```
< IDOCTYPE html>
<html lang="es"
<head>
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE-edge">
<meta name="viewport" content="width-device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Mi progreso</title>
    <link rel="stylesheet" href="/Css/estilos.css">
<link rel="shortcut icon" href="/Logos/logo.jpg">
         <a href="https://dkmonkey.github.lo/miprogreso/"><img src="/Logos/logo.jpg" width="60px"></a>
        <h1>Documentando mi progreso</h1>
                  <a href="https://dkmonkey.github.io/miprogreso/">Inicio</a>
                 <a href="https://dkmonkey.github.io/miprogreso/progreso">Progreso</a>
                 <a href="">Libros utilizados</a>
                  <h2>¿Quién soy?</h2>
crear algo similar a lo que vi, y por eso estoy creando esta pagina para empezar con 🍪 Mi Gran Sueño
                  <time datetime="2022-06-29" pubdate>30-06-2022</time</pre>
                 <h2>Mi plan de estudio</h2>
                 Para cumplir mi sueño, estas van a ser las tecnologías que voy a estudiar en mi
progreso
<b>Nota:</b>La información de cada tecnología es sacada de <a
href="https://developer.mozilla.org">developer.mozilla.org</a> 
                               <h3>HTML</h3:
                               «El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se
utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos
podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.
ATML no es un lenguaje de programación; es un lenguaje de marcado que
define la estructura de tu contenido. HTML consiste en una serie de elementos que usarás para
encerrar diferentes partes del contenido para que se vean o comporten de una determinada manera. «/p»
                               <h3>Css</h3>
                               Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS
es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML (en-US) (incluyendo varios languages basados en XML como SVG, MathML o XHTML). CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios.
                              <h3>JavaScript</h3>
                               JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza para crear
páginas web interactivas. JavaScript se utiliza para crear páginas web dinámicas, como páginas web
que se actualizan automáticamente, o páginas web que se cargan dinámicamente. «/p
             <br/>
Nota:</b>
            <a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML">HTML</a>
             ca bref="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS">CSS</a>
             <a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript">JavaScript</a>
             Pagina creada el 30 de junio del 2022
            O Pagina creada por: (/p)
             Logo extraído de <a href="https://www.freepik.es/"><cite>freepik</cite></a>
</body>
</html>
```