| Uniwersytet Rzeszowski | | | | |
|--|-------------------|-----------------|--|--|
| Przedmiot: Systemy Operacyjne 2 – Laboratorium | | | | |
| Prowadzący: mgr inż. Marcin Chyła | | | | |
| Nazwisko i imię | Laboratorium nr 1 | Data wykonania: | | |
| Kula Michał | | 11.10.2022 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Zadanie 1.

Napisz program InputOutput odczytujący z terminala i wypisujący na konsoli kolejno wartości typu: całkowitego, zmienno-przecinkowego float i napis.

```
pint main(){
    //Zad. 1
    int a;
    float b;
    char c[20];
    printf( format: "Podaj int: ");
    scanf( format: "%d", &a);
    printf( format: "a = %d\n", a);
    printf( format: "Podaj float: ");
    scanf( format: "%f", &b);
    printf( format: "b = %f\n", b);
    getchar();
    printf( format: "Podaj napis: ");
    fgets( Buf: c, MaxCount: 20, File: stdin);
    printf( format: "c = ");
    puts( Str. c);
    return 0;
```

```
Podaj int:20
a = 20
Podaj float:0.5
b = 0.500000
Podaj napis:Ala ma kota
c = Ala ma kota

Process finished with exit code 0
```

Zad. 1.1 *

Odczytaj i wypisz na konsoli wartość zmienno-przecinkową typu double.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    //Zad. 1.1
    double a;
    printf( format: "Podaj a: ");
    scanf( format: "%lf", &a);
    printf( format: "a = %f", a);

printf( format: "a = %f", a);
```

```
"D:\OneDrive - Uniwersytet Rzeszowski\III Rok\S02\Lab1\cmake-build-debug\Lab1.exe"

Podaj a:5.342

a = 5.342000

Process finished with exit code 0
```

Zad. 1.2 *

Odczytaj i wypisz na konsoli cały napis "ala ma kota" przy pomocy funkcji scanf.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    //Zad. 1.2
    char a[20];
    printf( format: "Podaj napis: ");
    scanf( format: "%19[^\n]", a);
    printf( format: "Napis: %s", a);
    return 0;

}
```

```
"D:\OneDrive - Uniwersytet Rzeszowski\III Rok\SO2\Lab1\cmake-build-debug\Lab1.exe"

Podaj napis:ala ma kota

Process finished with exit code 0
```

Zad. 1.3

Odczytaj i wypisz na konsoli cały napis "ala ma kota" przy pomocy funkcji fgets.

```
#include <stdio.h>

int main(){
    //Zad. 1.3
    char a[20];
    printf( format: "Podaj napis: ");
    fgets( Buf: a, MaxCount: 20, File: stdin);
    printf( format: "Napis: %s", a);
    return 0;
```

```
"D:\OneDrive - Uniwersytet Rzeszowski\III Rok\S02\Lab1\cmake-build-debug\Lab1.exe"

Podaj napis:ala ma kota

Napis: ala ma kota

Process finished with exit code 0
```

Zad. 2

Napisz program Fibo wyliczający wartości ciągu Fibonacciego przy pomocy trzech funkcji.

```
int fibo1(int n) {
   int r0 = 0;
   int r1 = 1;
   int r2 = 2;

if (n == 0)
     return r0;
   if (n == 1)
     return r1;
   if (n == 2)
     return r2;

int i;
   for (i = 1; i <= n - 2; i++) {
     r0 = r1;
     r1 = r2;
     r2 = r0 + r1;
}

return r2;</pre>
```

```
int main() {
    //Zad. 2
    int n = 10;
    printf( format: "Ciag fibonacciego dla n = 10\n");
    printf( format: "fibo1 (10) = %d\n", fibo1(n));
    printf( format: "fibo2 (10) = %d\n", fibo2(n));
    printf( format: "fibo3 (10) = %ld", fibo3(n));
    return 0;
```

```
Ciag fibonacciego dla n = 6
fibo1 (6) = 8
fibo2 (6) = 8
fibo3 (6) = 8
Process finished with exit code 0
```

- podaj definicję ciągu Fibonacciego

Ciąg liczb naturalnych określony rekurencyjnie w sposób następujący:

Pierwszy wyraz jest równy 0 bądź 1 (zależnie od przyjętej definicji), drugi jest równy 1, każdy następny jest sumą dwóch poprzednich.

Wzór ogólny:

```
a(0) = 0

a(1) = 1

a(n) = a(n-2) + a(n-1), dla n > 1
```

1 1 2 3 5 8 13 wartosci

Zad. 2.1

Funkcja fibo1 - metoda dziel i zwyciężaj.

$$f(0) = 1$$

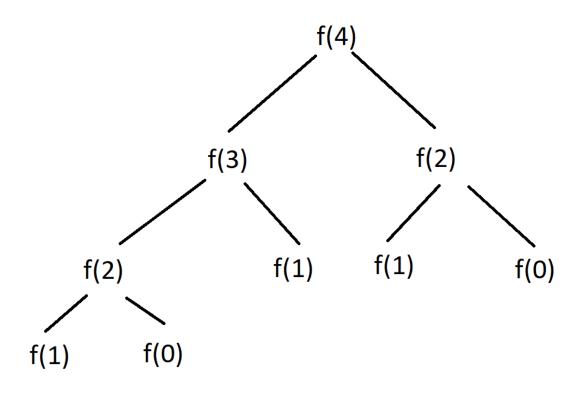
$$f(1) = 1$$

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

- dokonaj analizy wywołania fibo1(4).

| f(4) = f(3) + f(2) | 3 + 2 = 5 |
|--------------------|-----------|
| f(3) = f(2) + f(1) | 2 + 1 = 3 |
| f(2) = f(1) + f(0) | 1 + 1 = 2 |
| f(1) = 1 | |
| f(0) = 1 | |

- narysuj drzewo wywołań dla fibo1(4).



Zad. 3 *

Napisz program Sequence wyliczający wartości ciągu {an} przy pomocy trzech funkcji. Ciąg zdefiniowany jest rekurencyjnie:

```
a(0) = 1
```

a(1) = 4

a(n) = 2*a(n-1) + 0.5*a(n-2)

```
#include <stdio.h>

double sequence(int a){
    if(a == 0 )
        return 1;
    if(a == 1)
        return 4;
    else

    return 2 * sequence( a: a-1) + 0.5 * sequence( a: a-2);

int main(){
    printf( format: "a(5) = %lf", sequence( a: 5));
    return 0;
}
```

- wylicz dziesięć pierwszych wyrazów ciągu {an} w programie Excel

| Α | В |
|--------|---------|
| a = 0 | 1 |
| a = 1 | 4 |
| a = 2 | 8,5 |
| a = 3 | 19 |
| a = 4 | 42,25 |
| a = 5 | 94 |
| a = 6 | 209,125 |
| a = 7 | 465,25 |
| a = 8 | 1035,06 |
| a = 9 | 2302,75 |
| a = 10 | 5123,03 |

Zad. 3.1 *

Funkcja a1 - metoda dziel i zwyciężaj.

- dokonaj analizy wywołania a1(4).

| a(4) = 2 * a(3) + 0.5 * a(2) | |
|------------------------------|----------------------|
| a(3) = 2 * a(2) + 0.5 * a(1) | a(3) = 17 + 2 = 19 |
| a(2) = 2 * a(1) + 0.5 * a(0) | a(2) = 8 + 0.5 = 8,5 |
| a(1) = 4 | |
| a(0) = 1 | |

⁻ narysuj drzewo wywołań dla a1(4)

