

Hochschule Deggendorf Dr. Peter Jüttner	
Vorlesung: Einführung in die Programmierung	WS 2012
Übung 6	Termin 6.11.12

Vektoren

1. Matrix-Vektormultiplikation

Schreiben Sie ein Programm, das eine 3x3 Matrix von Gleitkommazahlen mit einem 3-elementigen Vektor multipliziert und den Ergebnisvektor ausgibt. Probieren Sie Ihr Programm aus.

2. Zeichenketten

- a. Schreiben Sie ein Programm, das feststellt, wie oft ein bestimmter Buchstabe in einer Zeichenkette vorhanden ist. Verwenden Sie dazu keine C Bibliotheksfunktionen außer zum Einlesen oder Ausgeben.
- b. Erweitern Sie das Programm aus a. dahingehend, dass für alle Buchstaben a, .. ,z die Häufigkeit des Vorkommens gezählt und ausgegeben wird (Umlaute dürfen ignoriert werden). Verwenden Sie dazu keine C Bibliotheksfunktionen außer zum Einlesen oder Ausgeben.