



Documentando mi progreso

- [Inicio](#)
- [Progreso](#)
- [Libros utilizados](#)

¿Quién soy?

Soy Jairo, en las redes sociales estoy como dk_monito. Tengo 16 años y soy alguien que esta empezando a aprender a programar. Quiero a prender a programar porque desde los 12 años mientras jugaba a *Super Mario World* me agarraron unas ganas muy grandes de querer crear algo similar a lo que vi, y por eso estoy creando esta pagina para empezar con **Mi Gran Sueño**

30-06-2022

Mi plan de estudio

Para cumplir mi sueño, estas van a ser las tecnologías que voy a estudiar en mi progreso

Nota:La información de cada tecnología es sacada de developer.mozilla.org

- **HTML**

El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.

HTML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de marcado que define la estructura de tu contenido. HTML consiste en una serie de elementos que usarás para encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera.

- **Css**

Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML (en-US) (incluyendo varios languages basados en XML como SVG, MathML o XHTML). CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios.

- **JavaScript**

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza para crear páginas web interactivas. JavaScript se utiliza para crear páginas web dinámicas, como páginas web que se actualizan automáticamente, o páginas web que se cargan dinámicamente.

Nota:

[HTML](#)

[CSS](#)

[JavaScript](#)

Pagina creada el 30 de junio del 2022

Pagina creada por:

Jairo

Logo extraído de [freepik](https://www.freepik.com)