## Проект Pygame

# Название игры – KINGDOM: A CHILDHOOD DREAM BUT IT IS MORE REALISTIC

**Меню и статистика**

При запуске программы первым делом открывается меню, где можно выбрать: «Начать», «Статистика».

Нажав кнопку «Статистика», можно увидеть статистику, проведённых игр (последние 15). Все данные статистики хранятся в базе данных sql. Посмотрев статистику, можно вернуться назад на экран меню.

При нажатии кнопки «Начать» игрок должен сначала ввести свой псевдоним, далее начинается игра.

**Игра**

Жанры игры: action-adventure, roguelike, шутер.

Пользователь появляется в темнице, играет он за короля и ему предстоит выбраться наружу (это невозможно), пробиваясь сквозь толпы недовольных жителей его же королевства. Всё чем игрок может отбиваться золото, враги же бьют руками.

Король — здоровье - 100, урон - 25, скорость - 10, стамина - 200 (за одну атаку 20 стамины, за 1 секунду восстанавливается 20 очков стамины).

Недовольный житель — здоровье - 200, урон - 20, скорость - 3. Данные показатели могут увеличиваться (здоровье до 280, урон до 28, скорость до 5). В каждой комнате может быть от 1 до 6 врагов (со временем станет от 5 до 10)

На протяжении всего сражения играет музыка (когда игрок погибает музыка перестаёт играть). Также, нанося удары, и король, и жители издают звуки. Переходя из комнаты в комнату, издаются звуки открытия и закрытия двери.

**Экран поражения**

Открывается при смерти короля. На нём показываетя количество набранных очков. Можно вернуться на экран меню.