^3

$a_3 = 0:$

$a_1x_1 + a_2x_2 = b$

$L = \{ (x_1, x_2, x_3) \mid a_1x_1 + a_2x_2 = b, x_3 \in \mathbb{R} \}$



L ist Ebene, die senkrecht auf x_1x_2 -Ebene steht

Schnitzgerade ist $a_1x_1 + a_2x_2 = b$

$a_3 \neq 0:$

$a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b \mid -a_1x_1 - a_2x_2$

$a_3x_3 = -a_1x_1 - a_2x_2 + b \mid : a_3$

$x_3 = -\frac{a_1}{a_3}x_1 - \frac{a_2}{a_3}x_2 + \frac{b}{a_3}$

frei wählbar

(explizite Form)

$\Rightarrow L = \{ (x_1, x_2, x_3) \mid x_3 = -\frac{a_1}{a_3}x_1 - \frac{a_2}{a_3}x_2 + \frac{b}{a_3}, x_1 \in \mathbb{R}, x_2 \in \mathbb{R} \}$

$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = \text{Normalenvektor}$



Ebene liegt senkrecht im Raum
 und schneidet die x_3 -Achse bei $\frac{b}{a_3}$

Ungl.: $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 \leq b$ (bzw. $\geq, <, >$)

Die Lösungsmengen L ist ein sog. Halbraum

der von der Ebene $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$

(Halbebene) begrenzt wird.

2.3 Algebraische Gleichungen und Ungleichungen

A) Eine Unbestimmte x

Def:

Eine algebraische Gleichung/Ungleichung in der Unbestimmten x ist eine gl./Ungl. der Form

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = 0 \quad (\text{bzw. } \geq, <, >, \leq)$$

mit $a_n \neq 0$ $a_0, \dots, a_{n-1} \in \mathbb{R}$ (oder \mathbb{C})

n heißt Grad der algebra. gl./Ungl.; der Form

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

$a_n \neq 0$ heißt Polynom vom Grad n in der

Unbestimmten x ; a_0, \dots, a_n heißen Koeffizienten des Polynoms; $a_n x^n$ heißt Leitform und a_0

Konstanter Term.

Algebraische gl./Ungl. (bzw. Polynome) vom Grad

$n = 1, 2, 3, \dots$ heißen Linear, quadratisch, kubisch... gl./Ungl. (bzw. Polynome)

Quadratische Gl. / Ungl.

$$\text{Gl.: } a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0 \quad (a_2 \neq 0)$$

Lösungsformel für $a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0$

$$x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$$

$$D = b^2 - 4ac \quad \text{heißt Diskriminante}$$

$D > 0$: Zwei verschiedene (einfach) reelle

Lösungen

$D = 0$: eine (zweifache) reelle Lösung

$$x_1 \neq x_2 : x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

$$x_1 = x_2 \in \mathbb{R}$$

$D < 0$: keine reelle Lösung, aber zwei (einfach)

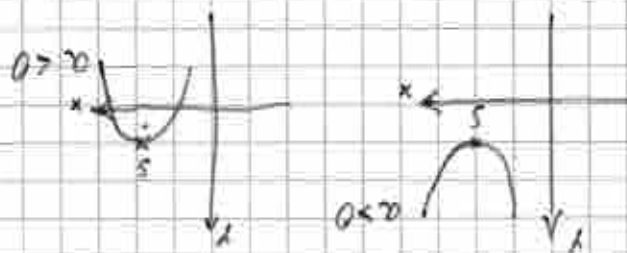
komplex konjugiert Lösungen

$$x_{1/2} = z_{1/2} = \frac{-b \pm i\sqrt{|D|}}{2a}$$

Geometrische Interpretation:

Die Lösungen der quadratischen Gl. sind die Nullstellen der Parabel $y = ax^2 + bx + c$

a heißt Öffnungsfaktor der Parabel



$s(x_s, y_s)$ heißt Scheitel der Parabel

Es gilt

$$x_5 = -\frac{b}{2a}$$

$$y_5 = p(x_5)$$

$$\text{mit } p(x) = ax^2 + bx + c$$

$$p(x) = ax^2 + bx + c \quad (\text{Normalform})$$

Scheitelform

$$p(x) = a(x - x_5)^2 + y_5$$

$$s(x_5, y_5)$$

Parabelform

$$p(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$$

$$\text{mit } x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$