

FEMA/IMESA

Curso: Bacharelado em Ciências da Computação

Série: 2

Coordenadoria: Informática

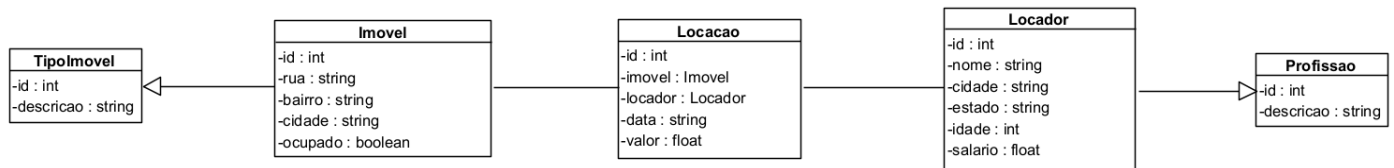
Disciplina: Linguagem Programação

Professor Responsável: Dr. Almir Rogério Camolesi

Entrega: até 08/04/2024 – 19h (prova valerá 8,0 e trabalho valerá 2,0)

Lista de Exercícios de Programação Orientada a Objetos

Dado o diagrama de classes abaixo:



Implementar as classes:

- Imovel
- Locacao
- Locador
- Profissao
- Tipomovel

Para cada uma das classes solicitadas acima, implementar os métodos:

- Construtor Padrão
- Construtor Parametrizado
- Métodos assessores (getters)
- Métodos modificadores (setters)
- Método de Imprimir
- Método de Leitura
- Conceitos de Herança (Generalização)
- Conceitos de Associação/Agregação

- Implementar para a classe Locacao métodos polimórficos para aumentar o valor da locação, um método deve aumentar a locação por padrão, em 10% enquanto o outro método deve receber o percentual de aumento.

- Função main para instanciar os objetos de cada uma das classes e invocar os métodos definidos.

Boa Diversão!!!!