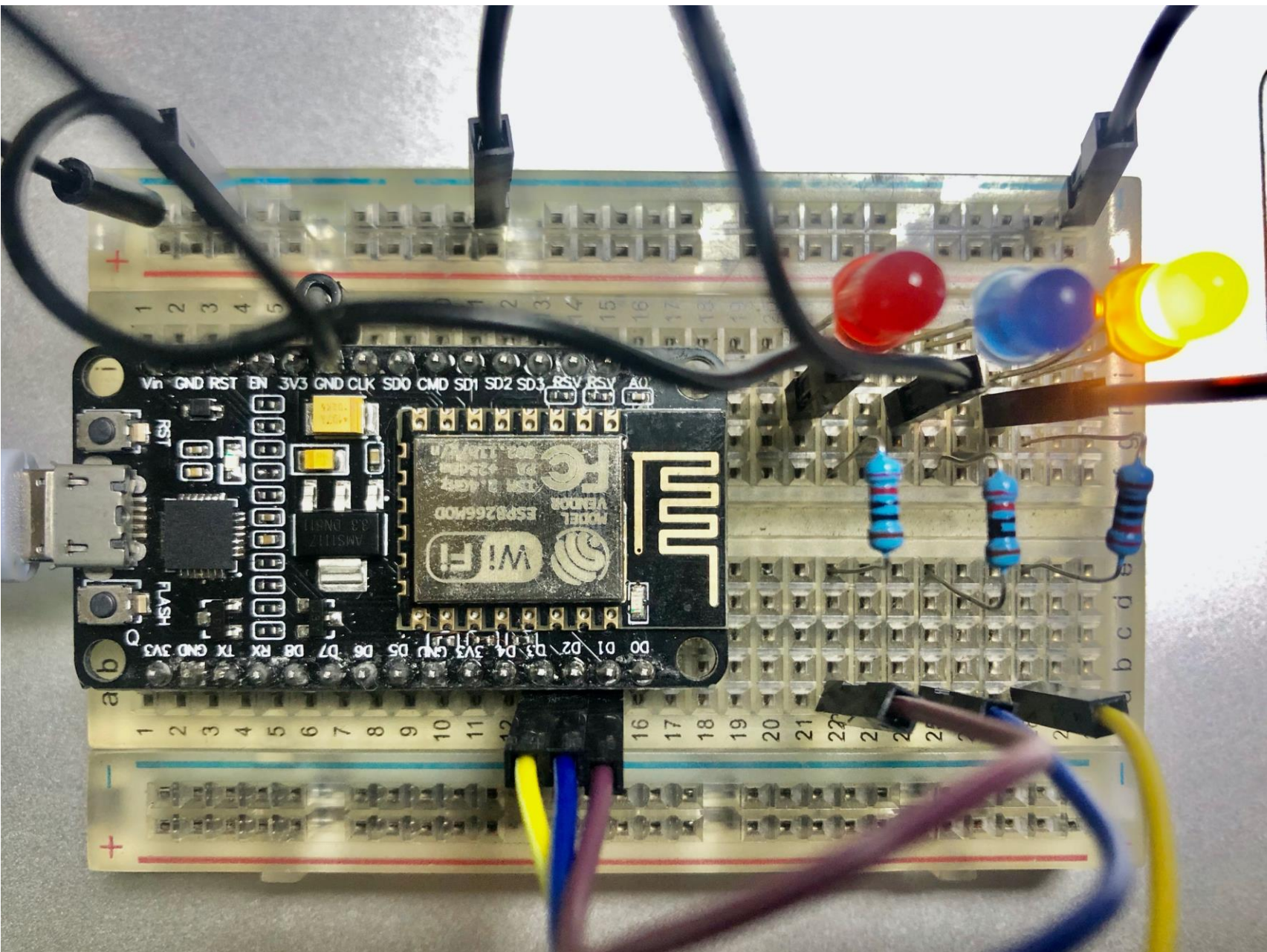


# 4주차

- NodeMCU로 실습 문제 구현 해보기
  1. 1 LED ON/OFF
  2. 2 LED ON/OFF
  3. 3 LED ON/OFF
  4. 함수(Function) 사용하기
  5. random() 함수로 random LED ON/OFF 하기

# 실습 과제 03

- 3개의 LED가 다음과 같이 방향성( $\rightarrow, \leftarrow$ )을 가지고 ON/OFF를 순환하도록 구현 하시오.
  - Red(1), Blue(2), Yellow(3)
    - 1- $\rightarrow$ 2- $\rightarrow$ 3- $\rightarrow$ 1- $\rightarrow$ 2- $\rightarrow$ 3- $\rightarrow$ 1-2 $\rightarrow$ 3...
    - 1- $\rightarrow$ 2- $\rightarrow$ 3- $\rightarrow$ 2- $\rightarrow$ 1- $\rightarrow$ 2- $\rightarrow$ 3- $\rightarrow$ 1...
  - void blink\_LED() 함수를 사용한다.
  - 힌트
    - 방향성(up, down)을 check 해야 한다. up이면 true, down 방향이면 false.
    - up이면 count를 1씩 증가, down이면 count를 1씩 감소



# 과제 제출 방법

- 제출물
  - Fritzing 화일
  - 아두이노 스케치 소스코드
  - 간단한 실행 동영상
- E-Campus 과제방 참고 및 제출
  - 제출기한 등