

Prénom:

Nom:

## QCM 2 - SNT

10 minutes. Une ou plusieurs réponses possibles pour chaque questions.

Pas de points pour une bonne réponse non cochée, points en moins pour une mauvaise réponse cochée (pour la question seulement).

### 1. Qu'est-ce que la cyberviolence ? (1 point)

- ☐ Une forme de harcèlement limité uniquement aux réseaux sociaux.
- ☐ L'utilisation de logiciels pour pirater des comptes bancaires.
- ☐ Toute forme de violence perpétrée via des outils numériques ou des plateformes en ligne.
- ☐ Un problème lié exclusivement à la vie privée des adolescents.

### 2. Quelle est une des principales conséquences de la cyberviolence sur les victimes ? (1 point)

- ☐ Stress, anxiété, et parfois dépression.
- ☐ Une perte de connexion Internet à cause des attaques.
- ☐ Une dépendance accrue aux réseaux sociaux pour chercher du soutien.
- ☐ Une augmentation systématique de la popularité de la victime en ligne.
- ☐ Isolement social et peur d'utiliser les outils numériques.

### 3. Laquelle de ces actions est une forme de cyberviolence ? (1 point)

- ☐ Envoyer des contenus humoristiques à un groupe d'amis.
- ☐ Publier des contenus humiliants ou menaçants sur les réseaux sociaux.
- ☐ Bloquer une personne sur un réseau social pour éviter un conflit.

### 4. Définir *identité numérique*. (2 points)

.....

.....

.....

Prénom:

Nom:

## QCM 2 - SNT

10 minutes. Une ou plusieurs réponses possibles pour chaque questions.

Pas de points pour une bonne réponse non cochée, points en moins pour une mauvaise réponse cochée (pour la question seulement).

### 1. Qu'est-ce que la cyberviolence ? (1 point)

- ☐ Une forme de harcèlement limité uniquement aux réseaux sociaux.
- ☐ L'utilisation de logiciels pour pirater des comptes bancaires.
- ☐ Toute forme de violence perpétrée via des outils numériques ou des plateformes en ligne.
- ☐ Un problème lié exclusivement à la vie privée des adolescents.

### 2. Quelle est une des principales conséquences de la cyberviolence sur les victimes ? (1 point)

- ☐ Stress, anxiété, et parfois dépression.
- ☐ Une perte de connexion Internet à cause des attaques.
- ☐ Une dépendance accrue aux réseaux sociaux pour chercher du soutien.
- ☐ Une augmentation systématique de la popularité de la victime en ligne.
- ☐ Isolement social et peur d'utiliser les outils numériques.

### 3. Laquelle de ces actions est une forme de cyberviolence ? (1 point)

- ☐ Envoyer des contenus humoristiques à un groupe d'amis.
- ☐ Publier des contenus humiliants ou menaçants sur les réseaux sociaux.
- ☐ Bloquer une personne sur un réseau social pour éviter un conflit.

### 4. Définir *identité numérique*. (2 points)

.....

.....

.....