

# 과제 02

- 구글 클래스 룸에 제출하시오.
- 소스 코드를 잘 알아 볼 수 있도록 반드시 주석문을 추가 바랍니다(주석문이 바로 점수 임)

# 01 : p124 산술 문제 출제 프로그램

- 책의 소스 코드에 while 문을 사용하여 문제 출제를 5번 계속할 수 있도록 수정 하시오.
- 1문제를 맞추면 10점씩 증가한다. 5번 (마지막)수행 후, 최종 점수와 회수를 출력하시오(점수, 횟수 변수 사용)
- 소스 코드의 f-string를 format 함수로 바꾸시오.

## 02. 홀수 짝수 판별

- p.126 프로그램을 함수로 수정하시오.
  - `def checkEvenOdd(n):`
- `while` 루프를 사용하여 계속 입력을 받을 수 있고, 숫자(0000)을 입력 받으면 프로그램이 종료 한다.
- 결과 출력(`print` 함수)은 f-strin을 사용하시오.

## 03. 거북이 제어하기 함수로 만들기

- p.134 LAB 프로그램을 아래 함수를 사용하여 수정 하시오

```
# tut : turtle 객체  
# rad : 반지름  
# move : 이동거리
```

```
def turtleMoveLeft(tu, rad, move):
```

```
def turtleMoveRight(tu, rad, move):
```



함수 정의

```
while True:
```

```
    command = input("명령을 입력하시오: ")
```

```
    if command == "l": # 사용자가 "l"을 입력하였으면
```

```
        turtleMoveLeft(t, 90, 100)
```

```
    if command == "r": # 사용자가 "r"을 입력하였으면
```

```
        turtleMoveRight(t, 90, 100)
```

```
    if command == "q": # 사용자가 "q"을 입력하였으면
```

```
        break # 무한 루프를 빠져나간다.
```



함수 호출

# p.150 ~152 3장 연습문제(교재) 코딩

- 03 번 : p.150
- 05 번 : p.150
- 11 번 : p.152