

# Kerarqueo – UI Guidelines

Para el desarrollo del prototipo móvil de Kerarqueo, hemos seguido las directrices del sistema Google Material Design 3, utilizando su plugin oficial en Figma. Esto nos ha permitido aplicar componentes consistentes, accesibles y visualmente acordes a nuestra identidad de marca.

## Paleta de colores

Hemos utilizado una paleta de tonos naturales y cálidos, inspirados en los materiales artesanales como el barro, la piedra o la madera. Esta gama transmite una estética sobria, cercana y tradicional:

- Marrón arcilla #9C5745
- Gris piedra #6E6658
- Gris neutro #B8B8B8
- Beige claro #D6C2A0
- Verde oliva #83930E

## Tipografías

- Playfair Display
- Inter
- Roboto

## Componentes UI implementados

A continuación, describimos los patrones y elementos de diseño utilizados en nuestro prototipo móvil:

- **Onboarding:** Pantalla de bienvenida con frase emocional, formulario de login y registro.
- **Menú de navegación inferior (navbar):** Acceso directo a Inicio, Catálogo y Talleres.
- **Hero + Carrusel:** Dos carruseles en la pantalla principal, destacando fotos y otro para mostrar talleres.
- **Search:** Barra de búsqueda funcional para explorar talleres.
- **Cards (Article List):** Listado de productos y talleres mediante tarjetas visuales con imagen, título y breve descripción.

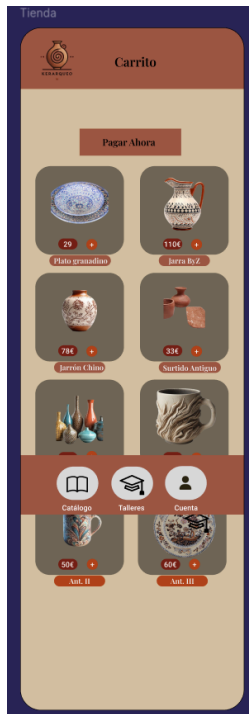
- **Formulario de reserva y contacto:** Inputs con diseño limpio y etiquetas claras.
- **Shopping cart:** Carrito con listado de productos, totales y botón de finalizar compra.
- **About:** Pantalla “Quiénes somos” con texto y enlaces a términos y FAQ (enlaces falsos, solo diseño).

## **Elementos adicionales**

- **Ubicación:** mapa embebido en la sección de contacto.
- **Zona de reseñas:** cards con valoraciones de otros usuarios y formulario para dejar la propia.
- **Etiquetas:** para clasificar talleres por nivel o temática (ej. principiante, avanzado).
- **Chat flotante:** simulación de contacto directo con el taller.
- **Scroll:** tanto en la pantalla principal como en el carrito de la compra
- **Switch (interruptor):** En la sección de configuración se incorpora un interruptor tipo switch para activar o desactivar notificaciones push.

**DEBAJO PONEMOS ALGUNAS CAPTURAS DE LOS EJEMPLOS NOMBRADOS!!**

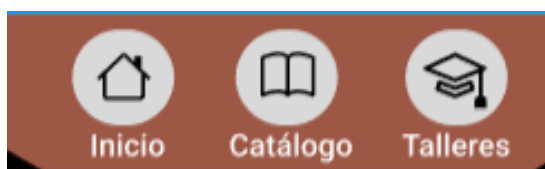
Aquí dejamos capturas de algunos de los elementos nombrados:



*Scroll*



*Formulario*



*Footer*



*Header*



*Carrusel*



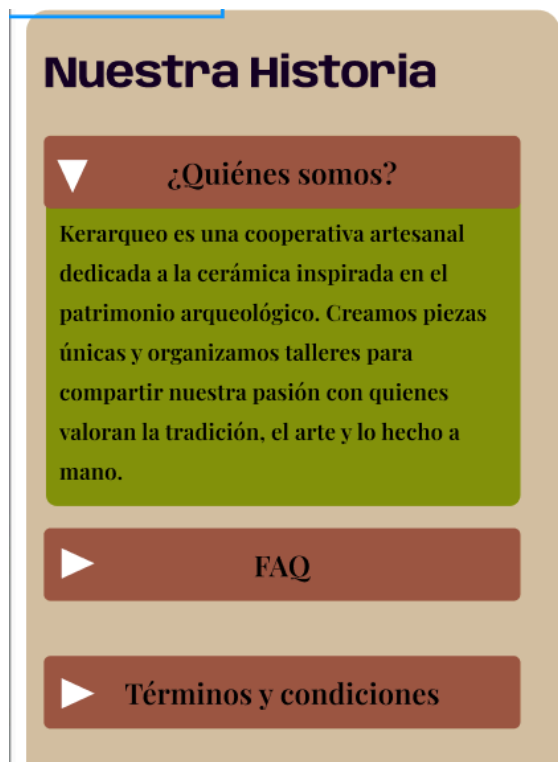
*Mapa*



*KeroReseñas*



*Botón Switch (cambia al pulsarlo)*



*Sobre nosotros*



*Chat del curso*