# Week4总结

## 完成计划

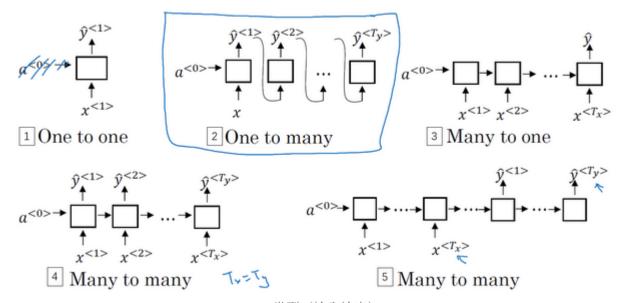
- 1. 使用了下CNN模型,并用师兄给的数据运行
- 2. 学习了RNN, 并借助资料学习其代码
- 3. 阅读了1篇论文

## 下周计划

- 1. 学习注意力机制
- 2. 回看CNN, RNN中的实现细节

## 循环序列模型(Recurrent Neural Networks)

## Summary of RNN types



RNN类型(输入输出)

类型: 【2】比如音乐生成或者序列生成, 【3】情感分类的例子

长短期记忆(LSTM(long short term memory)unit)

GRU单元(Gated Recurrent Unit (GRU)

双向循环神经网络(Bidirectional RNN)

深层循环神经网络

### 论文

基于深度学习和脑机接口的系统综述

#### 摘要:

作者提取了**2015到2020年**间深**度学习应用于脑机接口系统**的论文(谷歌学术, ieee, pubmed, esd)。并从中提取出了高相关的主题。

从论文中提取了不同的数据项,如使用的数据集、应用类型、在线/离线训练、BCI 使用的任务、BCI 使用前的训练、BCI 使用后的训练等、BCI使用的任务、采用的预处理方法、使用的规范化类型、提取的特征类型、BCI的类型等。提取的特征类型、使用的 DL架构类型、实现的层数以及使用的优化方法。以及使用了哪种优化方法。然后对所有这些项目逐一进行研究,以发现趋势。

发现脑电图(EEG)是使用最多的技术。尽管脑电图数据的信噪比(SNR)较低,因此必须对其进行预处理。但我们发现,只有 21.28% 的脑电图数据使用了预处理。显示 hDL 似乎能够克服脑电图数据的这一固有缺点。时间特征似乎是最有效的特征,准确率为93.94%、空间-时间特征使用最多,占调查案例的 33.33%。使用最多的架构是 CNN-RNN,占 47%。此外,有一半的研究使用了较少的层数,并在实现网络的复杂性和计算效率之间取得了良好的平衡。

#### 介绍:

脑机接口(BCI)系统由不同的连续过程组成,其顺序为信号采集、从任务中提取所需的特征、从特征集中选择更相关的子集、对心理状态进行分类以及生成子集、心理状态分类以及生成反馈信号。这些大脑信号的提取、解码和研究都需要借助脑电图(EEG)、功能磁共振成像(fMR)等各种非侵入性监测技术进行研究。磁共振成像(fMRI)和功能性近红外光谱(fNIRS)等非侵入性监测技术对这些大脑信号进行提取、解码和研究。

上述这些方法中,EEG具有相对的**优势**:因为它便于携带、相对便宜(尤其是与 fMRI 相比)、易于使用且时态信息(temporal information)高(指实时反馈)。而fMRI的低时效

性, 还会因为血氧蛋白一类的东西妨碍信息

但EEG仍有一些限制, 1, 稳定性较差, 对同一个体不同时间普适性差。2, 受试者之间个体特征和生理会影响。3, 数据收集耗时且受限。医疗数据通常无法通过个人获得。

在DL发展之前,一般是用ML处理。

Hybrid Deep Learning(混合式深度学习)结合了**生成模型和判别模型**,由多种神经网络组合设计。DBNs是由多层受限玻尔兹曼机(Restricted Boltzmann Machines, RBMs)堆叠而成的生成模型。这种多层结构使得DBNs能够捕获数据中的高层次抽象特征,对于复杂的数据结构具有强大的表征能力。

Adam Optimizer就是将Momentum和RMSProp结合起来。RMSProp是将梯度除以序列数据的指数加权平均数(类似normalize操作)来更新可学习参数,以防止某一参数方向上,更新的梯度过大或者过小。Momentum梯度下降算法:使用指数加权平均数来计算梯度,从而更新参数。

#### 介绍的现象:

大部分文章**都是用EGG相关**, 只有 21.28% 的论文(10/47)没有使用任何预处理, 或者他们没有声明任何预处理步骤在其余 78.72% 的论文(37/47)中, 至少使用了带通滤波器更先进的预处理方法, 甚至是两者的结合。其中, 61.7%应用了基本预处理, 主要由带通滤波器(BPF)组成, 17.02%应用了更先进的BSS方法, 如ICA或主成分分析(PCA)或去噪自动编码器(DAE)或与BPF组合的公共空间模式(CSP)。

**数据的标准化**是一组预处理步骤,旨在消除来自数据库的信息冗余和不一致性。59.57%的(28篇论文,47篇)采用了各种归一化方法。在归一化方法,批量归一化(BN)是最常用的,有67.85%其次是Z评分(Z-score),使用17.85%,均方根误差(RMSE)为3.58%,min/maxNormalization和截断归一化分布函数7.14%。

HDL的构架: CNN-RNN是最多的占了47%。它结合了从中提取的空间特征细胞神经网络和从RNN中提取的时态特征。相反,基于CNN的体系结构使用空间特征多于时间特征,是综述论文的第二选择(22%)。其他架构:有9%的基于DBN(深度信念网络(Deep Belief Networks, DBNs)),RNN有15%的,CNN-DBN占7%。并从论文中图表可以看出,CNN-RNN随着时间发展使用的人更多,并且精准度更高。

在深度学习使用的**优化方法**中,使用最多的是在55.3%的情况下使用的自适应动量 (ADAM) 优化器。SGD,用于14.89%的论文,均方根传播(RMSProp)使用了6.38%, 小批量使用了2.30%

在**深度学习的层数**中:有50.90%的论文使用层数少于10,只比用了20层以上的高了16.36%。

在**论文**中,有 57.45%的脑机接口系统有具体的应用,医疗、沟通、精神状态检测、人物识别、情绪识别、运动图像识别和数据增强。剩余的在发展旨在发展分类算法,并通过处理脑机接口在分类准确性和精度方面面临的挑战。

**数据集**:使用公共数据集的论文(68.09%),如脑机接口竞赛数据集,使用本地数据集的文章(19.15%),以及论文同时使用公共和本地数据集(12.77%)。

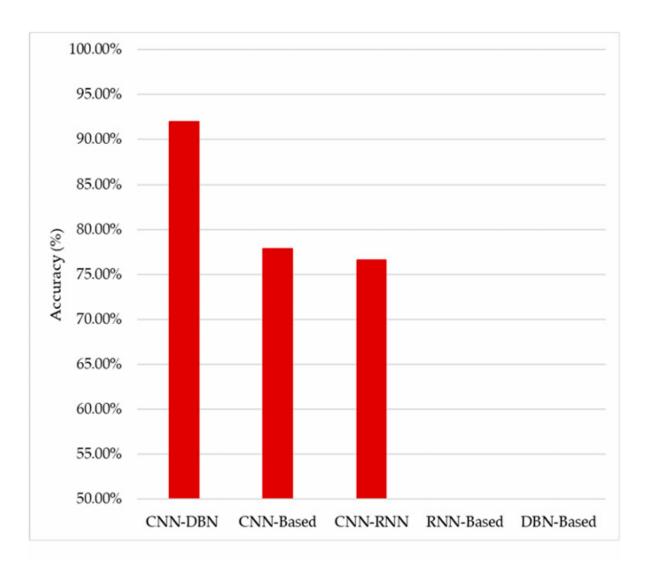
#### 提出的问题:

遗憾的是,现有的机器学习研究大多集中在静态数据上,无法对大脑信号的动态变化进行分类。对大脑信号的动态变化进行准确分类,以满足实际应用的需要。这方面这就需要新颖的学习方法来处理 BCI 系统中的动态数据。

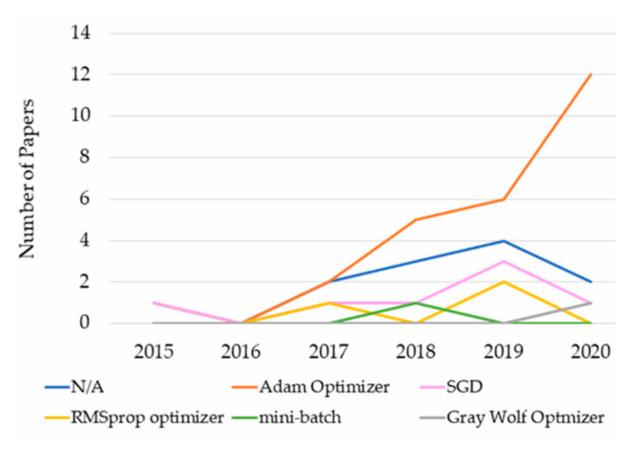
#### 展望:

基于HDL的脑机接口系统由于其灵活性而是一个很有前途的框架,可靠性和高精度。然而,这一领域尚未得到充分探索,存在许多差距。

#### 文章中的部分图表



2015-2020论文中使用的模型与其精确度



随年份的优化方法变换