

SG Data dagordning

Datum: 2016-05-13

Närvarande:

Anton Josefsson

Daniel Beecham

Sarosh Nasir

Matilda Andersson

Sam Faint

Stefan Fritzon

Robin Åstedt

1. Öppnande av mötet.

- Anton öppnar mötet

2. Val av mötets ordförande.

- Anton nominerar sig själv till ordförande
- Anton blir vald

3. Val av protokollförare.

- Anton nominerar Daniel till protokollförare
- Daniel blir vald

4. Genomgång av föregående protokoll.

- Föregående protokoll diskuteras

5. Godkännande av dagordning.

- Dagordningen godkänns

6. Rapporter från närvarande

- Daniel har ingenting att rapportera
- Sarosh har träningsverk
- Robin rapporterar att Stefans soppa var god (och alla andra håller med)
- Matilda rapporterar att vi gick 66 kr plus på TV-spelsittningen

- Sam rapporterar att det var mycket att göra under sittningen, behöver nog fler personer som arrangerar liknande events (4 stycken istället för 2?)
- Stefan var officiell kock under sittningen, han rapporterar att det gick bra.
- Anton rapporterar att sittningen gick väldigt bra! På en relaterad not så har våra växter försvunnit.

7. Övriga ärenden

Olika sorters kaffe tillgängliga

En ny behållare ska införskaffas där vi kan ha någon alternativ kaffesort

Studentorganisation uppskjutet?

Det visade sig vara för tajt med tid för att hitta ett nytt namn och kalla till årsmöte innan IT-sektionens deadline.

Vi önskar bestämma det nya namnet på nästa möte så att vi kan forma studentorganisationen innan den nya årskursens entré.

Välkomnande av nya studenter

Vi måste kompilera en aktivitetslista inför nya studenterna.

Evenemangen som var mest uppskattad sen förra året var grillningen och rundvandringen.

Rundvandringen bör dock expanderas.

För många events spenderades i månaden förra året, och många events var lite för nördiga.

Vi vill försöka arrangera mer aktiva evenemang som exempelvis brännboll och skattjakt. En skattjakt planerades förra året, vi tycker att det är en bra idé att försöka med igen.

Events som vi är positivt inställda till är

- Skattjakt
- Brädspelskväll
- Grillningen
- Rundvandringen (skall expanderas)
- Utdelning av passerkort (naturligtvis)
- TV-spelskväll (inte första dagarna)
- Eftertentahäng
- Brännboll

Events från förra året som vi slopar är B-filmskvällen, musikquizen, LANet, kareokekvällen, och animekvällen.

Dock kanske lambda6 vill anordna ett musikquiz?

Anton presenterar SG data till de nya studenterna. Vi behöver hitta någon som kan prata om att vara student.

Sommaravslutning

Vi vill helst anordna sommaravslutningen den 27e. Daniel ska skriva till Ana Bove.

Slutstädning för sommaren

Daniel sätter upp en Doodle för denna.

Propp

Matilda ska maila vaktmästaren

Asana (team management)

Daniel introducerar Asana till närvarande. Vi vill försöka använda Asana fortsättningsvis. Daniel sätter upp en Asana och bjuder in styrelsen.

Trello

Vi använder Asana istället.

Handledningsmöte

Osäkert på om detta är helt aktuellt. Vi vill försöka undersöka hur stort behovet är av handledare. Daniel ska maila Ana Bove för att få mer information om detta.

Lambda6

Vi behöver ta fram ett kontrakt om hur monaden skall användas. Denna borde allokera ansvar under evenemang. Ett möte skall hållas med SG data och lambda6 för att planera detta. Stefan sätter upp doodle.

8. Nästa möte

- Daniel doodlar.

9. Mötets avslutande

- Mötet avslutas