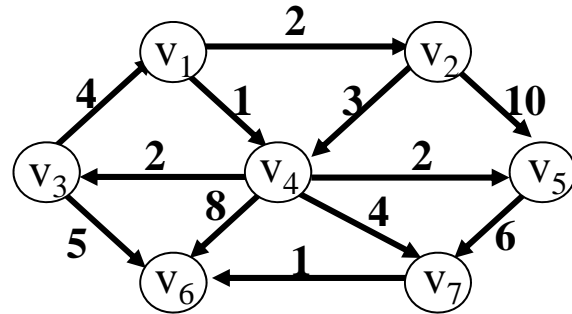


# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO



Estado inicial tabla

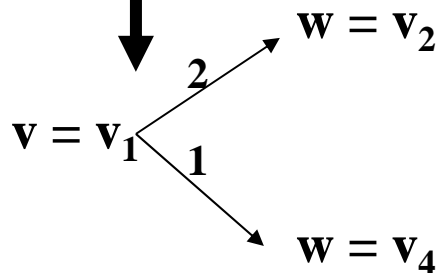
v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	0	0	0
v <sub>2</sub>	0	∞	0
v <sub>3</sub>	0	∞	0
v <sub>4</sub>	0	∞	0
v <sub>5</sub>	0	∞	0
v <sub>6</sub>	0	∞	0
v <sub>7</sub>	0	∞	0

**v\_inicio = v<sub>1</sub> ⇒ x.información = v<sub>1</sub>**  
**distancia = 0 ⇒ x.clave = 0**

INSERTA(x,M)

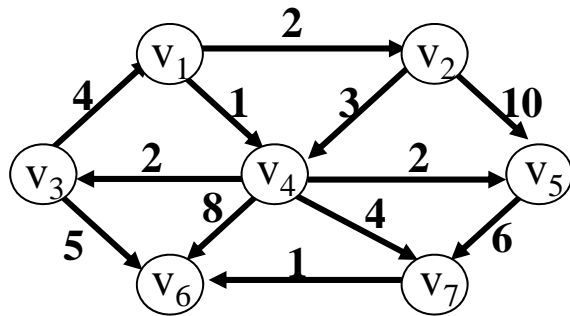
0	v <sub>1</sub>
---	----------------

ELIMINAR\_MIN(M)

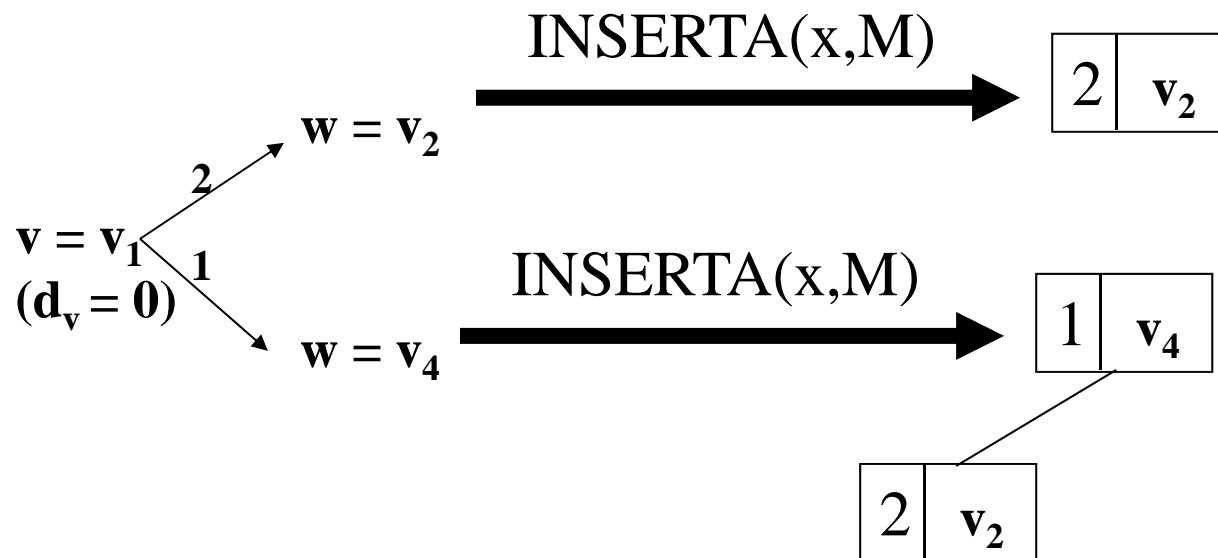


M queda vacío

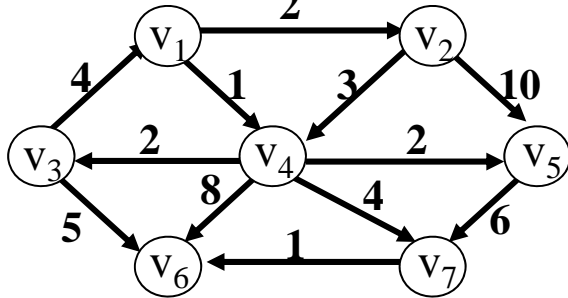
# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO



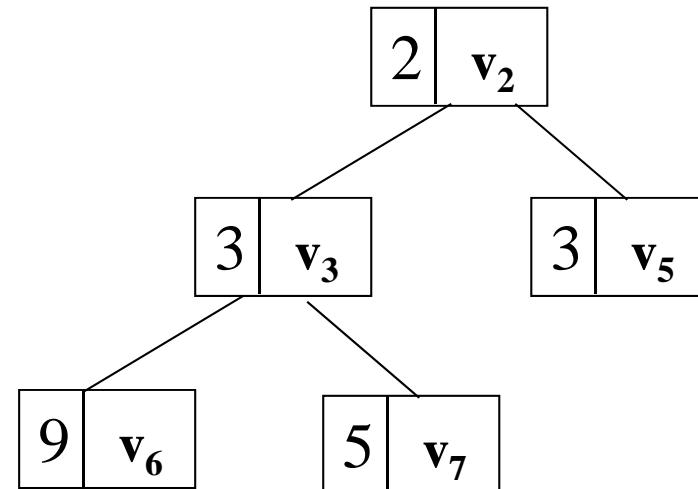
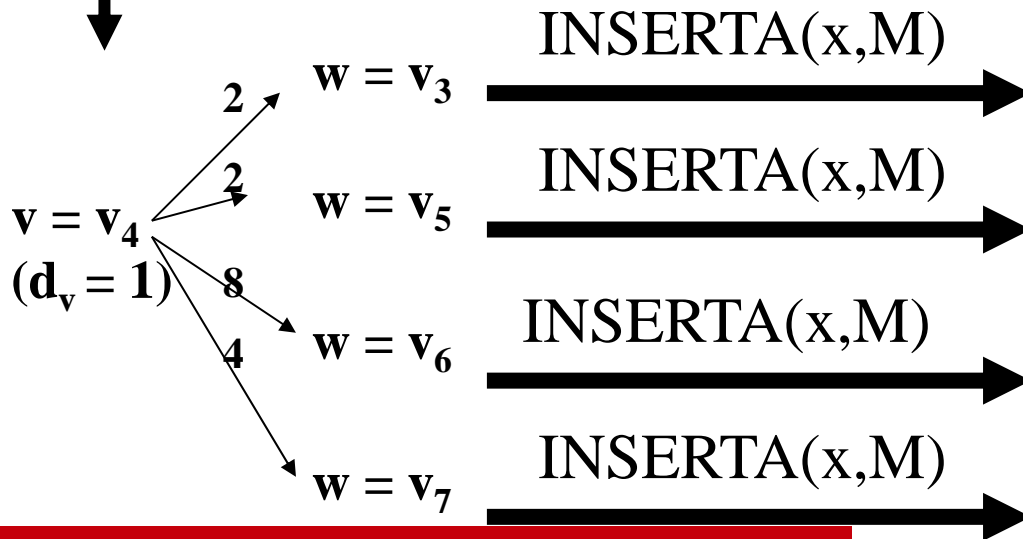
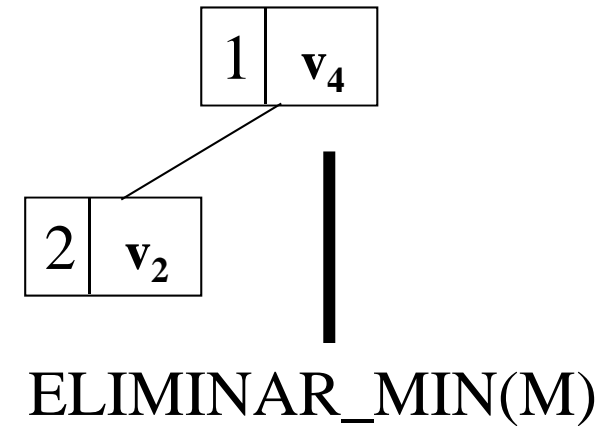
v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	<b>1</b>	0	0
v <sub>2</sub>	0	<b>2</b>	<b>v<sub>1</sub></b>
v <sub>3</sub>	0	∞	0
v <sub>4</sub>	0	<b>1</b>	<b>v<sub>1</sub></b>
v <sub>5</sub>	0	∞	0
v <sub>6</sub>	0	∞	0
v <sub>7</sub>	0	∞	0



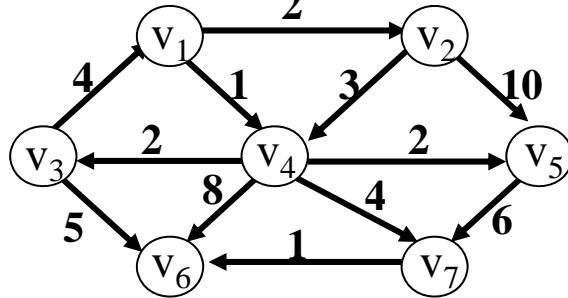
# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO



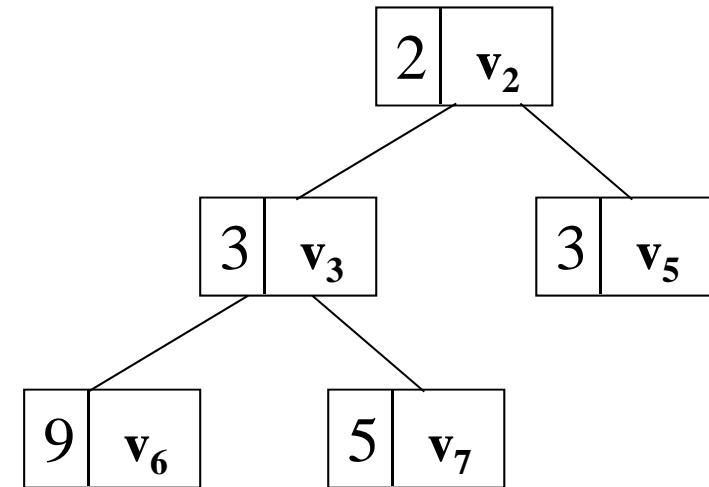
v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	1	0	0
v <sub>2</sub>	0	2	v <sub>1</sub>
v <sub>3</sub>	0	<b>3</b>	<b>v<sub>4</sub></b>
v <sub>4</sub>	<b>1</b>	1	v <sub>1</sub>
v <sub>5</sub>	0	<b>3</b>	<b>v<sub>4</sub></b>
v <sub>6</sub>	0	<b>9</b>	<b>v<sub>4</sub></b>
v <sub>7</sub>	0	<b>5</b>	<b>v<sub>4</sub></b>



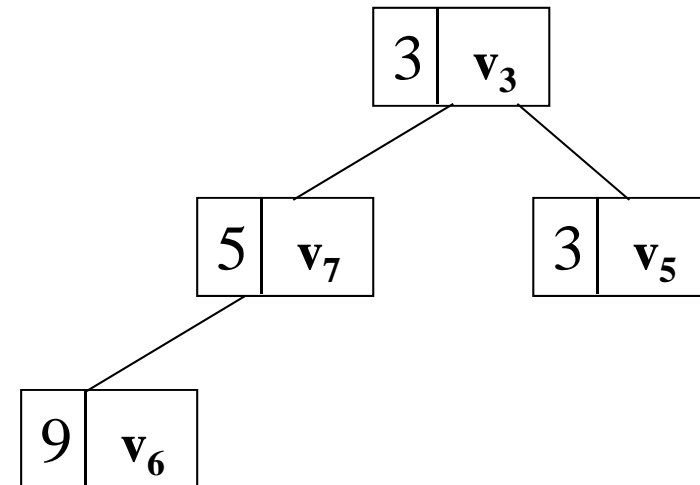
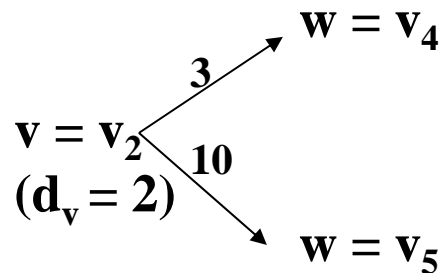
# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO



v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	1	0	0
v <sub>2</sub>	1	2	v <sub>1</sub>
v <sub>3</sub>	0	3	v <sub>4</sub>
v <sub>4</sub>	1	1	v <sub>1</sub>
v <sub>5</sub>	0	3	v <sub>4</sub>
v <sub>6</sub>	0	9	v <sub>4</sub>
v <sub>7</sub>	0	5	v <sub>4</sub>



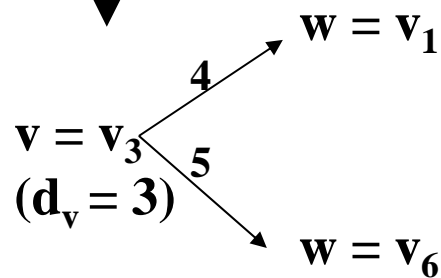
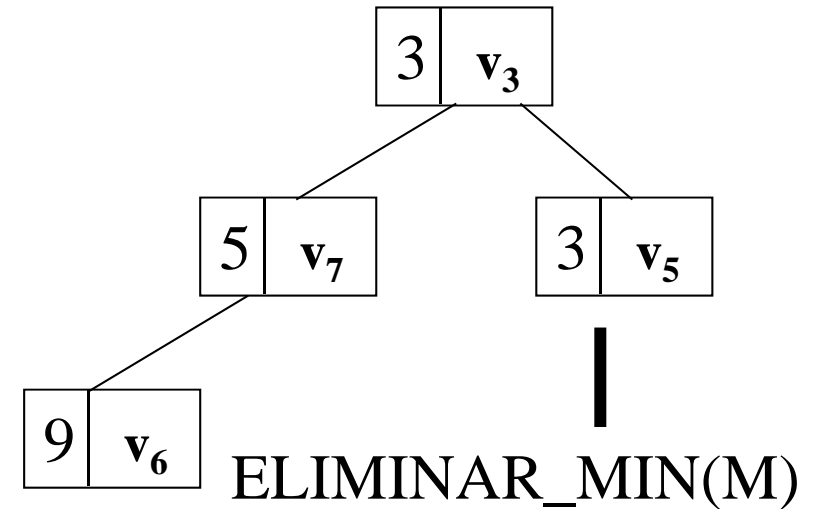
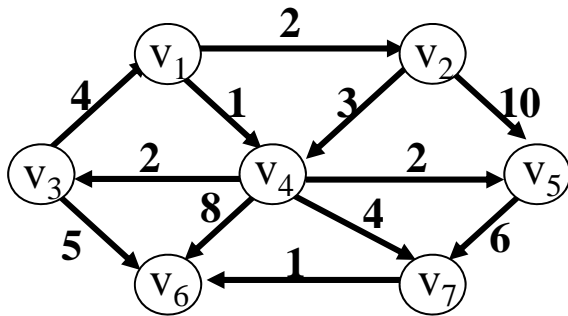
ELIMINAR\_MIN(M)



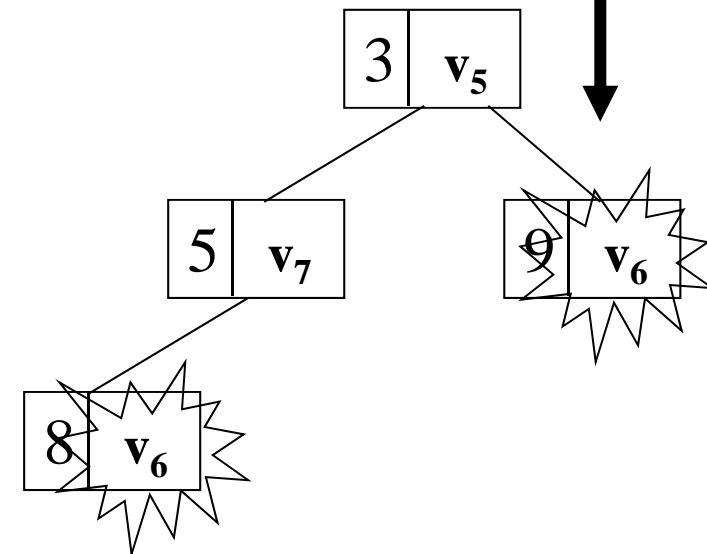
# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO

Estado inicial tabla

v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	1	0	0
v <sub>2</sub>	1	2	v <sub>1</sub>
v <sub>3</sub>	1	3	v <sub>4</sub>
v <sub>4</sub>	1	1	v <sub>1</sub>
v <sub>5</sub>	0	3	v <sub>4</sub>
v <sub>6</sub>	0	8	v <sub>3</sub>
v <sub>7</sub>	0	5	v <sub>4</sub>



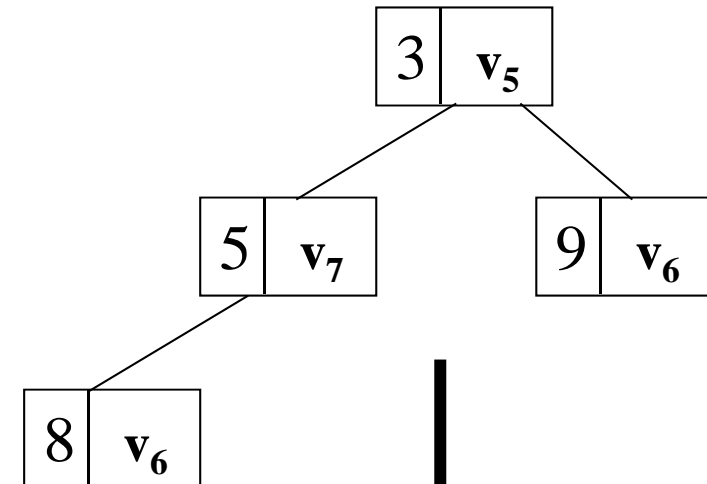
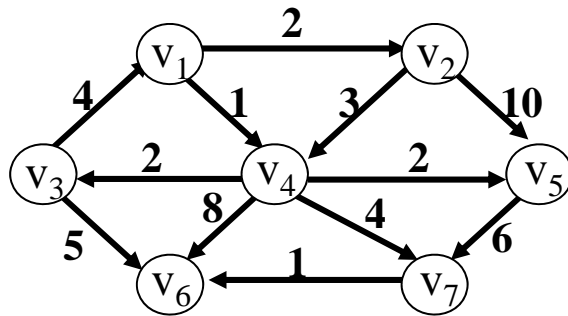
INSERTA(x,M)



# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO

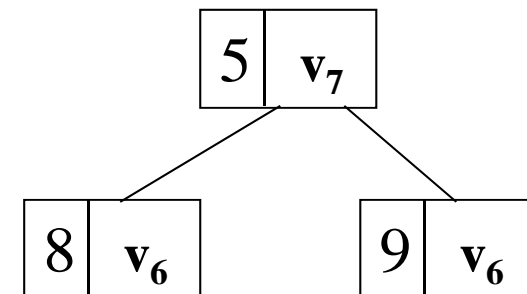
Estado inicial tabla

v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	1	0	0
v <sub>2</sub>	1	2	v <sub>1</sub>
v <sub>3</sub>	1	3	v <sub>4</sub>
v <sub>4</sub>	1	1	v <sub>1</sub>
v <sub>5</sub>	1	3	v <sub>4</sub>
v <sub>6</sub>	0	8	v <sub>3</sub>
v <sub>7</sub>	0	5	v <sub>4</sub>



ELIMINAR\_MIN(M)

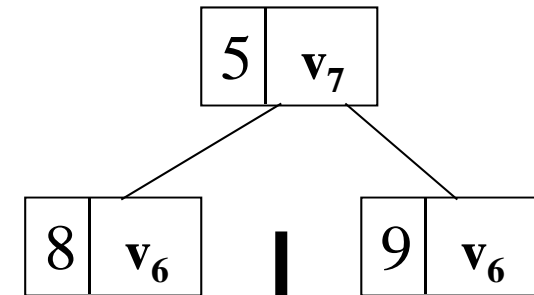
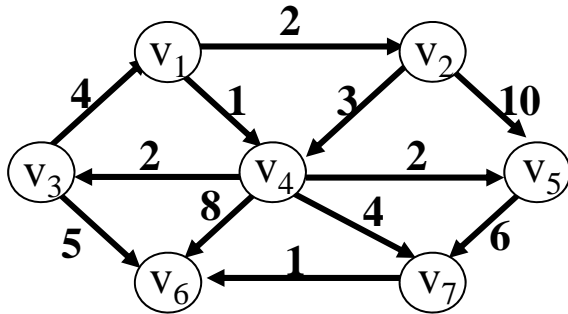
$v = v_5 \xrightarrow{6} w = v_7$   
 $(d_v = 3)$



# Ejemplo algoritmo de DIJKSTRA mejorado con MONTÍCULO BINARIO

Estado inicial tabla

v	alc.	dist.	ant.
v <sub>1</sub>	1	0	0
v <sub>2</sub>	1	2	v <sub>1</sub>
v <sub>3</sub>	1	3	v <sub>4</sub>
v <sub>4</sub>	1	1	v <sub>1</sub>
v <sub>5</sub>	1	3	v <sub>4</sub>
v <sub>6</sub>	0	6	v <sub>7</sub>
v <sub>7</sub>	1	5	v <sub>4</sub>



ELIMINAR\_MIN(M)

