github 협업

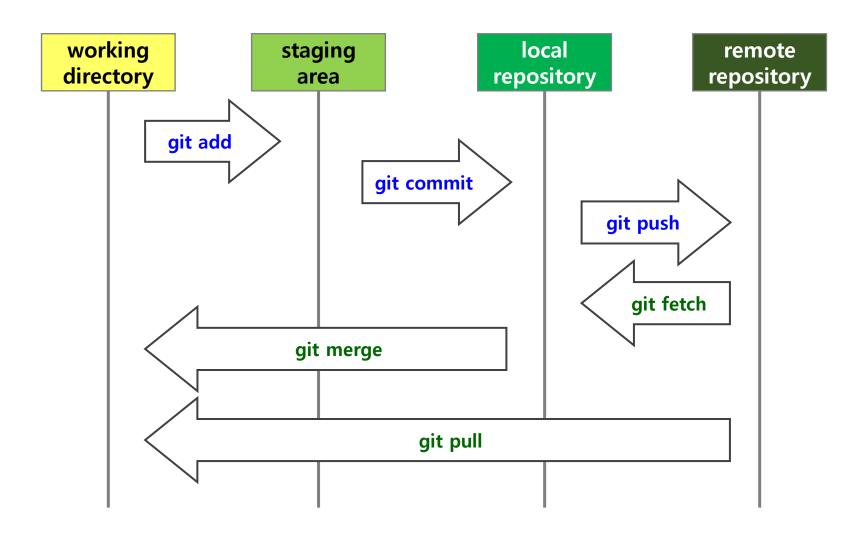
fork, pull request

동의과학대학교 컴퓨터정보과



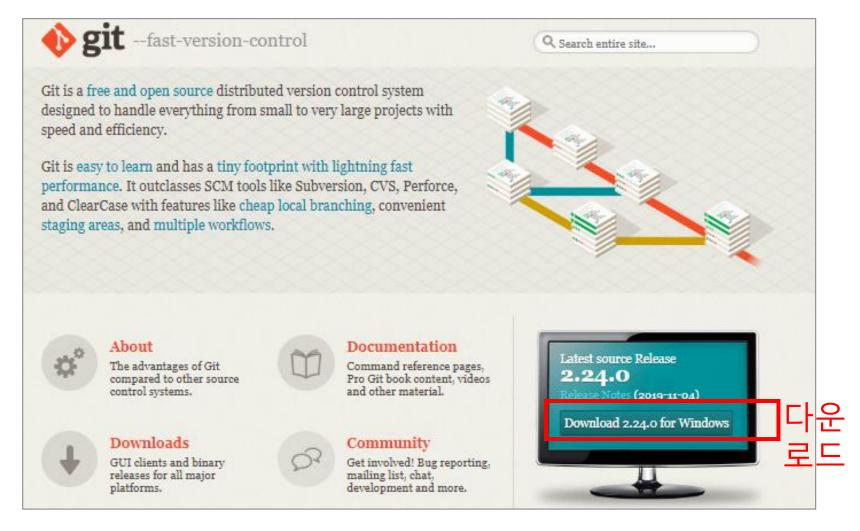
개인이 혼자 git과 github 사용 시 절차

• 자신의 local repo에서 자신의 remote repo로 동기화 할 때 절차



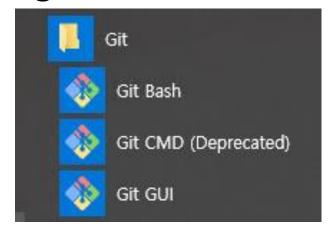
windows 용 git 설치

• 다운로드 : https://git-scm.com/



git - CLI

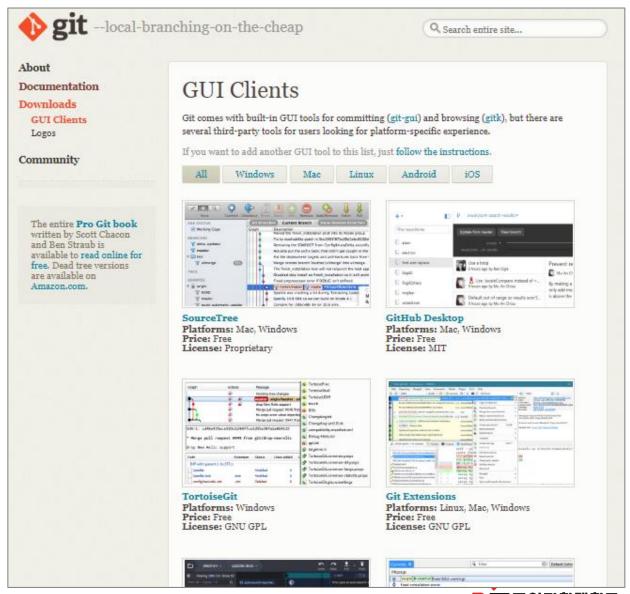
• windows용 git 을 설치하면 아래의 프로그램을 사용할 수 있음



• 뒤의 협업 예제는 Git CMD를 사용했으나 이 프로그램이 deprecated(곧 사용되지 않을 예정)임으로 Git Bash를 사용할 것을 추 천함

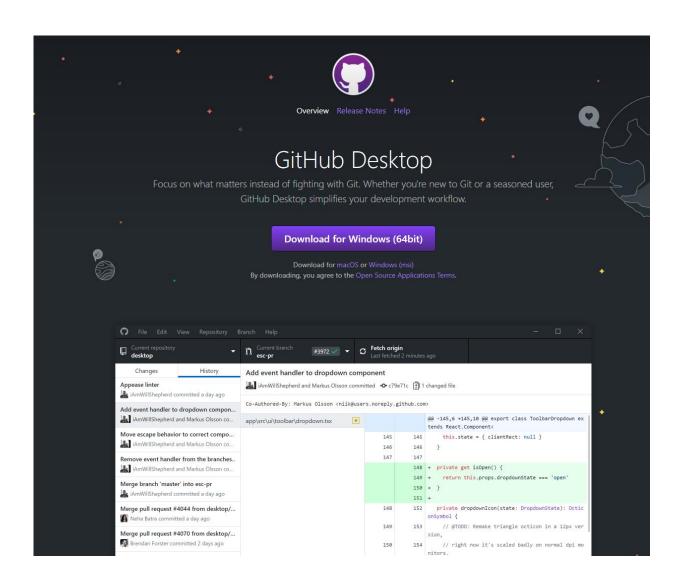
git – GUI Clients

- 플랫폼에 따른 다양한 git 관리 클라이언트가 있음
- 차후에 자신에게 맞는 프로그 램을 사용하도록 함

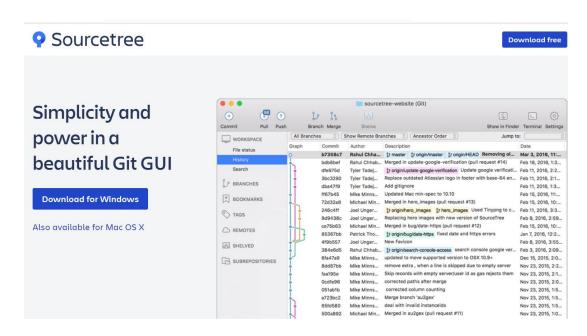


GitHub Desktop

- Git 핵심 기능을 위주로 쉽게 사용 가능 함
- GitHub에서 제작
- https://desktop.github.com/



Source Tree



A free Git client for Windows and Mac

Sourcetree simplifies how you interact with your Git repositories so you can focus on coding.

Visualize and manage your repositories through Sourcetree's simple Git GUI.

- 많은 개발자들이 사용
- https://www.sourcetreeapp.c
 om/



Github 협업 플로우

참조: https://git-scm.com/book/ko/v2

- 1. 프로젝트를 Fork 한다.
- 2. master 기반으로 토픽 브랜치를 만든다.
 - % git clone URL
 - % git branch ...
- 3. 뭔가 수정해서 커밋한다.
- 4. 자신의 GitHub 프로젝트에 브랜치를 Push 한다.
- 5. GitHub에 Pull Request를 생성한다.
- 6. 토론하면서 그에 따라 계속 커밋한다.
- 7. 프로젝트 소유자는 Pull Request를 Merge 하고 닫는다.

협업 실습 구성도

Remote Repository (Github)

dithacker/IoT jhkim3217/loT 1 fork forked from userB master 4 pull request 2bc 067 origin 2 clone 3 push jhkim3217 - computer/IoT master 067

2bc pull origin push dithacker - computer/IoT Local Repository (Local computer) master 2bc 067 학대학교 🤈

owner

master

5 merge

준비 사항

• 지난 학기 사물인터넷에서 코딩한 week5/week5.ino 파일 사용

```
    week5 | 아두이노 1.8.9

파일 편집 스케치 툴 도움말
 week5 §
 1 int ledPin = 7; // ledPin을 7번으로 정의
 2
 3 void setup() {
   pinMode(ledPin, OUTPUT); //ledPin을 출력으로 설정
 5
 7 void loop() {
    digitalWrite(ledPin, HIGH); //LED ON
                    //1초 대기
 9 delay(1000);
10 digitalWrite(ledPin, LOW); //LED OFF
                             //1초 대기
11 delay(1000);
12 }
저장 완료.
                                           Arduino/Genuino Uno on COM3
```

dithacker - computer

- URL(dithacker/loT) fork
- 2. 워킹 디렉토리 작성
- 3. 로컬 repo 설정
- 4. staging area에 week5 폴더 올리기
- 5. 로컬 repo에 commit (스냅샷 만들기)하기

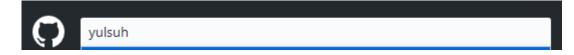
```
C:₩>mkdir iot
C:₩>cd iot
C:₩iot>dir
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: EA70-82BF
C:#iot 디렉터리
2019-12-07 오후 07:36
                         <DIR>
2019-12-07 오후 07:36
                          <DIR>
              0개 파일 0 바이트
2개 디렉터리 447,626,768,384 바이트 남음
C:₩iot>git init
Initialized empty Git repository in C:/iot/.git/
C:\iot>git add week5
C:\iot>git commit -m "first commit"
[master (root-commit) bUbTU3d] first commit
  file changed, 12 insertions(+)
 create mode 100644 week5/week5.ino
```

dithacker - computer

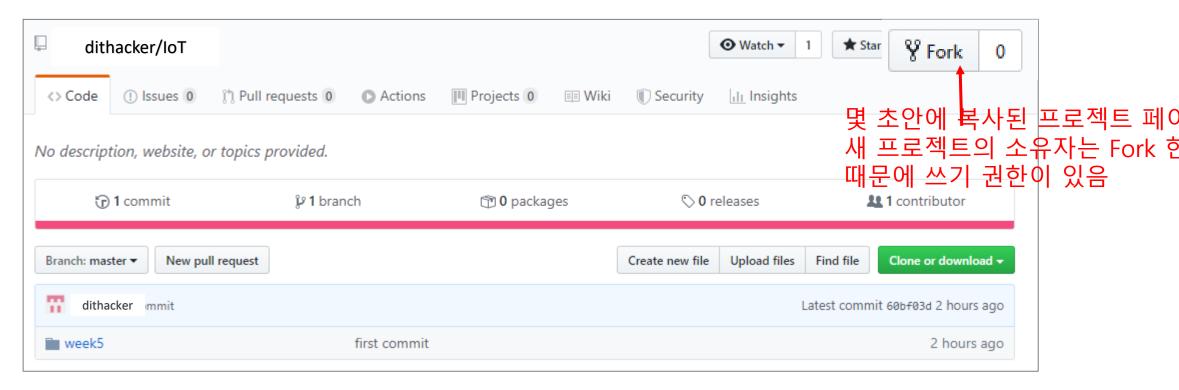
- 5. 리모트 repo에 연결 설정하기
- 6. 리모트 repo에 폴더 push 하기

```
C:\iot>git remote add origin https://github.com/ dithacker/loT.git [
C:\iot>git push -u origin master
```

1. dithacker/IoT 검색하기 👩

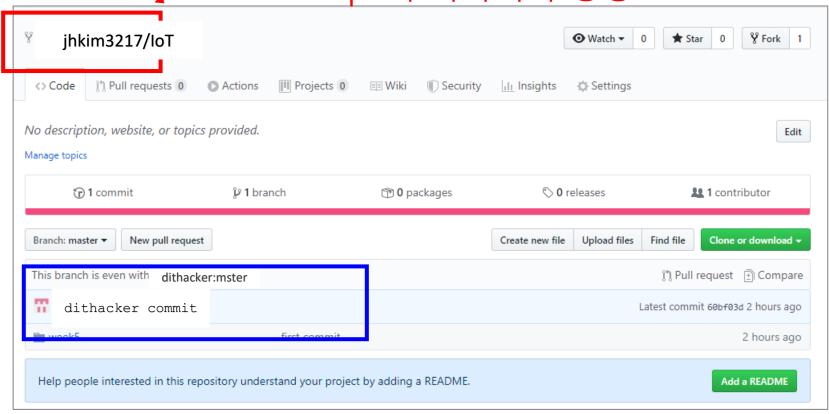


2. dithacker/IoT 에서 fork 하기



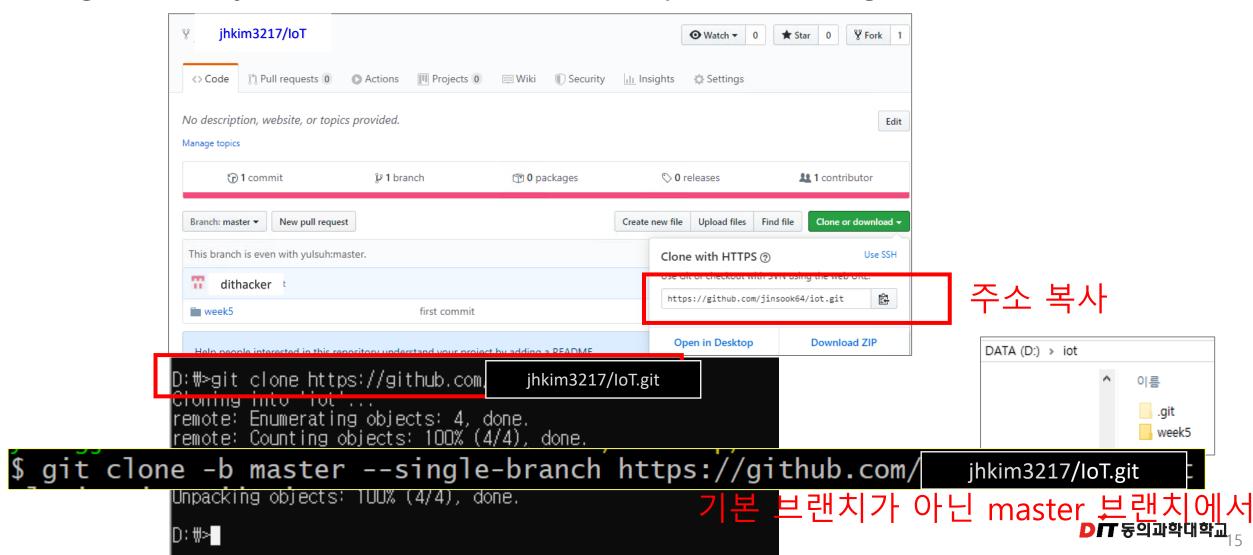
1. jhkim3217에 loT repo 생성

jhkim3217의 github에 dithacker로부터 fork해온 IoT repo가 복사되어 생성



jhkim3217 - computer

1. github의 jhkim3217/IoT 를 로컬 repo로 cloning 하기



jhkim3217 – computer

1. 로컬 repo 로 이동한다.

```
D:#>cd iot
on branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'. 어서 사용할 수 있다.
nothing to commit, working tree clean
```

필요하다면 이 때 브랜치를 만들

2. week5폴더의 week5.ino 파일을 다음과 같이 변경한다.

```
  week5 | 아두이노 1.8.9

파일 편집 스케치 둘 도움말
   int ledPin = 9; // ledPin을 9번으로 정의
 3 void setup() {
    pinMode (ledPin, OUTPUT); //ledPin을 출력으로 설정
 5 }
 7 void loop()
                                    //3초 대기
     delav(3000):
                                                        1000 \rightarrow 3000
     digitalWrite(ledPin, LOW);
                                   //LED OFF
                                   //3초 대기
    delay(3000);
12 }
저장 완료.
                                               Arduino/Genuino Uno on COM3
```

jikim3217 – computer

2. 변경사항을 저장하고 staging area에 올리고 commit 한다.

```
D:#iot>git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: week5/week5.ino

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

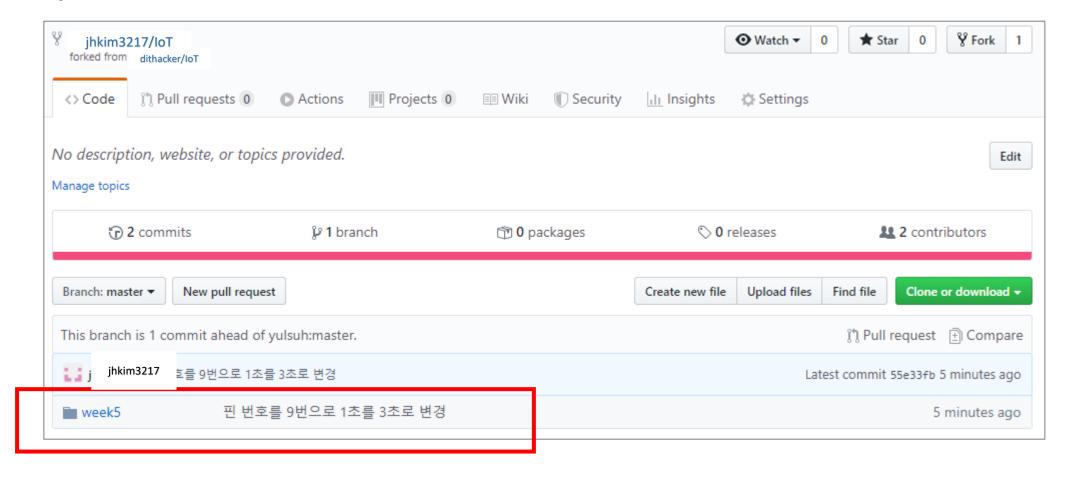
D:#iot>git add *

D:#iot>git commit -m "핀 번호를 9번으로 1초를 3초로 변경"
Imaster speciate) 된 번호를 9번으로 1초를 3초로 변경"
Imaster speciate) 된 번호를 9번으로 1초를 3초로 변경"
Inaster speciate) 된 번호를 9번으로 1초를 3초로 변경"
Imaster speciate) 된 번호를 9번으로 1초를 3초로 변경"
Imaster speciate) Inaster speciate Inaster Inaster speciate Inaster speciate Inaster speciate Inaster Inaste
```

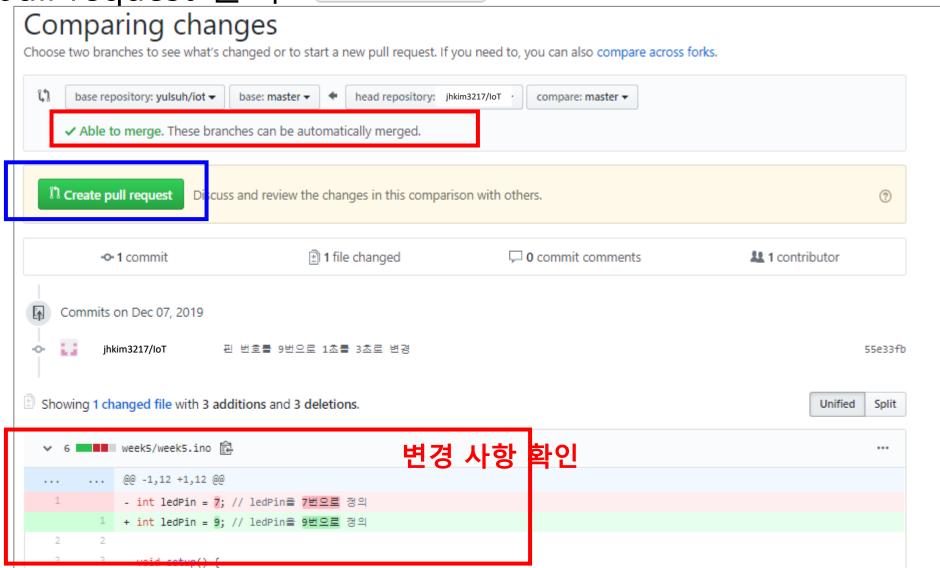
2. github에 push 한다.

```
D:#iot>git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (4/4), 399 bytes | 399.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/jinsook64/iot.git
60bf03d..55e33fb master -> master
```

1. push 된 사항 확인

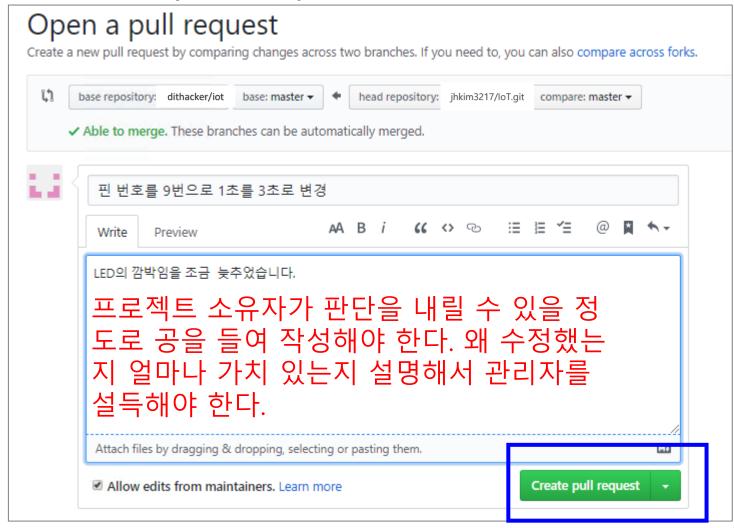


2. pull request 준비 New pull request





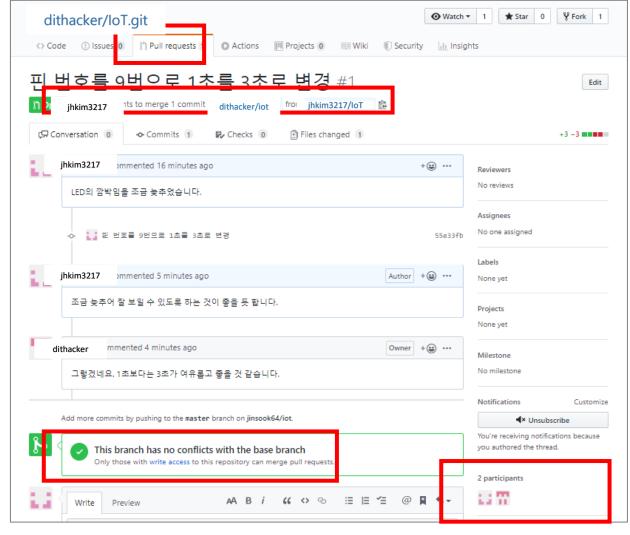
3. 의견을 첨부하여 pull request 요청





3. pull request 요청이 마무리 되기 전까지 토론 페이지에서 논의 할

. 수 있다.



Pull Request는 초기부터 프 로젝트 관리자와 소통할 수 있도록 해줌

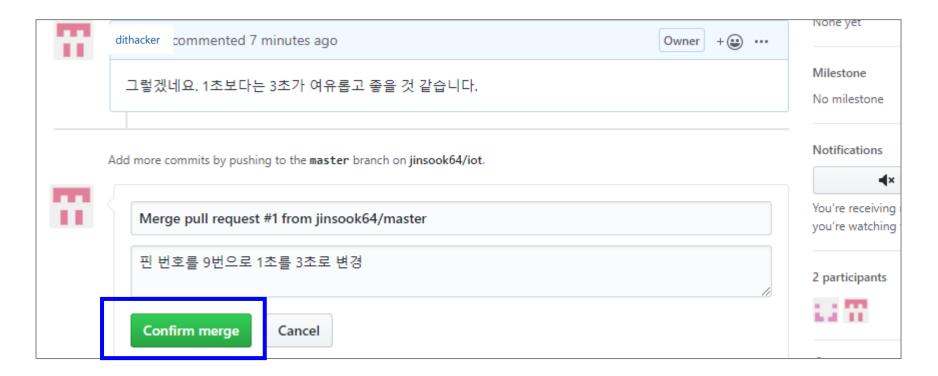
토론자들



dithacker - github

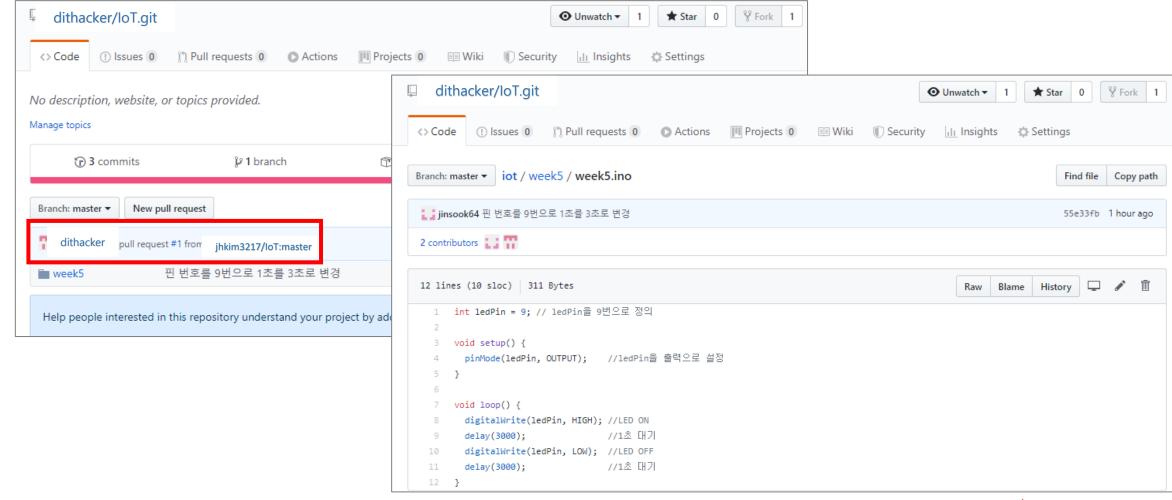
1. dithacker/loT 에서도 필요하다면 토론 페이지에서 논의한다.

2. 변경을 받아들이기로 결정을 하면 merge 한다.



dithacker - github

3. code 탭을 선택하여 merge된 내용을 확인한다.



dithacker - computer

1. dithacker/loT를 로컬 repo로 가져온다.(동기화)

```
C:₩iot><mark>git pull origin master</mark>
remote: Enumerating objects. 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 5 (delta 1), reused 4 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
From https://github.com/yulsuh/iot
* branch master -> FETCH_HEAD
  60bf03d..52a6bb2 master -> origin/master
Updating 60bf03d..52a6bb2
Fast-forward
week5/week5.ino | 6 +++---
 1 file changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)
```

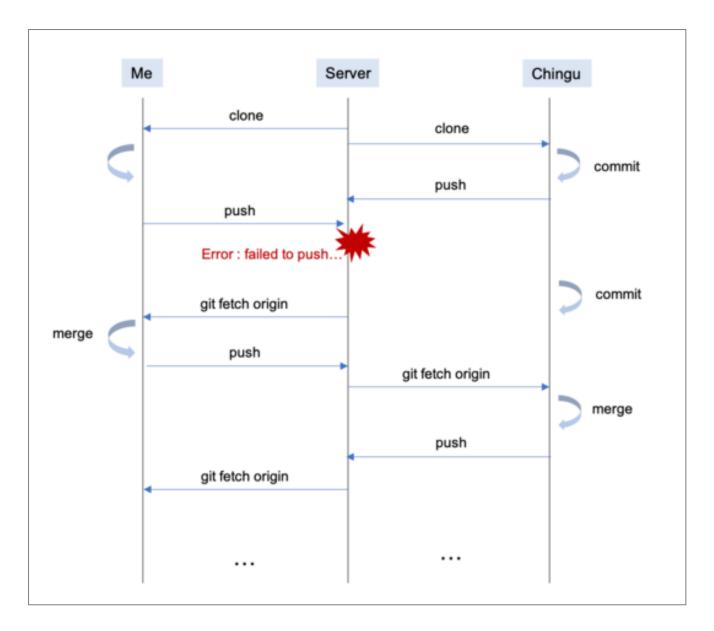
dithacker - computer

2. github로부터 가져온 파일 확인

```
  week5 | 아두이노 1.8.9

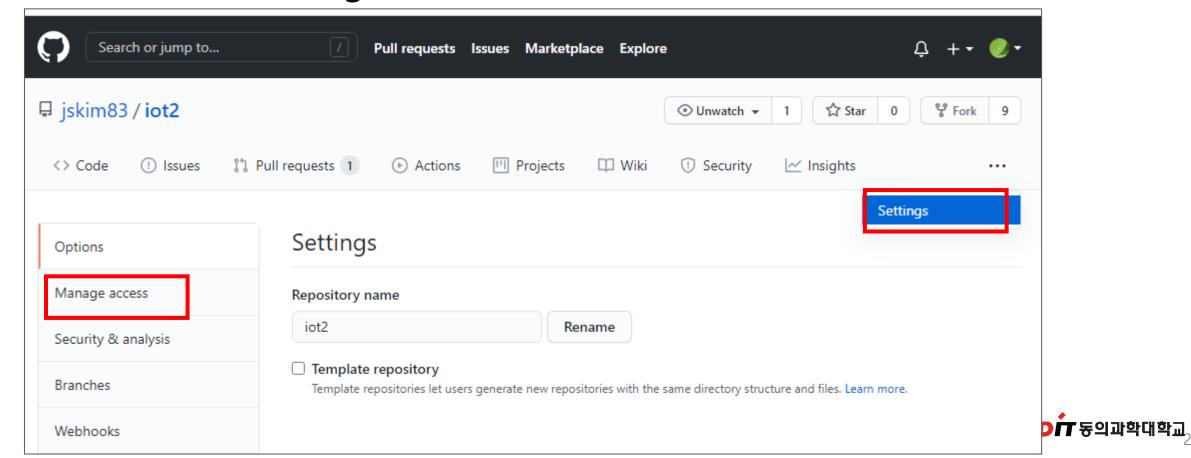
파일 편집 스케치 툴 도움말
 1 int ledPin = 9; // ledPin을 9번으로 정의
 3 void setup() {
    pinMode(ledPin, OUTPUT); //ledPin을 출력으로 설정
 5 }
 7 void loop() {
    digitalWrite(ledPin, HIGH); //LED ON
                  //1초 대기
 9 delay(3000);
10 digitalWrite(ledPin, LOW); //LED OFF
                    //1초 대기
    delay(3000);
12 }
◯◯◯ 업데이트가 가능합니다 <u>보드</u> 와 <u>라이브러리</u> 🗶
                                                       Arduino/Genuino Uno on COM3
```

유의할 상황



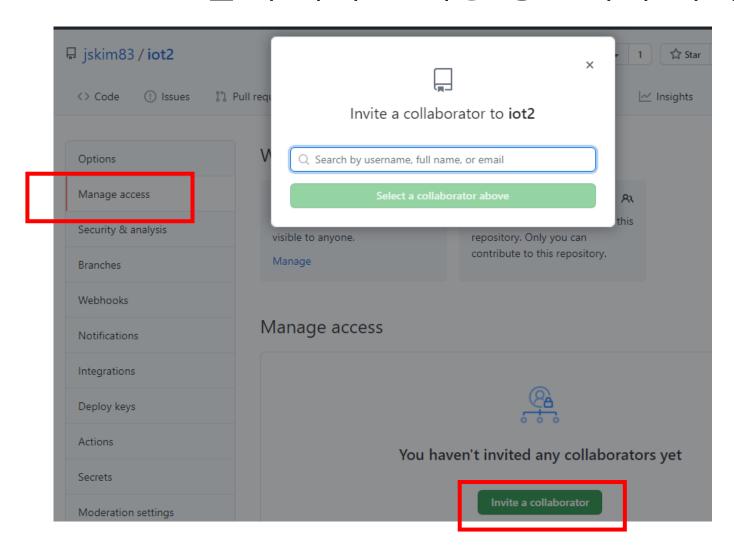
github 프로젝트에 동료 추가하기

- 해당 저장소에 commit 권한을 주고 싶은 동료가 있으면 "collaborator"로 추가
- 해당 저장소 settings Collaborator 사용자 id 입력 Add



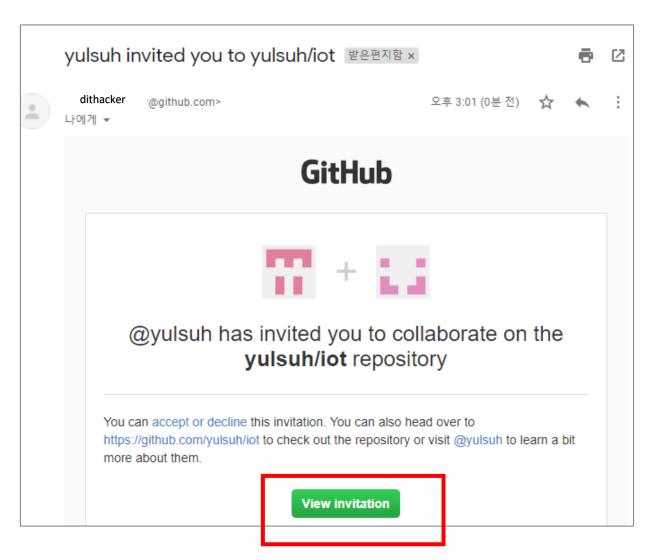
github 프로젝트에 동료 추가하기

• Collaborator 를 추가하면 해당 동료에게 이메일이 발송된다.



github 프로젝트에 동료 추가하기

• 이메일을 확인하고 "view Invitation" 버튼을 눌러 초대를 수락한다.





• 참고 사이트 : https://git-scm.com/book/ko/v2

명령어	설명
git clone	클라이언트 상에 아무것도 없을 때 서버의 프로젝트를 내려받는 명령어
git remote git remote -v	현재 프로젝트에 등록된 리모트 저장소를 확인할 수 있다. Clone 하면 `origin`이라는 리모 트 저장소가 자동으로 등록 된다.
git remote add	기존 워킹 디렉토리에 새 리모트 저장소를 추가한다.
git remote show	리모트 저장소의 구체적인 정보를 확인한다.
git remote rename	리모트 저장소의 이름을 변경한다.
git remote remove	리모트 저장소를 삭제한다.
git push origin master	원격 저장소 master branch에 commit을 저장한다. 리모트 저장소에 쓰기 권한이 있고, Clone 하고 난 이후 아무도 원격 저장소에 Push 하지 않았을 때만 사용할 수 있다. Clone 한 사람이 여러 명 있을 때, 다른 사람이 Push 한 후에 Push 하려고 하면 Push 할 수 없다.
git fetch <remote></remote>	이 명령은 로컬에는 없지만, 리모트 저장소에는 있는 데이터를 모두 가져온다. 자동으로 merge 하지는 않는다.
git pull	git서버에서 최신 코드 받아와 merge 한다.

실습

- Pull Request 하기
 - https://github.com/jhkim3217/dit-pull-request

