

# IGNACIO CONDE

Software Engineer

## Perfil

Desarrollador de software con una amplia gama de habilidades.

Proactivo, honesto, directo, con excelente toma de decisiones y atención al detalle.

Altamente comprometido en mi continua evolución como desarrollador.

## Tecnologías

Linux

C, C++, C#

.NET Core, ASP.NET Core, ASP.NET

MVC, ASP.NET Web API, Entity

Framework Core

Godot, Unity

Git, GitHub, GitLab

## Contacto

Dirección:

Núñez, Buenos Aires, Argentina

E-Mail:

[ignaciomconde@gmail.com](mailto:ignaciomconde@gmail.com)

Website:

[www.ignaciomconde.com](http://www.ignaciomconde.com)

 : [LinkedIn](#)

 : [Github](#)

## Experiencia

### Game Create Repeat - Software Engineer

Septiembre 2021 - Marzo 2022

- **Desarrollo de Gameplay (Unity C#):**

Altamente calificado para implementar y optimizar mecánicas de juego con el fin de mejorar la experiencia de juego.

### Xappia - Software Developer

Junio 2019 - Julio 2021

- **Desarrollo en Salesforce:** Desarrollo de

Apex y Visualforce, creando soluciones personalizadas para satisfacer diversas necesidades comerciales dentro de la plataforma Salesforce.

- **Trabajo en equipo:** Capacidad de trabajo en

equipo con sólidas habilidades de comunicación, alcanzando objetivos a través del diálogo abierto y la responsabilidad compartida.

## Educación

### Universidad de Ciencias Empresariales y Sociales - Systems Engineering

2017

Arquitectura de computadoras, Sistemas operativos.

Modelado de datos, Procesos, Requerimientos,

Diseño, Construcción, Debugging, Testing,

Deployment y Mantenimiento de Software.

Git, Redes y protocolos de comunicación.

Lenguajes: C, C++, Java.

### Escuela DaVinci - Game Development

2014

Desarrollo de juegos, Diseño de juegos, Diseño

gráfico, Modelado 3D, Grabación y edición de audio.

Lenguajes: Actionsript (Adobe Flash), C# (Unity).