第一节课：

1，最快发一元红包的两个同学获得10元红包。

没发，因为愣了一会，已经感觉错过了

比谁反应速度快，和网速快。

2，两同学发1-10元的红包，如果两人发的金额之和为10，那么一人奖励10元。如果金额和不为10，那么没收。

我没有参与，如果我参与，我会选择发五元，因为我相信另一个人也会这么想。然而真实参加的两个人也是这么做的。

这个题属于惯性思维，10元两份。

3，两同学发1-20元的红包，如果两人发的金额之和为19.99，那么一人奖励20元。如果金额和不为19.99，那么没收。

我没有参与，如果我参与，我选择发9.99,但是我不能确定对方发什么，惯性思维人们倾向于发10和9.99，至于具体发什么，这个就看两人间的沟通了，如果没沟通，就看运气 了。

4，金额为0.1元或0.1元的整数倍，可以多次下注，金额最少（没有相同金额的条件下）的奖励50元.

我的下注策略，0.1,0.7 失败了，因为驴也是这么想的。低估了别人也会这么想。最后赢家以2.8元拿下。

推荐下注策略

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0.6 | 0.8 | 1.0 | 1.2 | 1.4 | 1.6 | 1.8 | 2.0 | 2.2 | 12.6 |

或者

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.2 | 1.4 | 1.6 | 1.8 | 2.0 | 2.2 | 2.4 | 2.6 | 2.8 | 18 |

这个游戏告诉我们，进入门槛越低的市场，竞争越激烈，越不要低估别人，不要在一个竞争激烈的地方追求成功。

第二节课

有个偏远的村庄留传一个古老的习俗，如果妻子一旦发现丈夫对自己不忠，就会在当晚把他杀死。该村有200对夫妻，很多丈夫都对自己的妻子不忠。每个妻子虽然知道所有其他丈夫是否忠于他的妻子，但并不知道自己丈夫是否忠于自己，所以一直相安无事。2019年12月25日下午，村里唯一的一个单身老太太要去世了，所有的 妻子都去看她，临死前，老太太对大家说：“我知道，你们的丈夫中至少有一个对自己的妻子不忠。” 老太太说完就死了。 此后的一段时间大家仍然相安无事，直到2020年的除夕之夜，很多妻子都把自己的丈夫杀死了。请问：在2020年大年初一的早上还有多少个丈夫是活着的？（填写具体数值）

假设只有一个不忠，那么这个妻子发现其他的丈夫都忠，那么确定是她的丈夫不忠，第一晚必出事，但是第一晚没事，所以至少两个丈夫不忠。当只有两个丈夫是忠的，第二晚，那两个妻子发现第一晚没出事至少两个不忠，且其他198个都忠，那么确定他们两个不忠，以此推断至少三个不忠。以此类推，每相安无事一天，就至少多一个不忠的。除夕夜开杀，说明恰好那天对应的数字不忠，不忠的数量即两天时间相隔的天数。

这个通过把共有知识转化为共同知识从而展开推理。

第三节课

1，每次支付0.01-5元，如果次均大于3元，则参与的每人每次得5元，如果没有超过三元，钱被没收。

我的策略，是一元，三元，三元。一元是凑次数的，我相信别人会帮我把平均值拉回来的。但是驴也是这么想的，理论上最佳是每次三元，稳定赚若干个2元，但是总会存在耍小聪明的现象，发0.01元以使得利益最大化，但是当有许多人这么想，结果就输了。

结果是2.63元，果然输了。

得出结论，当你获得利益要以损耗集体利益为代价时，尽量减少对集体利益损耗，即使你不会得到那么多的利益，总之就是集体活动中不要自私。规模越大的活动，越经不起个体的捣乱。

2，两位同学发5元红包并注明进还是退，如果两人都进，钱被没收；如果两人都退，返还5元。如果一人退一人进，进的返15，退的返5元。即懦夫博弈。

我没有参加，如果我参加，我会选择进，搏一搏。如果退，只能赚0元。

这个游戏的告诉我们，对于懦夫博弈，先下手为强，后下手遭殃。先入为主，把压力给对方。

第五节课

1，每个同学发给老师1-20元的一个红包，老师发一个1-20元的红包，钱数少的要给多的10元。

我的策略是发15元，如果我两个都少，那么有一方是血亏的；如果一个中等一个少，或者一个中等一个多，那么总体上小亏；如果一个多一个少，那么多的那个虽然赢了，但是仍血亏。

结果老师发的18元，我净亏7元。所以是两多的情况，和两少一样，血亏。

对此，得出竞争都有输赢，能力决定策略。

2,100元拍卖，每人支付金额去拍卖一百元，最高者获得一百元，其余者不还。

我的策略是放弃竞价，因为肯定有人为了获得100元出80甚至90+，然后又会有人为了让其他人亏损最大，不惜出100+，以自己小的亏损使他人获得大的亏损。但是你又不知道是不是有大部分人认为别人会这么做从而放弃竞价，导致出现有人靠极少价钱捡漏。但是还是选择放弃，稳妥一点。如果联合大家一起都发一元以都赚取最大利益，肯定有捣乱的，难以实现。

结果最高以99.9拿下，并没有出现100+，但是这个结果也是近乎垄断的。

得出结论赢者通吃的游戏，容易出现过度竞争，比如90+和100+的现象，而能力决定你如何对待游戏规则，如果你财大气粗，你可以选择90多垄断，也可以100+让谁都别活。如果你财力不足，你最多只会拿出50+去搏一搏捡漏，这种情况是非常难的，因此最后是退避保身。当你力量极大时，制定规则；当你力量较大时，挑选规则；当你力量小时，适应规则。

3，价值观测试

我的结果是FMESL，即家庭 金钱 事业 性 爱情。

价值观问题。

第七节课

维里克拍卖

全班共有三个期末成绩+3的名额，出价最高三人获得，以第四高的价格支付，如果想弃标，发10元红包，或者转让给他人，弃标后名额顺延。

首先，这个奖励太诱人，不得不相信肯定会有许多人花大价格。因此我写50作为参与。结果是前三名1000,500,300,第四是252，可见第一名是铁了心要分，并且财大气粗。我抢红包收获了10元，不亏。

维克里拍卖基于非对称信息的激励理论，鼓励人们拍出更高的价格。实际生活中以激励为主能帮助我们提高工作效率。