# Техническое задание проекта

**Тема проекта:**

Интернет-магазин цифровых игр

1. **Цель создания сайта**

Провести связь между разработчиками игр и пользователями для популизации проектов.

1. **Целевая аудитория**

Геймеры от 16 лет и старше

1. **Структура Веб-сайта**

* **Пользовательский раздел (Для клиента)**

Главная страница с новинками, страница по категориям, библиотека приобретенных игр, список желаемых к приобритению продуктов, библиотека пользовательских модификаций.

* **Админ раздел (Для администратора)**

Панель управления данными (добавление, изменение и удаление игр, категорий и т.д.), панель статистика продаж, действия с пользователями (изменение роли, временная или постоянная блокировака аккаунта пользователя).

1. **Навигация по сайту**

* Главная страница
* Библиотека игр (сортировка по жанрам, году выпуска, разработчикам, рейтингу, количеству отзывов)
* Страница фильтра поиска
* Профиль пользователя
* Библиотека купленных игр
* Сообщество пользователей

1. **Динамические модули**

Модуль поиска, постраничный просмотр, фильтрация

1. **Пожелания по дизайну**

* Темная тема
* Логотип в минималистичном дизайне

1. **Используемые технологии**

PHP, Mysql, CSS, JavaScript, HTML,

1. **Роли в проекте (Назвать роли пользователей и задачи пользователей)**

* Гость (просмотр библиотеки, сообщества, регистрация и вход)
* Пользователь (Покупка, зачисление денежных средств, приобретение игры, участие на в руководстве пользователей, добавление желаемых игр, написание комментариев и выставление оценок, добавление в список друзей других пользователей, чат с другими пользователями, приглашение в совместную игру других пользователей)
* Разработчик (Подача заявки на выставление игры на торговой площадке, добавление обновлений в игре, редактирование данных о продукте, просмотр статистики продаж)
* Администратор (модерация торговой площадки, принятие заявок от разработчиков, управление пользователями, просмотр статистики продаж)

**Автор: (Фамилия имя)**

Arseni Chistyakov

Dmitrii Kreivald

**Дата: 20.02.2023**