

“Veille Technologique” sur le Langage Python

1. Qu'est-ce qu'un langage de programmation ?
2. Définir les principaux éléments constituant un langage de programmation.
3. Quand dit-on qu'un langage de programmation est interprété ?
4. Si un langage n'est pas interprété, alors qu'est-ce qu'il pourrait bien être ?
5. Expliquer les avantages et inconvénients d'un langage interprété.
6. Souvent nous entendons parler de paradigme de programmation, de quoi s'agit-il ?
7. Y-a-t-il une différence significative entre la Programmation Orientée Objet et la programmation procédurale ? Argumenter votre réponse.
8. Quelles sont les caractéristiques du langage Python ?
9. En quoi la version 3 de Python se distingue-t-elle de sa version 2, y a-t-il une compatibilité entre les deux ?
10. Quelle est la dernière version stable de Python, comment l'installer ?
11. Qu'est-ce qu'un interpréteur Python ? Montrer comment l'utiliser à travers une démo.
12. Présenter et exécuter un script Python.
13. Quel est le rapport entre Python et Anaconda ?
14. Installation et prise en main de Anaconda.
15. Présenter Jupyter Notebook et JupyterLab.
16. Les bases du langage Python :
 - Installation de packages
 - Gestion de module
 - Les variables : nommage, types, déclaration, affectation, portée etc.
 - Les opérateurs et expressions
 - Structures de données
 - Boucles
 - Conditions
 - Fonctions usuelles
 - Fonction : déclaration et appel
 - Fonction Lambda
 - Gestion d'exceptions
 - Gestion de fichiers
 - POO : concepts
 - POO avec Python
 - Module

Restitution: Lundi prochain (24/10/2022) à 14h00