

Tetris használata

Menü

A menüben a ↑ és ↓ gombokkal lehet lépkedni a különböző panelek között, ezeket az Enter gombbal lehet kiválasztani. Összesen 5 panel van.

Start Game:

Elindítja a játékot.

Load Game:

Elindítja az utoljára elmentett játékot.

Controls:

Megnyitja a Control ablakot. Az ablakból visszalépni a menübe a Space gombbal lehet.

High Score:

Megnyitja a High Score ablakot. Az ablakban az X gombbal lehet a high score-t nullázni, a Space gombbal pedig visszalépni a menübe.

Exit Game:

Leállítja a program futását.

Játék

A játékban a cél hogy leérkező tetrisekkel feltöltsük a pályát úgy hogy ne keletkezzenek lyukak. Amikor egy sor megtelik, az kitörlődik a pályáról és a terep lejjebb mozog egyel így marad hely a következő sorok megtöltésére. A játékos minél több sort tölt meg annál több pontja lesz. Ha sikerül egyidőben feltölteni több sort azért bónusz pontok járnak. Viszont ha a pálya felső két sorába esnek tetrisek a játék már nem tud többet generálni és a játékos automatikusan elveszítette a játékot. Az idő előrehaladtával a játék egyre gyorsabb és gyorsabb lesz így egyre nehezebb lesz tartani az iramot.

A játékban a tetriseket a nyíl gombokkal lehet mozgatni. A ← és → gombokkal lehet balra illetve jobbra mozgatni. A ↓ gomb viszi a tetriseket egyel, ha a játékos gyorsítani szeretné a tetris leérkezését. A ↑ gomb pedig forgatja a tetriseket. Az X gombnak hasonló szerepe van mint a ↓ gombnak csak itt a tetris instant leérkezik a pálya aljára, amiben a játék segít hogy hova fognak esni. A Space gomb pedig ideiglenesen állítja a játékot és megnyitja a Pause menüt.

Pause menü:

Ebben a ksimenüben szinteén a ↑ és ↓ gombokkal lehet mozogni, viszont itt összesen két opció található.

Save Game:

Elmenti az aktuális játékhelyzetet később ezt a Load Game-mel lehet visszatölteni.

Exit to Menu:

Innen a ki lehet lépni a játékból a menübe, amennyiben a játék nem lett elmentve a pálya helyzete és a pont számolás is elvész.

Jó szórakozást!