

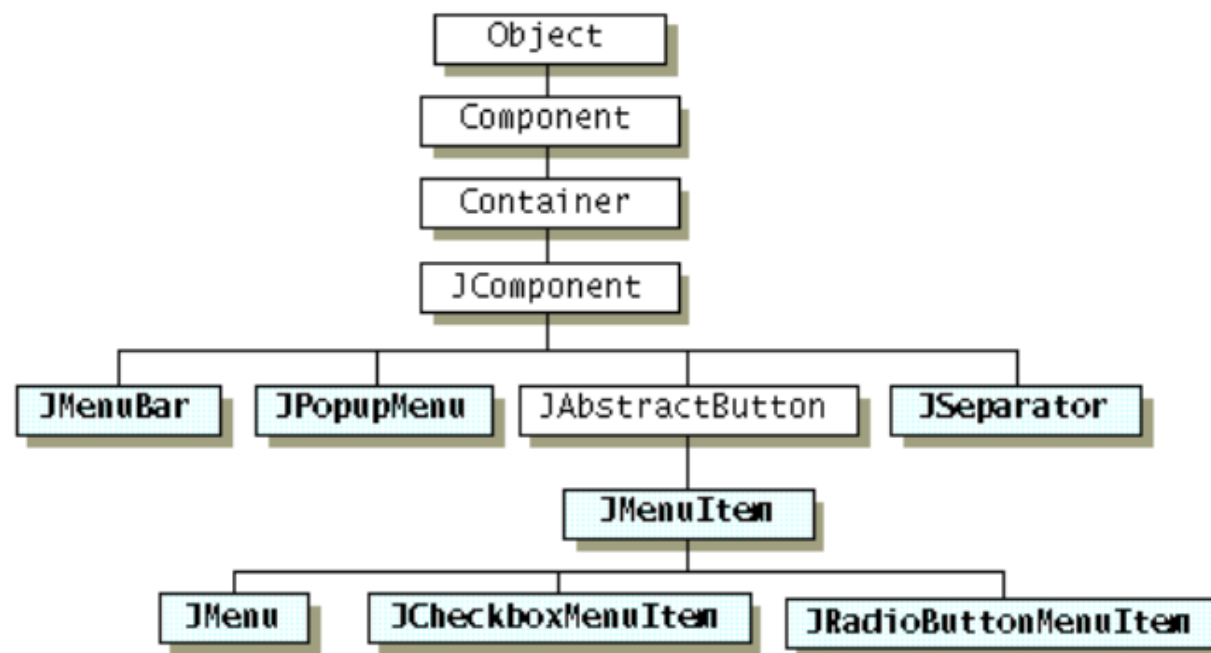
CREACIÓN Y USO DE LAS CLASES JMenu y JOptionPane

Juan Pablo Avendaño Acero
Diego José Navarro López



Clase JMenu

Esta clase se encuentra incorporada en el paquete javax.swing y es una implementación de un menú en Java, se comporta como un componente que se utiliza para mostrar un conjunto de opciones al usuario.



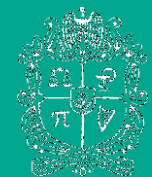
CLASES ANIDADAS

- La clase JMenuitem es la clase anidada más importante de JMenu. Esta clase proporciona los métodos y propiedades necesarios para crear y manipular elementos de menú tales como un comando, una opción de selección o un submenú.
- La clase JPopupMenu se utiliza para crear menús emergentes.
- La interfaz JMenuitem.AccessibleJMenuitem proporciona accesibilidad a la información de un elemento del menú.



CONSTRUCTORES

- `JMenu()`; Crea un menú sin texto.
- `JMenu(String text)`; Crea un menú con el texto especificado.
- `JMenu(Action action)`; Crea un menú donde se especifica la acción que se realizará cuando el usuario seleccione el menú en cuestión.
- `JMenu(String text, boolean tearOff)`; Crea un menú con el texto especificado y se establece si el menú debe ser desplegable o no.



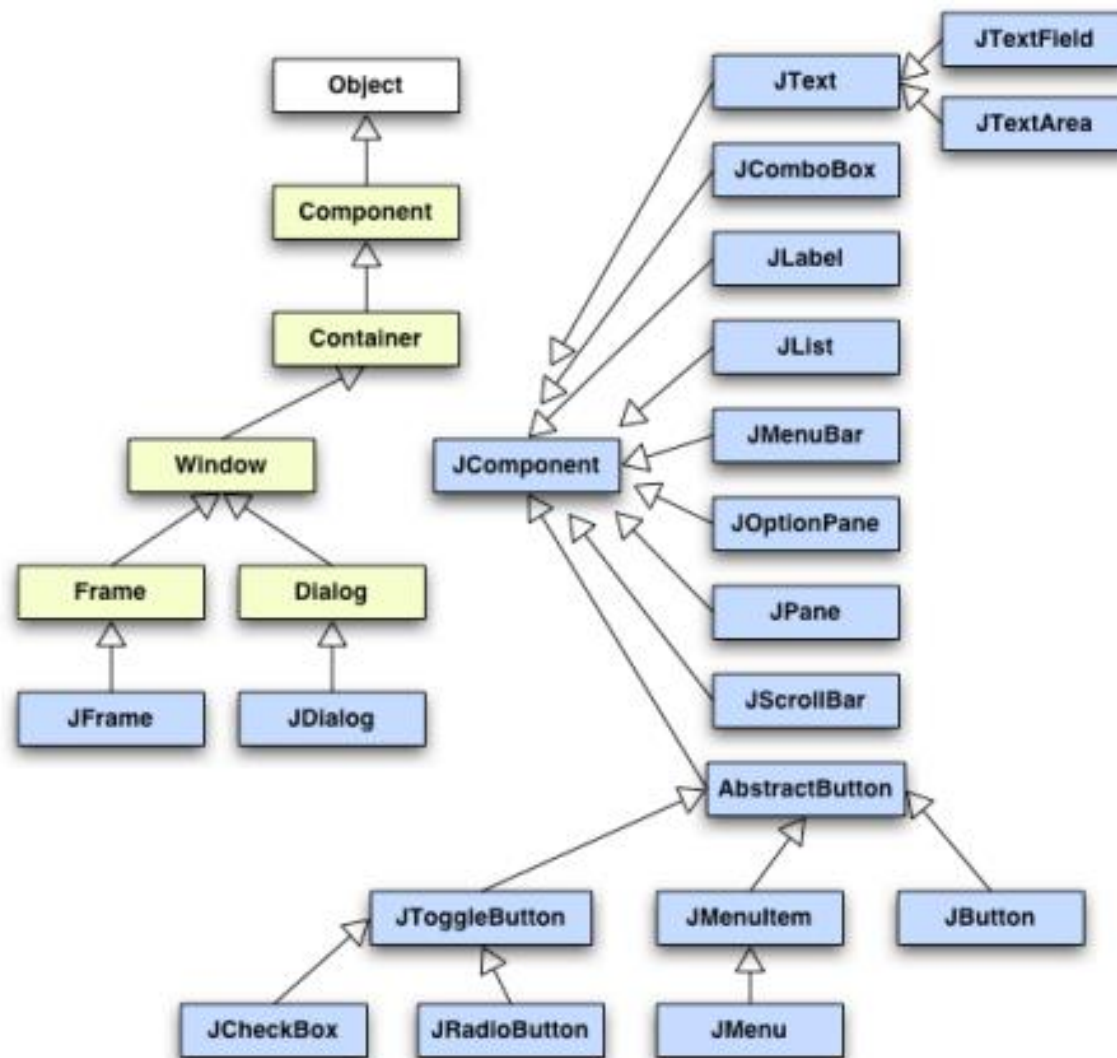
MÉTODOS MÁS COMUNES

- `add(Component c)`; Añade un componente al menú.
- `remove(Component c)`; Elimina un componente del menú.
- `setText(String text)`; Establece el texto del menú.
- `getText()`; Obtiene el texto del menú.
- `setIcon(Icon icon)`; Establece el icono del menú.
- `getIcon()`; Obtiene el icono del menú.
- `setEnabled(boolean enabled)`; Habilita o deshabilita el menú.
- `addActionListener(ActionListener listener)`; Crea un oyente para que reciba un evento y entregue una respuesta.



Clase JOptionPane

Esta clase proporciona una forma estándar de mostrar cuadros de diálogo, estos se utilizan para mostrar información sobre solicitudes, errores, entre otras cosas, además de obtener entradas del usuario o solicitar una confirmación.



CLASES ANIDADAS

- **OptionType**: Contiene los tipos de cuadros de diálogo que se pueden mostrar con el método `showMessageDialog()`.
- **MessageType**: Contiene los tipos de mensajes que se pueden mostrar con el método `showMessageDialog()`.
- **Icon**: Contiene los iconos que se pueden mostrar con los cuadros de diálogo.
- **InputVerifier**: Verifica la entrada del usuario en los cuadros de diálogo de entrada.

VALORES COMPARTIDOS

- **ERROR_MESSAGE**: Muestra un cuadro, mensaje o icono de error.
- **INFORMATION_MESSAGE**: Muestra un cuadro, mensaje o icono de información.
- **WARNING_MESSAGE**: Muestra un cuadro, mensaje o icono de advertencia.
- **QUESTION_MESSAGE**: Muestra un cuadro, mensaje o icono de pregunta.
- **PLAIN_MESSAGE**: Muestra un cuadro, mensaje o icono de mensaje simple.



INFORMATION_MESSAGE



Otro mensaje Simple tipo Información pero con titulo

Aceptar

WARNING_MESSAGE



Este es un mensaje de Advertencia

Aceptar

ERROR_MESSAGE



Este es un mensaje de Error

Aceptar

QUESTION_MESSAGE



Este es un mensaje de confirmación o pregunta
Aunque realmente en este caso no tendría
mucha aplicación

Aceptar



CONSTRUCTORES

- `JOptionPane()`; Crea un `JOptionPane` con un mensaje predeterminado de prueba.
- `JOptionPane(Object message, int messageType, int optionType, Icon icon, Object[] options, Object initialValue);`

Crea una instancia de `JOptionPane` para mostrar un mensaje con su tipo de mensaje, icono y opciones especificadas.



MÉTODOS MÁS COMUNES

- `showMessageDialog()`; Muestra un cuadro de diálogo de mensaje.
- `showInputDialog()`; Muestra un cuadro de diálogo de entrada.
- `showConfirmDialog()`; Muestra un cuadro de diálogo de confirmación.
- `showOptionDialog()`;



REFERENCIAS

- https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.aluracursos.com%2Fblog%2Fbiblioteca-swing&psig=AOvVaw1uH5nXoTo16mC565FqqOtx&ust=1696560426874000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBEQjRxqFwoTCMjFnZ_y3YEDFQAAAAAdAAAAABAE. Accedido 4 de octubre de 2023.
- https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.aluracursos.com%2Fblog%2Fbiblioteca-swing&psig=AOvVaw1uH5nXoTo16mC565FqqOtx&ust=1696560426874000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBEQjRxqFwoTCMjFnZ_y3YEDFQAAAAAdAAAAABAE. Accedido 4 de octubre de 2023.
- https://www.google.com/url?sa=i&url=http%3A%2F%2Fcodejavu.blogspot.com%2F2013%2F12%2Fejemplo-joptionpane.html&psig=AOvVaw1uH5nXoTo16mC565FqqOtx&ust=1696560426874000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBEQjRxqGAoTCMjFnZ_y3YEDFQAAAAAdAAAAABCKBA. Accedido 4 de octubre de 2023.
- *JMenu (Java Platform SE 8)*. <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/swing/JMenu.html>. Accedido 4 de octubre de 2023.
- *JOptionPane (Java Platform SE 8)*. <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/swing/JOptionPane.html>. Accedido 4 de octubre de 2023.



GRACIAS

