

Curso: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio	
Professor: Luis Guisso	
Disciplina: Programação Visual	
Data limite de entrega: 04/07/2022 às 23:59	Valor: 8 pontos

## ATIVIDADE AVALIATIVA DE FIXAÇÃO DE CONTEÚDO

### Orientações Gerais

Saudações, Estudante!

A presente tarefa objetiva promover a exploração de conceitos de Programação Orientada a Objetos por meio da linguagem de programação C# e com a colaboração em e entre equipes.

A atividade deve ser desenvolvida com colaboração entre duplas e/ou trios mas cada membro executando o seu próprio código para efetivar a aprendizagem. Assim, após:

1. discutirem as estratégias de implementação entre si;
2. codificarem as soluções individualmente;
3. discutirem os problemas enfrentados na resolução;
4. apresentarem como tais problemas foram resolvidos e/ou, se não foram resolvidos, quais são os entraves;
5. compartilharem os códigos entre os membros da equipe para comparação;

devem construir um único projeto para cada equipe e fazer a entrega do projeto finalizado.

Atenção à data limite de entrega: dia **4 de julho de 2022, segunda-feira, às 23:59**. A atividade será valorada em **8 pontos**.

1. Crie um projeto no <<https://replit.com>> com nome seguindo o padrão:  
*ProgVis2022Ativ2\_**ApenasONomeCompletoDoLiderAqui*.

Por exemplo: *ProgVis2022Ativ2\_LuisAntonioGuissoLopes*.

**Obs.: o símbolo *underline* ou sublinhado (“\_”) é obtido pressionado-se SHIFT + hífen (“-”).**

2. Utilize o formulário anexo à atividade no Google Classroom para postar o link do projeto da equipe e indicar os seus respectivos membros. O *link* deve ser copiado do navegador quando estiver acessando o arquivo que contém o método `Main()` no seu programa.
3. **SOMENTE O LÍDER DEVE PREENCHER E ENVIAR O FORMULÁRIO.**
4. Utilize nosso grupo no Telegram ou o campo de comentários desta postagem para fazer os esclarecimentos de que precisar.

**Respostas submetidas 24 horas após o encerramento do prazo terão redução de 40% na nota.  
Após esse prazo de tolerância, a atividade não será valorada.  
Portanto, submeta suas respostas com antecedência para evitar transtornos.**

Bons estudos.

Luis Guisso.

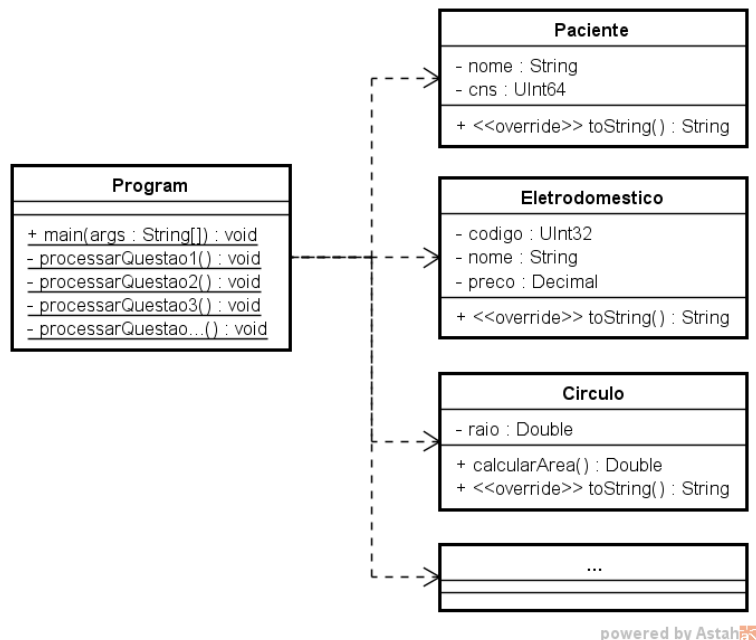
## Questões

A atividade compreende um único projeto que deve ser criado no <<https://replit.com>>.

Cada classe deve ser implementada em seu próprio arquivo e todas devem ser **testadas dentro do método Main()** da classe de acesso ao seu projeto.

Os testes consistem em:

1. criar um ou mais objetos (segundo diagrama de objetos indicado em cada questão a seguir) da classe por meio de seu construtor padrão e/ou construtor sobrecarregado quando possível;
2. ajustar valores para seus atributos;
3. retornar todos os valores atribuídos ao objeto por meio do seu método `ToString()` (sobrescrita explicada no vídeo desta semana);
4. invocar os métodos auxiliares implementados para gerar conteúdo para o método `ToString()`;
5. e imprimir a resposta do método `ToString()`.



Organize seus códigos construindo um método estático por questão e invocando cada um desses métodos dentro do método `Main()`:

```
using System;
```

```
public class Program {
```

```
    public static void Main(String[] args) {
```

```
        ProcessarQuestao1();
```

```
        ProcessarQuestao2();
```

```
        ProcessarQuestao3();
```

```
        ProcessarQuestao4();
```

```
        ProcessarQuestao5();
```

```
    }
```

```
    private static void ProcessarQuestao1() {
```

```
        // Todo o código de resolução da Questão 1 aqui dentro
```

```
    }
```

```
    private static void ProcessarQuestao2() {
```

```
        // Todo o código de resolução da Questão 2 aqui dentro
```

```
    }
```

```
    // Demais métodos aqui
```

```
}
```

Inclua um separador entre a resposta de cada questão, tal como a impressão de uma linha informando qual o resultado de qual questão está sendo exibido.

*Um exemplo de saída é:*

-----  
Resposta da Questão 1  
-----

Objeto: Paciente  
ToString():  
Beatriz Yana, 227 6833 8713 0006

-----  
Resposta da Questão 2  
-----

Objeto: Eletrodoméstico  
ToString():  
85-1796-15739-5, Refrigerador, R\$ 3.253,12

-----  
Resposta da Questão 3  
-----

Objeto: Círculo  
ToString():  
Raio = 2.00  
Area = 12.566

Objeto: Quadrado  
ToString():  
Lado = 2.00  
Area = 4.00  
...

### ***Dica 1***

*String.Format(...)* pode ser empregado para aplicar formatações em dados numéricos, datas e outros.

### ***Dica 2***

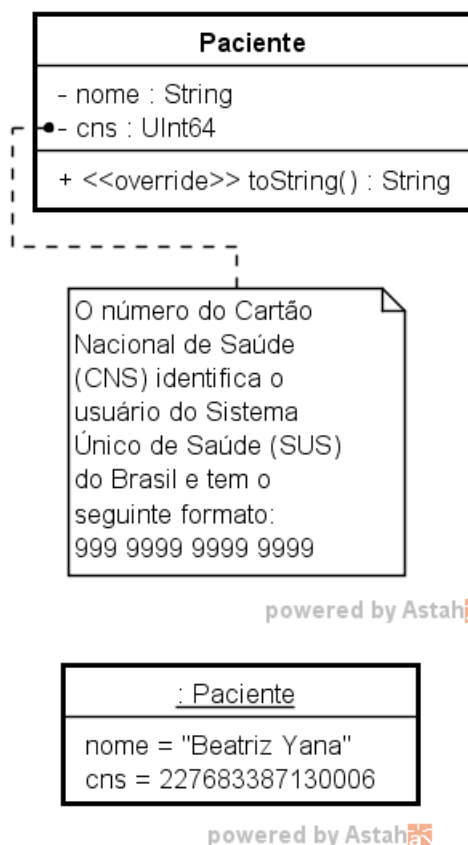
*Operações com datas em C# são realizadas de maneira simples:*

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/datetime/performing-arithmetic-operations>

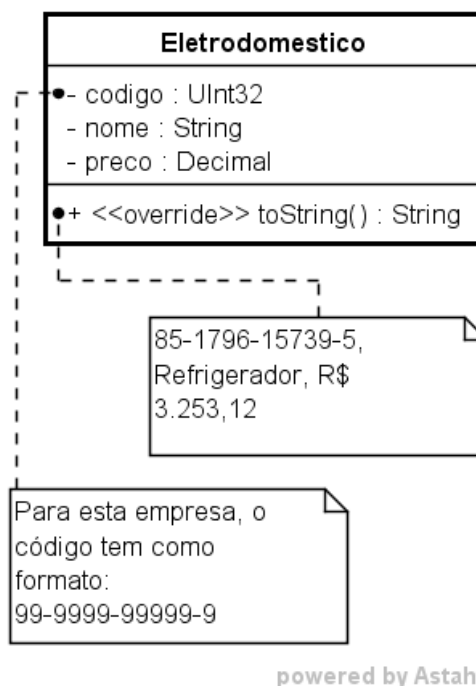
*Para o caso de obtenção da diferença em anos entre datas:*

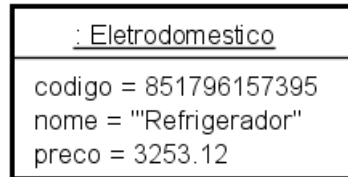
<https://social.msdn.microsoft.com/Forums/en-US/20e70b3e-9e0a-47b8-8178-1fbde778df8c/date-difference-in-years-using-c?forum=aspcsharp>

## Questão 1



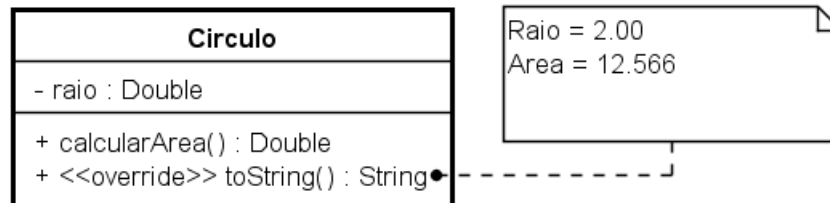
## Questão 2



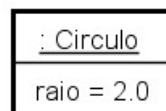


powered by Astah

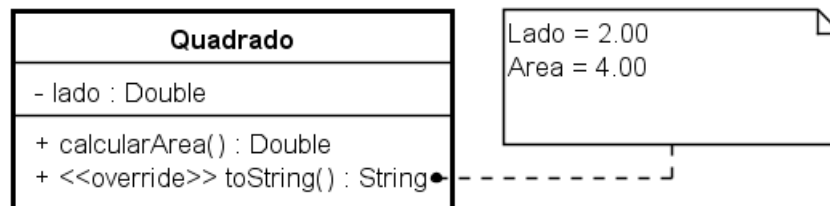
### Questão 3



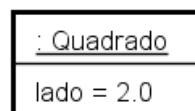
powered by Astah



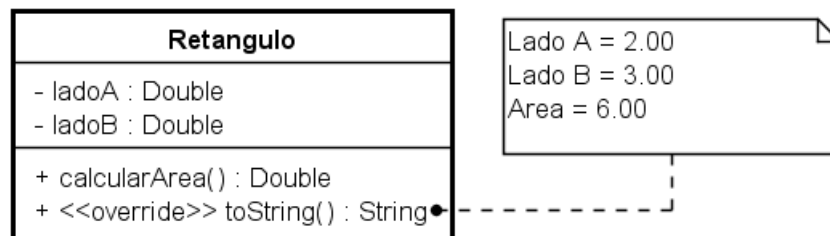
powered by Astah



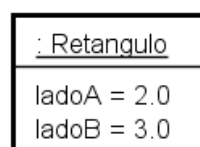
powered by Astah



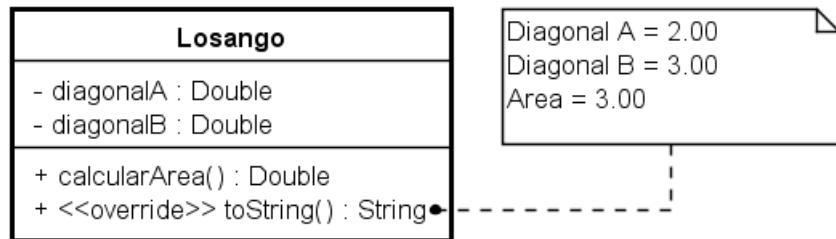
powered by Astah



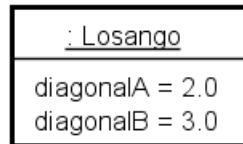
powered by Astah



powered by Astah

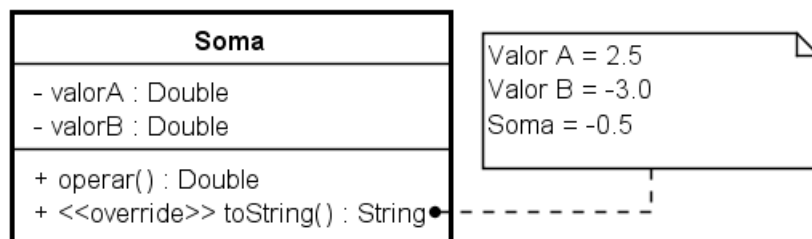


powered by Astah

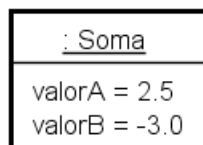


powered by Astah

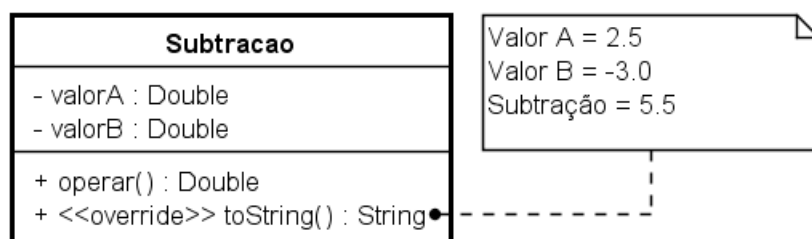
#### Questão 4



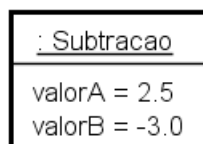
powered by Astah



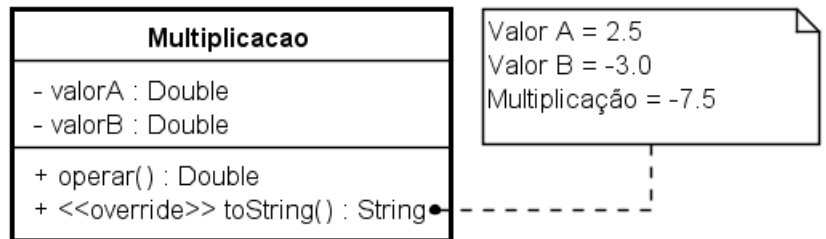
powered by Astah



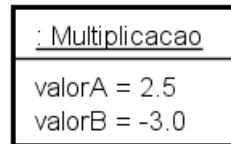
powered by Astah



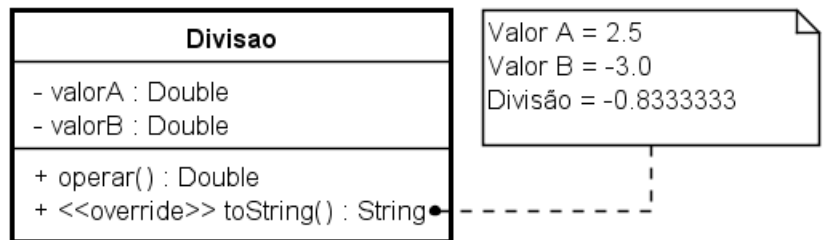
powered by Astah



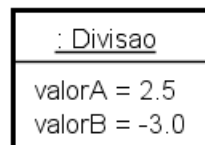
powered by Astah



powered by Astah

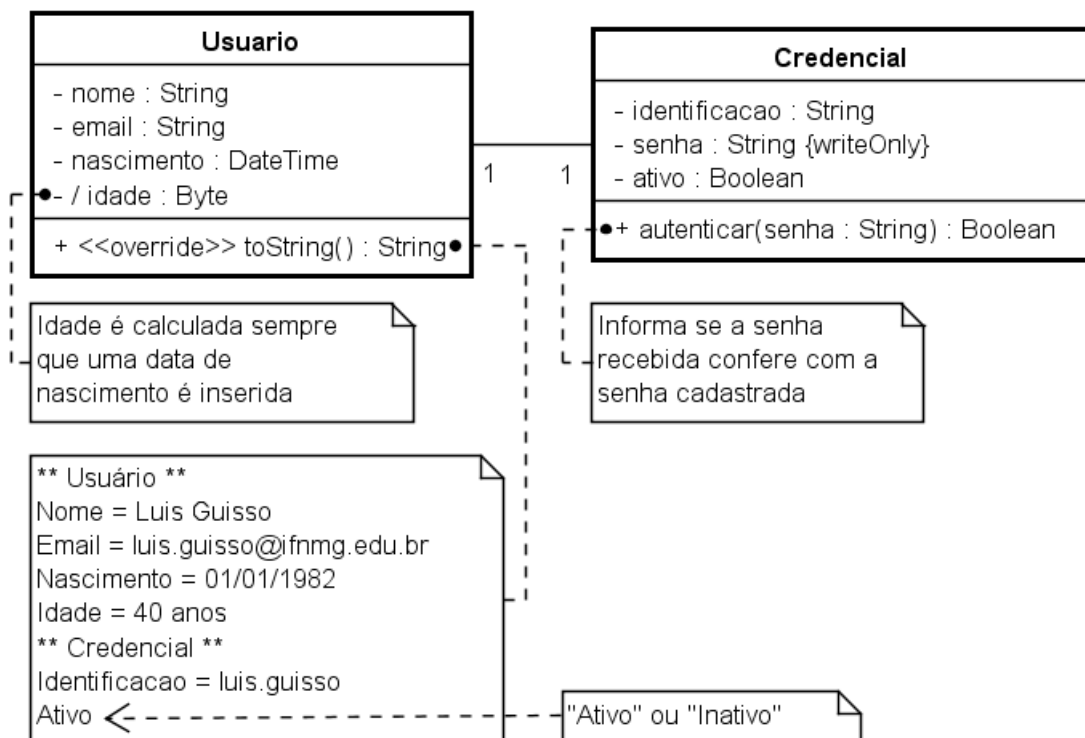


powered by Astah



powered by Astah

## Questão 5



powered by Astah

