SNT - RÉSEAUX SOCIAUX - PARTIE 1

FONCTIONNEMENT DES RÉSEAUX SOCIAUX

Repères historique -

1995 Naissance d'un des premier réseaux sociaux, Classmates, qui met en relation d'anciens camarades de classe.

2006 Apparition de Twitter (désormais X) et ouverture de Facebook au grand public.

2009 Lancement de la messagerie instantanée WhatsApp

2010 Multiplication du partage des photos et des vidéos via l'entrée de nouveaux acteurs comme Instagram et Snapchat.

Le savais-tu?

- Si l'ensemble des utilisateurs de X (anciennement Twitter) formaient un pays, ce serait le quatrième plus grand pays au monde.
- En 1998, l'agence fédérale américaine qui régit le droit de la consommation aux États-Unis a promulgé le texte COPPA, qui protège les internautes de moins de 13 ans d'une utilisation abusive de leurs informations personnelles à des fins commerciales. Pour éviter toute complication juridique, les réseaux sociaux ont interdit l'inscription avant cet âge.

Caractéristiques des réseaux sociaux

L'essentiel

Contrairement à un **réseau informatique**, composé de machines connectées physiquement entre elles, un **réseau social** met en relation des personnes (grâce à des liens d'« amitié ») ou encore des entreprises (mise en relation avec le client) de façon virtuelle. Grâce à des applications dédiées, les usager échangent toutes sortes de contenus numériques: messages, photos, vidéos, sons, etc.

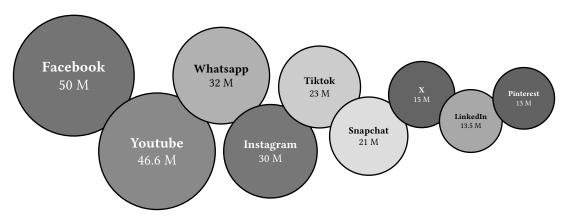


Figure 1 - Le nombre d'abonnés des réseaux sociaux les plus utilisés en France, en 2024.

L'identité numérique et sa protection

L'essentiel

En ligne, tout comme en société, chaque individu est caractérisé par son **identité numérique**. Toutes les traces que nous laissons sur les réseaux sociaux ont une influence sur la perception qu'ont les autres de nous-même, et forgent notre **e-réputation**. La connection à un réseau social se fait via un processus d'**authentification** par un login et un mot de passe qui sont personnels. Un paramétrage adapté du compte permet de maîtriser la **confidentialité** des données.

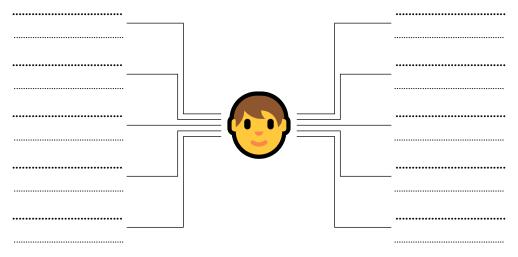


Figure 2 – Les parties de l'identité numérique.

Exercice 1: Un exemple de « login social »

Paola, une jeune créatrice du web, veut s'inscrire sur un site de financement participatif pour percevoir des pourboires de la part de ses fans. Le site lui propose deux modes de connexion [ci-contre]: une authentification dite « classique », ou une authentification rapide par un processus dit de « login social ».

1. Présenter les deux solutions qui s'offrent à elle pour créer son compte.	Connectez-vous pour en voir
	plus
	E-mail
	E-mail
2. Quelles informations doivent être fournies	Mot de passe
pour une authentification classique?	Mot de passe ●
	Mot de passe oublié ?
	Se connecter
3. Quelles pourraient être les informations	OU
transmises par Google au site de financement participatif si Paola choisit le login social ?	Gontinuer avec Facebook
	G Continuer avec Google
	En continuant, vous acceptez les Conditions d'utilisation de Pinterest et reconnaissez avoir lu notre Politique de confidentialité .
	Informations concernant la collecte de données
4. Quelle solution devrait préférer Paola si elle ne	tient pas à divulger ces informations ?

Modèle économique des réseaux sociaux

L'essentiel -

Les entreprises de réseaux sociaux génèrent plus de la moitié de leurs revenus grâce à la publicité. La revente de données, l'intégration de jeux en ligne ou encore d'applications génèrent également des revenus. Des algorithmes proposent en outre des **publicités ciblées** selon les relations de l'abonné, ses goûts, ses opinions, son âge, etc.

Exercice 2: Quelques extraits d'une politique de confidentialité

Amir installe une nouvelle application sur son téléphone portable. Pour valider l'inscription, il doit « reconnaître avoir lu » la politique de confidentialité. Curioux, il choisir de parcourir le document:

« Lorsque vous utilisez nos services [] nous devons ainsi collecter des informations importantes vous concernant, par exemple : votre	1. Lire l'extrait et souligner les informations dont dispose l'application concertant le matériel utilisé par Amir.									
nom, nom d'utilisateur, mot de passe, adresse, <i>e-mail</i> , numéro de téléphone et date de naissance. [] Sur internet, il convient de faire preuve de bon	2. a. Entourer les informations collectées par le site au moment de l'inscription.									
sens : n'envoyez pas de messages ou ne partagez	b. Cette liste est-elle exhaustive ? Justifier.									
pas de contenu que vous ne voudriez pas que quelqu'un d'autre puisse enregistrer ou partager [].										
Nous collectons des informations sur votre activité										
[] la manière dont vous interagissez avec d'autres [utilisateurs], tels que leur noms, l'heure et la date de vos échanges, le nombre de messages										
que vous échangez avec vos amis, les amis avec										
lesquels vous échangez le plus de message.	3. Que pensez-vous de la possibilité, pour									
Nous collections des informations issues des	l'application, de collecter des informations sur									
capteurs de l'appareil, comme les accéléromètres,	les amis d'Amir ?									
gyroscopes, boussoles, microphones et la présence ou non d'écouteurs connectés ; et des informations										
sur vos connexions réseau mobile et sans fil, comme votre numéro de téléphone mobile, votre										
prestataire de service, votre adresse IP et la puissance du signal. [] nous pouvons - avec votre autorisation - collecter des informations										
depuis le répertoire de votre appareil []. Lorsque vous visitez notre site web nous										
collectons également des informations dans les										
fichiers journaux, entre autres : les pages que vous	4. Comment l'application pourra-t-elle									
avez visitées avant ou après avoir accédé à notre	proposer à Amir des publicités ciblées ?									
site, [].										
Nous utilisons certaines des informations que										
nous receuillons à votre sujet pour essayer de										
choisir les bonnes publicités et vous les envoyer										
au bon moment. Par exemple, si vous avez cliqué										
sur une série de publicités pour des jeux-vidéo,										
nous pourrons coninuer à vous en présenter []. »										

(Extrait au 30 oct. 2019)

re	La j prés	sent	e 40) pa	ges	d'u	n r	om	an	. P	ou	rqı	uoi	i ce	es (doc	eur	ne	nts	so	nt-	-ils	ge	ené	ral	len	ıeı	ıt s	si lo	ong	ş ? [*]		•	
• • • •		• • • • • •		• • • • • •					• • • • •	• • • •	• • • •														• • • • •	• • • • •		• • • •	• • • • •	• • • • •		• • • • •	• • • • •	• • • • • • •

Résumé

Définitions à connaître —

- Un **réseau social** rassemble des personnes physiques ou morales, mises en relation par l'intermédiaire d'une application dédiée. La connexion à un réseau social s'effectue depuis toute machine connectée à Internet: ordinateur, smartphone, tablette, etc.
- Un abonné actif est un abonné se connectant régulièrement au réseau social.
- L'**identité numérique** est l'ensemble des traces numériques qu'une personne ou une collectivité laisse sur le Web, comme ses coordonnées ou ses goûts.
- L'e-réputation (ou web-réputation) est la notoriété associée à une identité numérique. Elle peut renvoyer une image positive ou négative de cette identité.
- Le **processus d'authentification** permet l'accès individualisé à un réseau à l'aide d'un *login* et d'un mot de passe.

Il faut être capable de :

- □ définir les termes suivants : réseau social, identité numérique
- □ distinguer plusieurs réseaux sociaux selon leur caractéristiques
- □ identifier les sources de revenu d'une entreprise du réseautage social
- □ expliquer la notion : « Quand c'est gratuit, c'est vous le produit »
- □ comprendre que le paramétrage d'un abonnement influe sur la confidentialité des données personnelles