VECKA 6: Gör kollegial granskning och fortsätter med 6 (Bygga på mer funktionalitet, tester, kvalitetsverktyg, dokumentation)

Meeting Agenda (Group: Alpha)

Date: 2020-10-07 **Chair:** Pontus Nellgård

Participants: Mathias Drage, Benjamin Sannholm, Bashar Oumari, Pontus Nellgård, Sophia

Pham

Objectives (5 min)

Assign user story #10 and #15

• Analyze the peer review project and write peer-review report

Reports (15 min) from previous meeting

Sophia is currently working on the classes she was assigned to test.

- Mathias has finished user story #35 and #36.
- Pontus is currently working with tests assigned. Also begun implementing DatePicker and two TimePickers for the AddBroadcastScreen.
- Benjamin helped Mathias with some problems with the map and login, and is about to start on the tasks assigned last meeting.
- Bashar has refactored login and register classes and will work to handle the user input better. (story #12)
- All: Analyse the peer-review project and write peer review.

Discussion items and outcomes (35 min)

 We have analyzed the peer-review project. There was not much functionality and some of the documentation in the domain model was not accurate. We have compiled all the findings and the discussion items in a peer-review document and handed it in on Canvas.

Assignments (5 min)

- Mathias: Integrate user service to login and register fragments, and continue with testing.
- Pontus will finish the test assigned. If there is enough time continue with date- and time picker implementation (story #10).
- Sophia will continue working on testing her assigned classes this week.
- Bashar: Test the login and register implementation and look a little bit more on the registration part of the user.
- Benjamin will start on the testing tasks assigned last meeting.
- Everyone will refactor and document the code.

Wrap up

Next team meeting: Monday 2020-10-12 at 13:15

Next supervision meeting: Wednesday 2020-10-14 at 13:15

Comments from Supervisor Felix:

- Vad har vi gjort? Tester, lite peer review
- Vi skippar Facebook login. Felix: Ingen fara
- Vi har nästan nått MVP, demo time!
- Ser bra ut som MVP, mest fixa kvalitet kvar
- Kanske vill fila på design, men bedöms inte lika mycket
- Har vi funderat på hur vi ska hantera error som nätverksförlust? Inte direkt. Kan va bra med någon grafisk respons för användaren.
- Två sätt att göra unit tests:
 - o En bestämd sekvens med instruktioner, samma varje gång
 - Slumpade input med matematiska egenskaper som test (bästa testen)
- Kanske flytta på Broadcast knappen då den täcker "Google" loggan
- Appen har tillräckligt med features för kursen, om nån har tid över kan de gör nån mer user story men fokusera på kvalitet över kvantitet nu
- Unit tester:
 - o Testa alla publika metoder
 - Testa en klass egenskaper
 - o Även testa saker som inte borde funka, t.ex. e-mail som inte finns vid login
 - o För att ta tester steget längre, mer slumpat, QuickCheck stil
 - o Pusha för att se vilka gränser som borde gälla
 - o Det vi har är bra men minimalt
- Så länge alla har något att göra som de kommer framåt med blir det okej med contributions.
- Tuffa på med mer kvalitet, bättre funktionalitet, inte mer och mer tester nu så blir det bra!