## Poluga i moment sile

Duje Jerić- Miloš

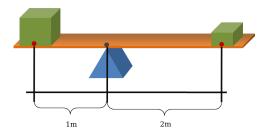
8. prosinca 2024.

► Sila nam govori kako se pomicanje tijela ubrzava, moment sile nam govori kako se okretanje tijela ubrzava

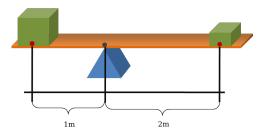
- Sila nam govori kako se pomicanje tijela ubrzava, moment sile nam govori kako se okretanje tijela ubrzava
- Guramo vrata blizu šarke i blizu kvake silom od 1N. Ubrzavaju li vrata jednako puno?

- Sila nam govori kako se pomicanje tijela ubrzava, moment sile nam govori kako se okretanje tijela ubrzava
- Guramo vrata blizu šarke i blizu kvake silom od 1N. Ubrzavaju li vrata jednako puno?
- Oslonac = točka oko koje se tijelo rotira.

- Sila nam govori kako se pomicanje tijela ubrzava, moment sile nam govori kako se okretanje tijela ubrzava
- Guramo vrata blizu šarke i blizu kvake silom od 1N. Ubrzavaju li vrata jednako puno?
- Oslonac = točka oko koje se tijelo rotira.
- Krak sile = udaljenost oslonca od točke u kojoj sila djeluje



- Sila nam govori kako se pomicanje tijela ubrzava, moment sile nam govori kako se okretanje tijela ubrzava
- Guramo vrata blizu šarke i blizu kvake silom od 1N. Ubrzavaju li vrata jednako puno?
- Oslonac = točka oko koje se tijelo rotira.
- Krak sile = udaljenost oslonca od točke u kojoj sila djeluje



Za okretanje (rotaciju) tijela je bitan iznos sile, ali i krak sile.

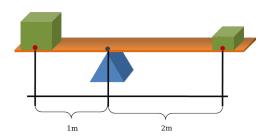


▶ Moment sile je  $M = F \cdot k$ .

- ▶ Moment sile je  $M = F \cdot k$ .
- Ako je moment veći npr. slijeva nego zdesna, poluga se okreće nalijevo.

- ▶ Moment sile je  $M = F \cdot k$ .
- Ako je moment veći npr. slijeva nego zdesna, poluga se okreće nalijevo.
- Ako je moment isti s obje strane  $M_1 = M_2$ , poluga je u ravnoteži (ne okreće se).

- ▶ Moment sile je  $M = F \cdot k$ .
- Ako je moment veći npr. slijeva nego zdesna, poluga se okreće nalijevo.
- Ako je moment isti s obje strane  $M_1 = M_2$ , poluga je u ravnoteži (ne okreće se).
- Poluga u ravnoteži ako  $F_1k_1 = F_2k_2$ . Npr. ako je lijevo duplo veća masa, lijevi krak mora biti duplo manji:



Mehanička prednost: polugu obično koristimo tako da manjom silom pokrenemo veću težinu.

- Mehanička prednost: polugu obično koristimo tako da manjom silom pokrenemo veću težinu.
- Dakle mi djelujemo na stranu koja je udaljena od oslonca ( krak sile).

- Mehanička prednost: polugu obično koristimo tako da manjom silom pokrenemo veću težinu.
- Dakle mi djelujemo na stranu koja je više udaljena od oslonca (veći krak sile).

- Mehanička prednost: polugu obično koristimo tako da manjom silom pokrenemo veću težinu.
- Dakle mi djelujemo na stranu koja je više udaljena od oslonca (veći krak sile).
- Manju silu "kupujemo" većim pomakom: mi manjom silom djelujemo duž većeg puta, a dižemo veću težinu (ali ona prijeđe manji put).

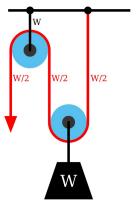
- Mehanička prednost: polugu obično koristimo tako da manjom silom pokrenemo veću težinu.
- Dakle mi djelujemo na stranu koja je više udaljena od oslonca (veći krak sile).
- Manju silu "kupujemo" većim pomakom: mi manjom silom djelujemo duž većeg puta, a dižemo veću težinu (ali ona prijeđe manji put).
- Arhimed: "Daj mi dovoljno veliku polugu i pokrenut ću svijet"
  da, ali će se pomaknuti za jako malu udaljenost.

# Primjeri poluge



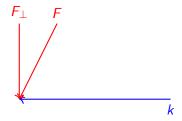
## Mehanička prednost

► Koloture isto pružaju mehaničku prednost

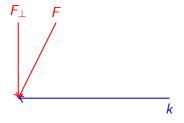


 Hidrauličke dizalice isto (ovo ćemo vidjeti kada budemo pričali o tlaku)

Nada sila ne djeluje okomito na polugu, bitan je samo okomiti dio sile  $F_{\perp}$ :

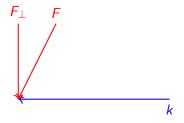


Nada sila ne djeluje okomito na polugu, bitan je samo okomiti dio sile  $F_{\perp}$ :



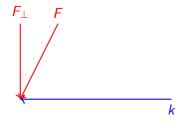
Moment sile je onda  $M = F_{\perp}k$  (ovo je površina paralelograma razapetog s vektorima F i k)

Nada sila ne djeluje okomito na polugu, bitan je samo okomiti dio sile  $F_{\perp}$ :



- Moment sile je onda  $M = F_{\perp}k$  (ovo je površina paralelograma razapetog s vektorima F i k)
- Vektor momenta sile definiramo da je okomit i na F i na k.

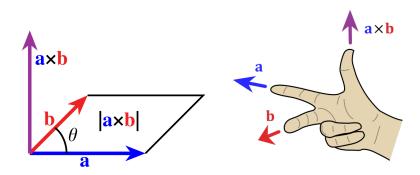
Nada sila ne djeluje okomito na polugu, bitan je samo okomiti dio sile  $F_{\perp}$ :



- Moment sile je onda  $M = F_{\perp}k$  (ovo je površina paralelograma razapetog s vektorima F i k)
- ▶ Vektor momenta sile definiramo da je okomit i na F i na k.
- ▶ Još uvijek imamo dvije mogućnosti: npr. gore ili dolje. Ovo sredimo tzv. pravilom desne ruke

### Pravilo desne ruke

Vektorski umnožak dva vektora a i b po iznosu je jednak  $a_{\perp}b$  (površina paralelograma), a smjer je dan preko:



▶ Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje

- ▶ Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje
- ► Tijelo je lakše zakrenuti ako je krak sile veći (vrata je lakše otvoriti ako guramo blizu kvake, nego blizu šarke)

- Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje
- ► Tijelo je lakše zakrenuti ako je krak sile veći (vrata je lakše otvoriti ako guramo blizu kvake, nego blizu šarke)
- ▶ Moment sile:  $M = F \cdot k$ . Poluga se okreće na onu stranu na koju je veći moment.

- Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje
- ► Tijelo je lakše zakrenuti ako je krak sile veći (vrata je lakše otvoriti ako guramo blizu kvake, nego blizu šarke)
- ▶ Moment sile:  $M = F \cdot k$ . Poluga se okreće na onu stranu na koju je veći moment.
- Poluga je u ravnoteži ako na obje strane djeluje isti moment sile  $M_1 = M_2$ , tj.  $F_1 k_1 = F_2 k_2$ .

- Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje
- ► Tijelo je lakše zakrenuti ako je krak sile veći (vrata je lakše otvoriti ako guramo blizu kvake, nego blizu šarke)
- ▶ Moment sile:  $M = F \cdot k$ . Poluga se okreće na onu stranu na koju je veći moment.
- Poluga je u ravnoteži ako na obje strane djeluje isti moment sile  $M_1 = M_2$ , tj.  $F_1 k_1 = F_2 k_2$ .
- Ako sila nije okomita na krak, onda koristimo samo dio sile okomit na krak  $F_{\perp} \implies M = F_{\perp} k$



- Oslonac = točka oko koje se tijelo okreće. Krak sile = udaljenost između oslonca i mjesta na koje sila djeluje
- ► Tijelo je lakše zakrenuti ako je krak sile veći (vrata je lakše otvoriti ako guramo blizu kvake, nego blizu šarke)
- ▶ Moment sile:  $M = F \cdot k$ . Poluga se okreće na onu stranu na koju je veći moment.
- Poluga je u ravnoteži ako na obje strane djeluje isti moment sile  $M_1 = M_2$ , tj.  $F_1 k_1 = F_2 k_2$ .
- Ako sila nije okomita na krak, onda koristimo samo dio sile okomit na krak  $F_{\perp} \implies M = F_{\perp} k$



➤ Smjer momenta sile je okomit i na silu i na krak sile. Ako se poluga zakreće u pozitivnom smjeru ♂, moment gleda u papir