Arduino cursus & Maker course

(C) Richèl Bilderbeek EY NG SA

August 22, 2014

0.1 Overzicht

- 1. Doel
- 2. Wat is de opzet van beide cursussen?
- 3. Wat zijn de overeenkomsten en verschillen tussen de twee cursussen?
- 4. Planning vanavond

0.2 Doel

- 1. Weten wat beide cursussen zijn
- 2. Kiezen van een cursus en/of project

0.3 Opzet

- 1. Leerling kan elke avond vrij bewegen tussen beide cursussen (ook naar Lego Mindstorms!)
- 2. Leerlingen zijn vrij projecten te kiezen, te wisselen en te verzinnen
- 3. De leerlingen geven een richting aan wat elke avond behandeld wordt
- 4. Iedereen is altijd welkom om in te stromen
- 5. Alle leeftijden zijn welkom

0.4 Overeenkomsten

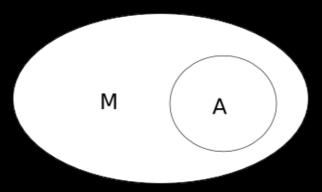
- 1. Leergemeenschap: iedereen helpt iedereen, fouten maken mag/moet
- 2. Elke cursus heeft een theorie- en een projectgedeelte

Tijd	A	M	
19:00-19:15	Inloop		
19:15-19:20	Introductie: wat gaan beide groepen doen?		
19:30-20:30	${ m Theorie/Workshop}$	Projecten	
20:30-21:00	Pauze		
21:00-22:00	$\operatorname{Projecten}$	${ m Theorie/Workshop}$	

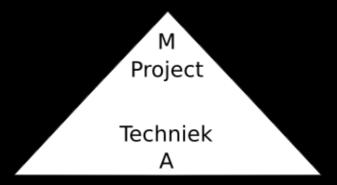
0.5 Verschillen: onderwerpen

- Arduino:
 - Hardware: LEDs, sensoren, LCD displays, motors
 - Software: code samenvoegen, arrays, functies, classes
- Makercourse:
 - Maker: 3D printen en ontwerpen, lasersnijden en ontwerpen, ?elektrodelassen
 - Biologie: DNA extractie en analyse, insecten kweken en koken, gewassen verbouwen

0.6 Verschillen: projecten



0.7 Verschillen: aanpak



0.8 Planning deze avond

Tijd	A	M
19:15-19:30	Introductie: wat gaan beide groepen doen?	
19:30-20:00	Projecten Makercourse	
20:00-20:30	Basis Arduino	Keuze project, kennismaking projectgroep
20:30-21:00	Pauze	
21:00-22:00	Projecten	Basis Arduino