

Atividade Avaliativa de Introdução à Programação

1. Faça um Programa que mostre a mensagem "Alo mundo" na tela.
10. Faça um Programa que peça a temperatura em graus Celsius, transforme e mostre em graus Fahrenheit.
20. Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
31. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
40. Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar. Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).
52. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
60. Faça um programa que peça 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.
70. Faça um programa que calcule e mostre a média aritmética de N notas.
81. Encontrar números primos é uma tarefa difícil. Faça um programa que gera uma lista dos números primos existentes entre 1 e um número inteiro informado pelo usuário.
98. Dada uma sequência de n números, imprimi-la na ordem inversa à da leitura.