

Présentation

L’application doit

- afficher la liste des salles (n° salle, libellé salle, étage, code et nom du département en un seul bloc) triée par étage,
- à partir de la liste des salles, afficher, modifier, supprimer la salle sélectionnée ou encore ajouter une nouvelle salle

L’édition d’une salle affiche les informations

- numéro, libellé, étage
- code, nom, responsable du département de la salle
- la liste modifiable des types d’équipements (libellé, nb) contenus dans la salle

La saisie du code du département doit afficher en temps réel le nom du département et son responsable.

Le numéro d’une salle est uniquement composé de caractères alphabétiques majuscules ou minuscules et de chiffres.

Le travail va consister à développer une application de bureau web sur la gestion de l’inventaire des types d’équipement des salles.

Le chef de projet a fait l’étude conceptuelle des données et des traitements.

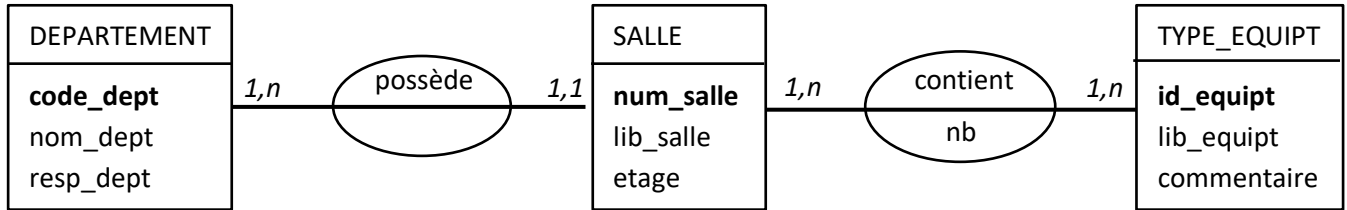
Il remet à l’équipe de développement :

- ① l’extrait du schéma conceptuel des données,
- ② le schéma relationnel de la base de données,
- ③ le script SQL d’implémentation de la base de données,
- ④ un gabarit (écran qui va contenir les autres écrans),
- ⑤ le modèle des tâches,
- ⑥ les maquettes de l’interface.

① schéma conceptuel des données de la base « **bدينventaire** »

de l'utilisateur « **toto3u** » (identifiant : « **toto3u_appli** », mot de passe : « **1456378** »)

l'utilisateur toto3u et ses codes d'accès sont purement fictifs.



② Schéma relationnel

DEPARTEMENT (**code_dept**, nom_dept, resp_dept)

SALLE (**num_salle**, lib_salle, etage, code_dept) tel que code_dept : clé étrangère

TYPE_EQUIPT (**id_equip**, lib_equip, commentaire)

contient (**num_salle**, **id_equip**, nb) tels que num_salle : clé étrangère ; id_equip : clé étrangère

③ le script SQL d’implémentation de la base de données

```
SET FOREIGN_KEY_CHECKS=0;

DROP TABLE IF EXISTS `contient`;
CREATE TABLE `contient` (
  `num_salle` varchar(5) NOT NULL,
  `id_equip` int(11) NOT NULL,
  `qte` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`num_salle`,`id_equip`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

DROP TABLE IF EXISTS `departement`;
CREATE TABLE `departement` (
  `code_dept` varchar(5) NOT NULL,
  `nom_dept` varchar(50) NOT NULL,
  `resp_dept` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`code_dept`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

DROP TABLE IF EXISTS `salle`;
CREATE TABLE `salle` (
  `num_salle` varchar(5) NOT NULL,
  `lib_salle` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `etage` varchar(5) NOT NULL,
  `code_dept` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`num_salle`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;

DROP TABLE IF EXISTS `type_equip`;
CREATE TABLE `type_equip` (
  `id_equip` int(11) NOT NULL,
  `lib_equip` varchar(30) NOT NULL,
  `commentaire` varchar(200) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_equip`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;
```

④ le gabarit fourni à adapter à l’application

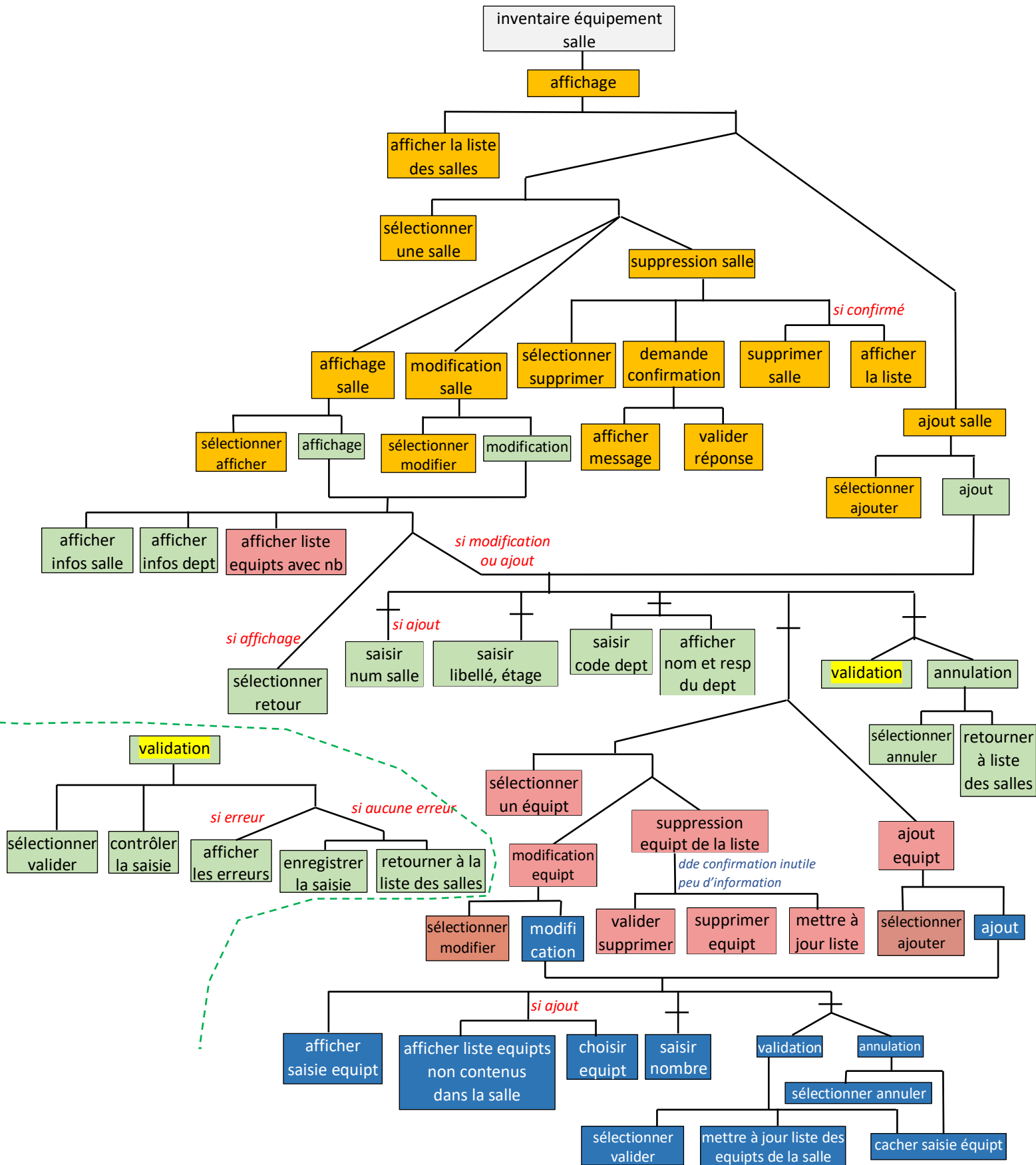
dans le « dossier_nom_application » (*contenu du dossier à copier dans le dossier de l’application*)

nom_application.html
(à remplacer par le nom de votre application)



balise DIV de nom « appli » contenant l’interface graphique l’appli

⑤ le modèle des tâches



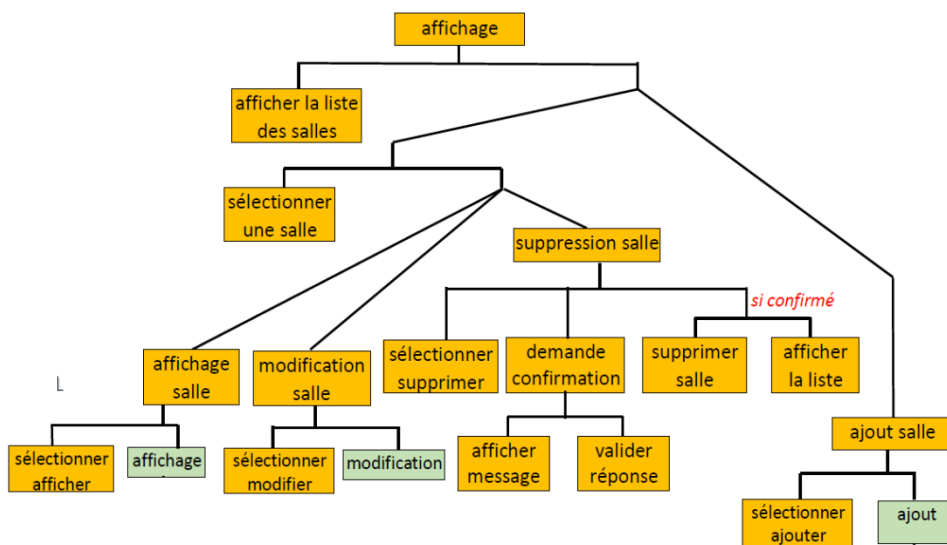
⑥ les maquettes de l’interface

Un des critères d’un bon développement est la modularité d’une application. La modularité permet de développer et de tester son interface et le code associé, de manière indépendante des autres interfaces.

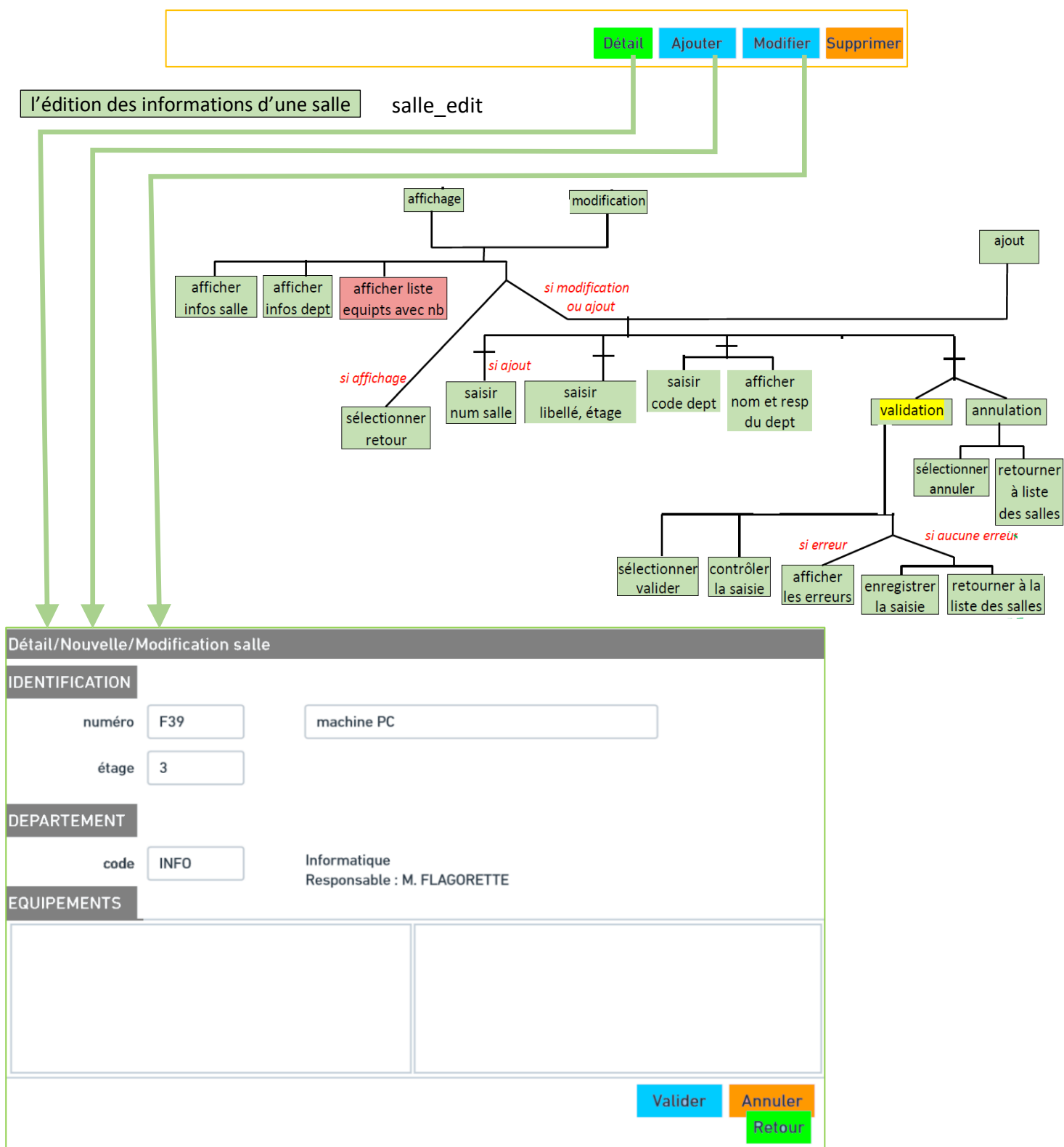
Le modèle des tâches fait ressortir les interfaces possibles auxquelles on va donner un nom pour chacune. Ce nommage servira par la suite et sera utilisé pour le nommage des fichiers « html », « css » et « ts/js » associés à chaque interface.

la liste des salles

salle_liste

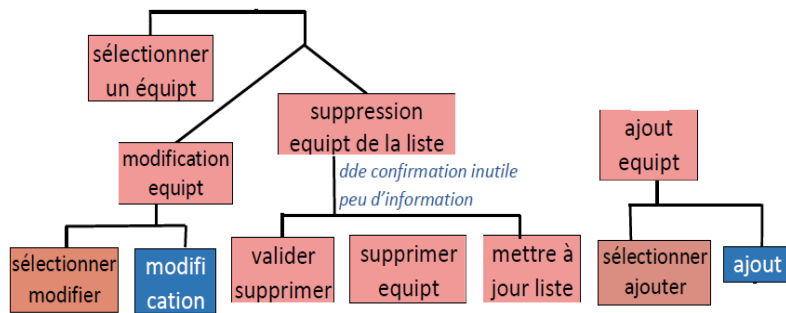


Liste des salles				
Numéro	Libellé	Etage		Département
F13	machine PC	1	INFO	Informatique
...				
C05		RdC	TC	Techniques de Commercialisation
<div> Détail Ajouter Modifier Supprimer </div>				



la liste des équipements d'une salle

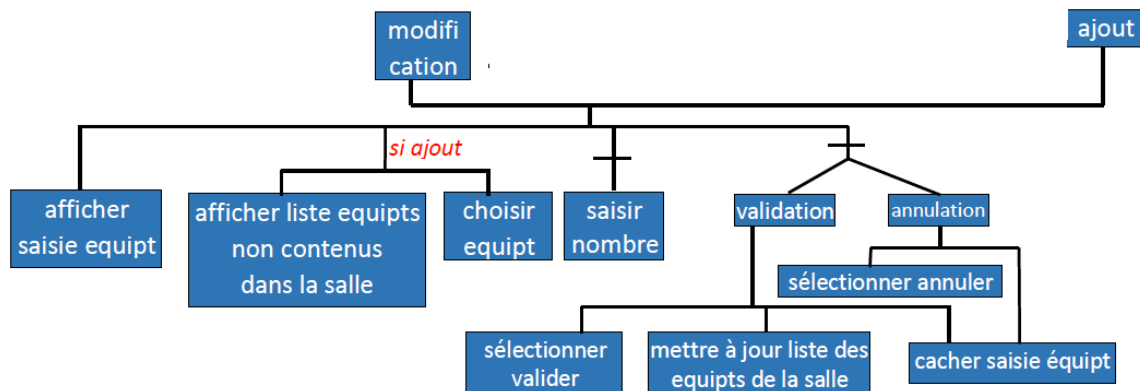
salle_equipement



Nombre total d'équipements : 63	
Libellé	Quantité
Chaise	16
bureau	1
table double	12
...	
<div> Ajouter Modifier Supprimer </div>	

l'édition d'un équipement d'une salle

salle_equipement_edit



Choisir un équipement dans la liste

table simple	quantité
tableau VP	
tableau craie	
ordinateur	
téléviseur	

✓
✗

Schéma global

