

Sitzungsprotokolle

Marvin Janosch

24. Oktober 2017

Inhaltsverzeichnis

1	Kundeninterview - 2017-10-18	3
2	Gruppentreffen - 2017-10-24	4
3	Treffen mit Auftraggeber - 2017-10-24	5

1 Kundeninterview - Beschreibung der Anforderungen

1. Datum: 2017-10-18

1.1. Beginn: 15:00 Uhr

1.2. Ende: 15:44 Uhr

2. Teilnehmer:

Jan Amann, Marvin Janosch, Dennis Szczepanski, Jan Philip Wahle

3. Protokollant: Jan Philip Wahle

Vorbesprechung zur Projektplanung und Informationssammlung zur Erstellung des Lastenhefts

- Codeverwaltungssystem einheitlich auswählen: git, github. (Khalid)
- Synchronisation aller Sitzungs- sowie Zeitprotokolle.
- Frontend soll folgendes beinhalten:
 - Map Editor:
 - * Graphische Oberfläche zum Erstellen von Strecken
 - * Speicher- und Ladefunktion
 - * Statische Objekte und Hindernisse
 - * Dynamische Objekte und Hindernisse
 - 2D Simulation
 - 3D Visualisierung
- Backend soll folgendes beinhalten:
 - Sensorik des Fahrzeugs
 - Physikalische Trägheit
 - Selbstlernendes Netzwerk (Tensorflow)

2 Gruppentreffen

1. Datum: 2017-10-24

1.1. Beginn: 14:00 Uhr

1.2. Ende: 14:45 Uhr

2. Teilnehmer:

Jan Amann, Khalid Bellouch, Marvin Janosch, Dennis Szczepanski,
Jan Philip Wahle

3. Protokollant: Dennis Szczepanski

- Anlegen einer Codefibel bis zum 01.11.2017
- Überarbeiten des Pflichtenhefts und Glossars bis zum 01.11.2017
- Diskussion über Grundgerüst der Strecke
 - Strecke als mehrdimensionales Grid
 - Statische Objekte → Umfahren
 - Dynamische Objekte → Bremsen
 - Aspekte für Fitness definieren: Zeit ohne Kollision, passierte Teilstrecken
 - Vorerst nur ein Fahrzeugtyp
 - Wie werden Strecken gespeichert? XML? JSON?

3 Treffen mit Auftraggeber

1. Datum: 2017-10-24

1.1. Beginn: 15:05 Uhr

1.2. Ende: 15:35 Uhr

2. Teilnehmer:

Jan Amann, Khalid Bellouch, Marvin Janosch, Dennis Szczepanski,
Jan Philip Wahle

3. Protokollant: Dennis Szczepanski

- Erster Einblick in Lasten- und Pflichtenheft sowie Klärung von Fragen zu:
 - Einsatzgebiet der Software
 - Produktübersicht
- Besprechung der Gedanken aus Gruppentreffen
 - Raster als Strecke → Hindernisse sollten als Fließkommawert gespeichert werden, nicht als weiteres Raster
 - Streckenspeicherung → JSON praktisch
 - Ladereihenfolge von Objekten
 - Beispielhafte Produktleistungen → 64x64 Map, mit 100 Objekten