

INSTITUTO DE INFORMÁTICA – UFG SOFTWARE BÁSICO



Laboratório 14

Assembly: Função, Array e Estrutura

1. Traduza o programa em C abaixo para Assembly:

```
#include <stdio.h>

struct Value {
   char val1;
   long val2;
};

void swap(struct Value *value)
{
   long tmp = value->val2;
   value->val2 = value->val1;
   value->val1 = (char)tmp;
}

int main()
{
   struct Value v = {127, 1025};
   swap(&v);
   printf("val1: %d\nval2: %ld\n", v.val1, v.val2);
   return 0;
}
```

2. Traduza o programa em C abaixo para Assembly:

```
#include <stdio.h>
#define MAX 5
struct Node {
 int size;
  long values[MAX];
};
long sum(long values[], int size)
 long tmp = 0;
 while (size) {
   tmp += values[--size];
 return tmp;
}
int main()
{
  struct Node node = \{MAX, \{2, 2, 3, 3, 4\}\};
  long s = sum(node.values, node.size);
 printf("sum: %ld\n", s);
  return 0;
}
```