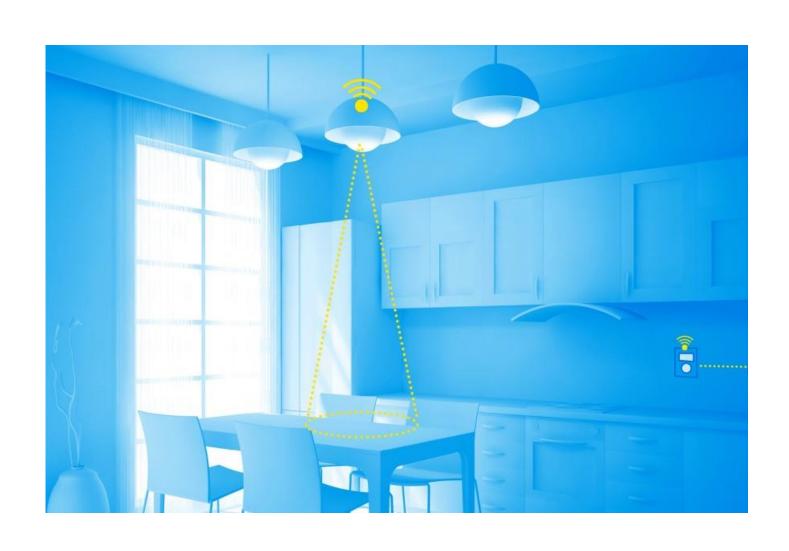
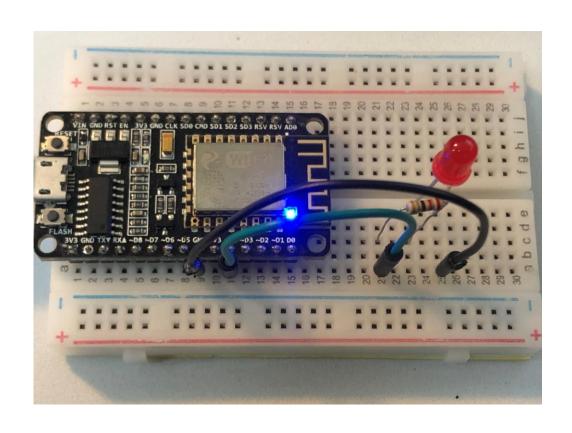
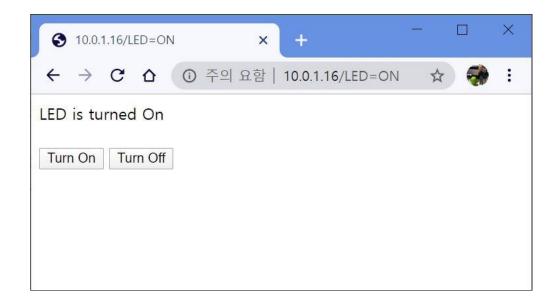
NodeMCU를 이용한 간단한 웹서버 구현: 웹 기반 원격 LED OF/OFF

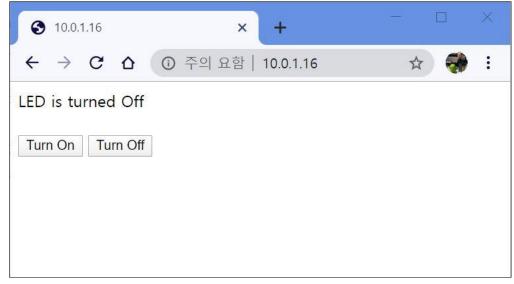
스마트 스위치 : 원격 LED ON/OFF



웹 서버를 이용한 LED ON/OFF 하기

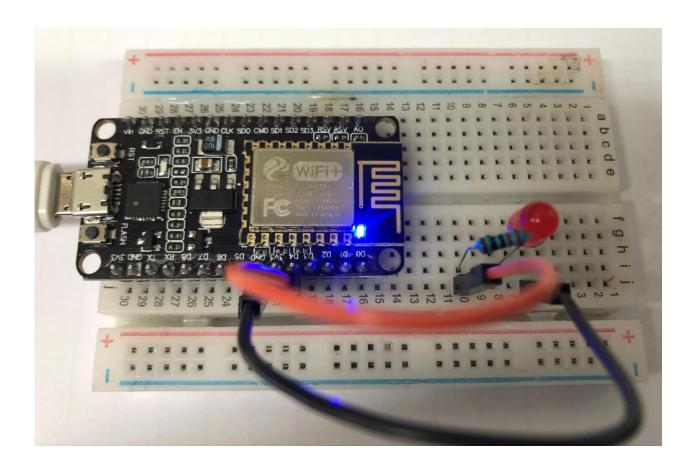




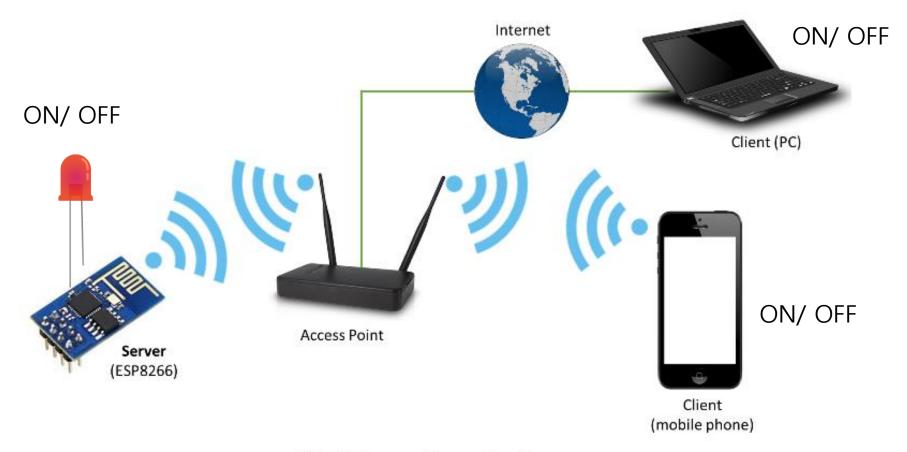


회로 구성

• NodeMCU, LED, 220 Ω 저항(LED 용)

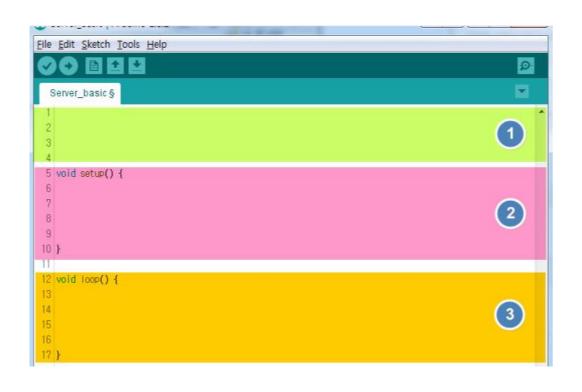


작동 구조 : Web server - client



ESP8266 operating as the Server

아두이노 WiFi - Server



- 1번에는 헤더 파일 포함, 네트워크 접속 정보 외 각종 선언들이 들어가고
- 2번은 setup() 함수로 WiFi 연결 설정.
- 3번은 loop() 함수에서 Client 접속이 들어올 때마다 응답 메시지와 함께 웹페이지를 전송.

NodeMCU 웹 서버와 클라이언트 작동

```
Wi-Fi 접속 : WiFi.status() == WL_CONNECTED
웹서버 가동 시작 : WiFi.begin()
클라이언트(웹브라우저) 접속할 준비가 되었는지 확인 : server.available()
클라이언트(웹브라우저) 접속 : http://101.2....
클라이언트가 request 데이터를 보낼 때까지 기다림 : client.available()
클라이언트 request의 첫줄(헤드 정보 get... http1.0) 읽음 : client.readStringUntil('₩r')
클라이언트 request에 따른 LED ON/OFF: request.indexOf()로 문자열("/LED=ON"...) 검색
클라이언트 request에 대한 응답 헤드 메시지 전송 : "HTTP/1.1 200 OK"...
LED 값(value)에 따른 html tag 전송 ➡ 클라이언트 접속 종료
```

setup()

```
1 #include <ESP8266WiFi.h>
2 // 와이파이 공유기의 SSID
3 const char* ssid = "melon";
4 // 와이파이 공유기의 접속 비밀번호
5 const char* password = "deitcs3217";
7 int ledPin = D4;
                          // GPIO2 or D4
8 WiFiServer server(80); // 웹서버용 포트 번호
10 void setup() {
   Serial.begin (9600);
12
   delay(100);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
14
   digitalWrite(ledPin, LOW);
15
16
   // 와이파이 네트워크에 접속
    Serial.println();
   Serial.print("Connecting to ");
    Serial.println(ssid);
    WiFi.begin (ssid, password);
21
   while(WiFi.status() != WL CONNECTED) {
23
     delay(500);
24
     Serial.print(".");
25
    Serial.println();
    Serial.println("WiFi connected!!");
28
29
   // 웹서버 개시
   server.begin();
    Serial.println("Server started");
32
   // 접속할 IP 주소 표시
33
    Serial.print("Use this URL to connect: ");
    Serial.print("http://");
    Serial.print(WiFi.localIP());
    Serial.println("/");
38
    Serial.println("");
39 }
```

loop()

```
41 void loop() {
42 // 클라이언트가 접속되었는지 확인
   WiFiClient client = server.available();
   if(!client) {
     return;
45
46
47
    // 클라이언트가 데이터를 보낼 때까지 기다림
   Serial.println("new client");
   while(!client.available()) {
51
     delay(1);
52
53
   // request의 첫번째 줄을 읽어들임 : GET / HTTP/1.1
   String request = client.readStringUntil('\r');
   Serial.print("request : ");
   Serial.println(request);
   client.flush();
59
   // request에 따른 LED 제어
    // request.indexOf는 "/LED=ON" 혹은 "/LED=OFF" 문자열이 있는지 찾고
    // 찾는 문자열이 있으면 문자열을 return하고, 없으면 -1을 return 한다.
   int value = LOW;
   if (request.indexOf("/LED=ON") != -1) {
64
65
     digitalWrite(ledPin, HIGH);
66
     value = HIGH;
67
    if (request.indexOf("/LED=OFF") != -1) {
     digitalWrite(ledPin, LOW);
69
     value = LOW;
70
71
```

```
// 클라이언트 request에 대한 응답 메시지
    client.println("HTTP/1.1 200 OK");
74
    client.println("Content-Type: text/html");
76
    client.println("");
    client.println("<!DOCTYPE HTML>");
    client.println("<html>");
    client.println("LED is turned ");
81
    if (value)
      client.print("On");
83
    else
84
      client.print("Off");
85
86
    client.println("<br><");</pre>
87
    client.println("<a href=\"/LED=ON\"\"><button>Turn On</button></a>")
    client.println("<a href=\"/LED=OFF\"\"><button>Turn Off</button></a>
    client.println("</html>");
90
91
    delay(1);
92
    Serial.println("Client disconnected!!");
93
    Serial.println();
94}
```

소스 코드

 https://github.com/DIT-IoT-Cloud-2021-2/Source/blob/main/ Web_LED_ON_OFF/Web_LED_ON_OFF.ino

실습 과제: 2개의 LED 제어 하기

