1. **Nettoyer le code**
2. **Créer des utils**
3. **Giter**

* Créer nouveaux monstres (next step 10)
* **Système d’argent**
* **Système d’équipement (créer objet)**
* Créer règles de création du nom (suppression espaces, limitation caractères)
* Gestion d’erreurs
* Formater le timer dans les caractéristiques du joueur
* Créer la boutique :
  + Bonus PDV : 100 pièces (pdvMax + 5)
  + Bonus Force : 150 pièces (frc + 1)
  + Bonus Défense : 150 pièces (dfs + 1)
* Faire Javadoc
* Menu
  + 1 – combat monstre arène
  + 2 - Aventure
  + 3 – voir stats
  + 3 – hotel
  + 4 - boutique
  + 0 – quitter jeu

Créer aventure / donjon