

TD1 - Java

Exercice 1

Créer une classe "HelloWorld.java" qui écrit "hello world" dans la console.

Exercice 2

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir son nom et de lui afficher son nom avec un message de bienvenue.

Exercice 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir successivement deux nombres réels et de lui afficher le maximum des deux.

Exercice 4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier et de lui afficher que le nombre est pair ou impair.

Exercice 5

Écrire un programme qui permet d'échanger les valeurs de deux nombres saisies par l'utilisateur.

Exercice 6

Écrire un programme Java qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier **n** et lui affiche la somme des **n** premiers nombres entiers en utilisant une boucle for.

Exercice 7

Écrire un programme calcule factorielle d'un entier **n** saisi par l'utilisateur en utilisant une boucle while.

Exercice 8

Écrivez un programme qui demande et lit au clavier une durée exprimée en minutes sous forme d'un nombre entier (par exemple 197) et qui affiche à l'écran la même durée exprimée en heures et minutes (197 est affiché comme 3 heures et 17 minutes).