

Кирилл Дорошев @DKMFzF { разработчик, ux/ui дизайнер }

[разрасотчик, ахлагдизаине

Разраб и дизайнер из Сибири

JS/TS

Figma

Креативный frontend

</ Hard Skills >

{ MongoDB, Redis }

{ Soft Skills }

- О1 Люблю сложные задачи по этому готов к тяжелой нагрузке
- 02 Готов брать на себя ответственность
- 03 Много раз был на сцене. От ведения мероприятий до защиты проектов на кейсчемпионатах в сфере IT и дизайна
- 04 Умею в Research skills + Problem Solving
- 05 Всегда использую креативный подход в решению задачи

{ Кто я? }

Привет! Меня зовут Кирилл, я FullStack разраб из Красноярска. Влюблён в сложные задачи по программированию и Хакатоны!

{ Что я умею? }

· 01 Пишу Web-приложения на фреймворке React { JS/ TS }

Использую стек React-a, умею в Redux, Webpack, Three.js, Barba.js, GSAP, GLSL. Уважаю методологию БЕМ! С каждым днём углубляюсь в оптимизиацю.

- 02 Изучаю Web с альтернативной стороны { Python }

Ориентируюсь в работе с фреймворками Django, Django-REST, FastAPI. В своих пет-проектах использую многогранные подходы к созданию web-приложений.

- ⁰³ Изучаю Data Science и Machine Learning { Python }.

На базовом уровне ориентируюсь в работе с библиотеками Numpy, Pandas, Matplotlib. Планирую погрузиться в компьютерное зрение.

- ⁰⁴ Занимаюсь UX/UI дизайном.

Впервые пощупал UX/UI, когда создавал дизайн для своего небольшого приложения по имитации ростений в web-е с жестким алгоритмом под капотом. Дальше это переросло в хобби, которое дало мне огромный опыт в создании сайтов и коммерческом дизайне в целом. Также спользую blender, для внедрения в дизайн сайта 3D моделей.

[∟]05 Умею учиться

Думаю это самый важный навык. Умею и люблю учиться тому, что мне интересно. Как только возникает возможность или хорошая идея, легко нахожу полезный материал от книг до слитых курсов в телеге.

