

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS.

(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA).



FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA

Curso: GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE

Práctica 1

Grupo 1

Profesora: Wong Portillo Lenis Rossi

Integrantes:

- Rojas Rojas Darwin Jostein
- Cano Vasquez Juan José
- Huaman Uriarte, Cesar Alberto
- Sandoval Falcon, David Brian
- Munayco Sirlopu Ronald
- Mallco Laurente Frans Andre

1. Definir su equipo de trabajo

- 1) Project Manager: Sandoval Falcon David Brian
- 2) FrontEnd: Munayco Sirlopu Ronald
- 3) BackEnd: Rojas Rojas Darwin Jostein
- 4) Administrador de base de datos: Huaman Uriarte Cesar Alberto
- 5) QA: Cano Vasquez Juan José
- 6) Analista de QA: Mallco Laurente Frans Andre

2. Nombre de la Empresa de Software:

FisiDev-Solutions

3. Proponer un proyecto de Software:

El proyecto de software consiste en una aplicación web para un restaurante que cuente con aplicación para usuario: carrito de compras, menú e información de contacto. De igual forma que cuente con aplicación de administración: Lista de órdenes, añadir o retirar platillos, el menú del día. Asimismo, se espera del proyecto usar tecnologías como Express JS, Node, mongoDB y React.

Front		
Aplicación para público general		
Home		
Menú		
Contacto		
Formulario de inicio de sesión		
Carrito de compras		
Facturación		
Aplicación de administrador		
Home		
Órdenes		
Formulario para platillos		
Modificación del menú		
Back		
Autenticación de usuarios		
Recuperación de datos de la DB		
Funcionalidad del carrito de compras		
Controlador de órdenes		
Integración de pagos		
DB		
Configuración de base de datos		
Pruebas de integración		

4. Cronograma: [Cronograma](#)
5. Project Charter: [Project Charter](#)