DOCUMENTACIÓN DEL 5QUILLO

En este documento trataremos de redactar las ideas y procedimientos que hemos llevado para completar el proyecto. Dividiremos el Word en 6 apartados: comprobaciones, menú, configuración, jugar, estadísticas y clasificación. También expondremos problemas que nos han podido surgir a la hora de programar y algunas de las fuentes de las que hemos obtenido la información.

Ejercicio realizado por los alumnos Jorge Cuadrado Criado y David Lavado González con dni (TU DNI) y 70910797A y correos (TU CORREO) y [david\_lavado@usal.es](mailto:david_lavado@usal.es) respectivamente

Comprobaciones previas:

Mediante la función comprobaciones hemos verificado que el jugador disponga de un archivo de configuración “config.cfg” (hablaremos de el más adelante), tenga permisos de lectura y escritura y además cerciorar que el archivo de configuración tenga el formato correcto.

Texto

Descripción generada automáticamenteAnte cualquier problema en un apartado de la función de comprobaciones, el problema específico será automáticamente reportado mediante un “echo”.

Creación del menú:

Texto

Descripción generada automáticamentePara el menú hemos recurrido a una secuencia de “echo” y un “case” para dirigir al jugador a la opción elegida.

Texto

Descripción generada automáticamente

Configuración:

Jugar:

Estadísticas:

Clasificación: