

DIAGRAMA DE DESPREGUE E DE COMPOÑENTES

Os **compoñentes** representan tódolos tipos de elementos software que entran na fabricación de aplicacións informáticas. Poden ser simples arquivos, paquetes de Ada, bibliotecas cargadas dinamicamente, etc.

As relacións de dependencia utilízanse nos **diagramas de compoñentes** para indicar que un compoñente utiliza os servizos ofrecidos por outro compoñente.

Os **Diagramas de Despregue** mostran a disposición física dos distintos nodos que compoñen un sistema e o reparto dos compoñentes sobre eses nodos.

Móstranse a continuación dous exemplos de diagramas de despregue e de compoñentes.

Diagrama 1

Represéntase un móbil coa “App” que creamos nós e tamén as rutinas de conexión á base de datos. Neste caso a base de datos está instalada noutro servidor.

Representamos tamén o Servidor de Google onde puxemos a aplicación para que os usuarios a puidesen baixar e instalar no seu móbil. Poderíamos non representalo xa que non forma parte da nosa aplicación estritamente.

Poderíamos representar máis compoñentes software no caso en que decidisemos mostrar máis detalle ou segundo sexa a nosa aplicación.

Poderíamos representar máis “cubos” ou elementos “hardware” se procede no noso sistema informático.

Tamén poderíamos ter menos elementos “hardware”, por exemplo no caso de que o servidor de bases de datos fose local ó dispositivo móbil.

Se a nosa aplicación usa mapas tamén podemos representalo no esquema, segundo proceda.

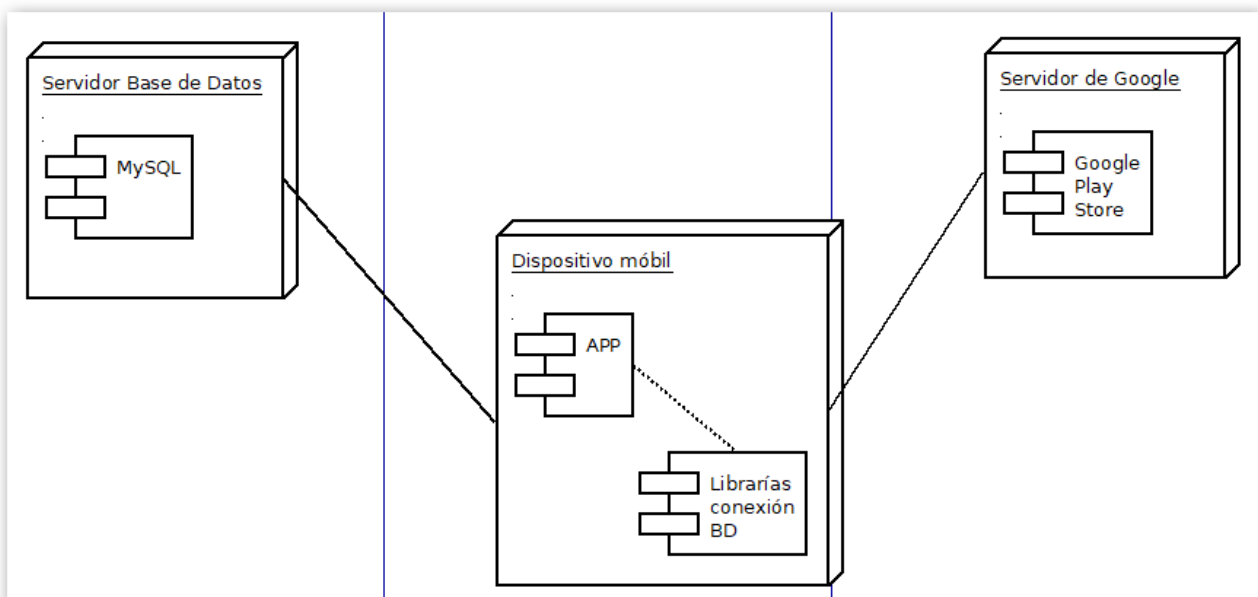


Diagrama 2

Represéntase o caso anterior ó que se lle engadiu unha interface web á nosa aplicación informática.

Poderíamos representar máis compoñentes software no caso en que decidisemos mostrar máis detalle ou segundo sexa a nosa aplicación.

Poderíamos representar máis “cubos” ou elementos “hardware” se procede no noso sistema informático.

Tamén poderíamos ter menos elementos “hardware”, por exemplo no caso de que o servidor web e o servidor de base de datos fosen o mesmo equipo informático.

