

# Subscription Farm

---

이름

# INDEX

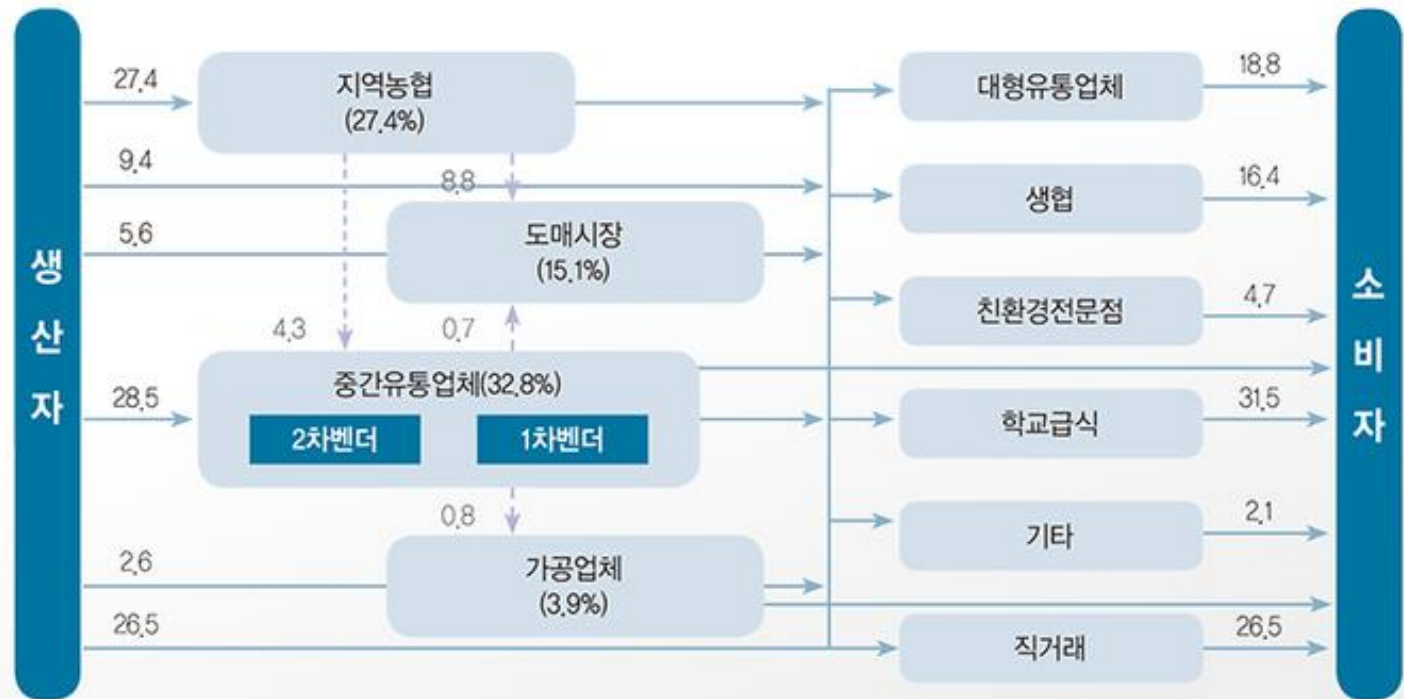
- 1. 주제**
- 2. 작품 설계 및 제작**
- 3. 작품 테스트 계획**
- 4. 제작 현황 및 향후 방전 방안**

1

주제

# 1-1. 개발 배경 및 필요성

[도표] 친환경농산물 유통경로(2015)



- 농협 소매매장은 대형유통업체에 포함
- 기타에는 외식, 일반소매점, 수출 등이 포함되어 있음.

영농자재신문

현재 한국의 농부는 소규모 자영농의 형태  
복잡한 유통경로로 인해 감소하는 마진이 많음

수요/공급 시장 법칙에 따라 농수산물의 가격이 결정되는 만큼 원가 절감을 위해서도 수요에 대한  
예측이 필요

## 1-2. 주제

소비자가 농부의 밭을 구독하여 생산량 예측과 농부의 소득 안정성을 확보하는 구독 농업 플랫폼

## 1-3. 유사 제품 및 차별점

항목	레알팜 (Real Farm)	본 시스템 (제안 프로젝트)
접근 방식	모바일 앱 기반 게임형 체험	하드웨어 중심 실시간 생육·저장 상태 감지 시스템
사용자 참여 방식	게임 내 농작물 관리 (물 주기, 병충해 방지 등)	실제 농장/농민과 연동된 실시간 관측 및 직거래 참여
연동 대상	일부 제휴 농가	소규모 농민 누구나 연동 가능 (개방형 구조)
정보 전달 방식	게임 내 간접 정보 제공	실사진, 실시간 센서 데이터 기반 작물 생장 상태 시각화

# 2

## 작품 설계 및 제작

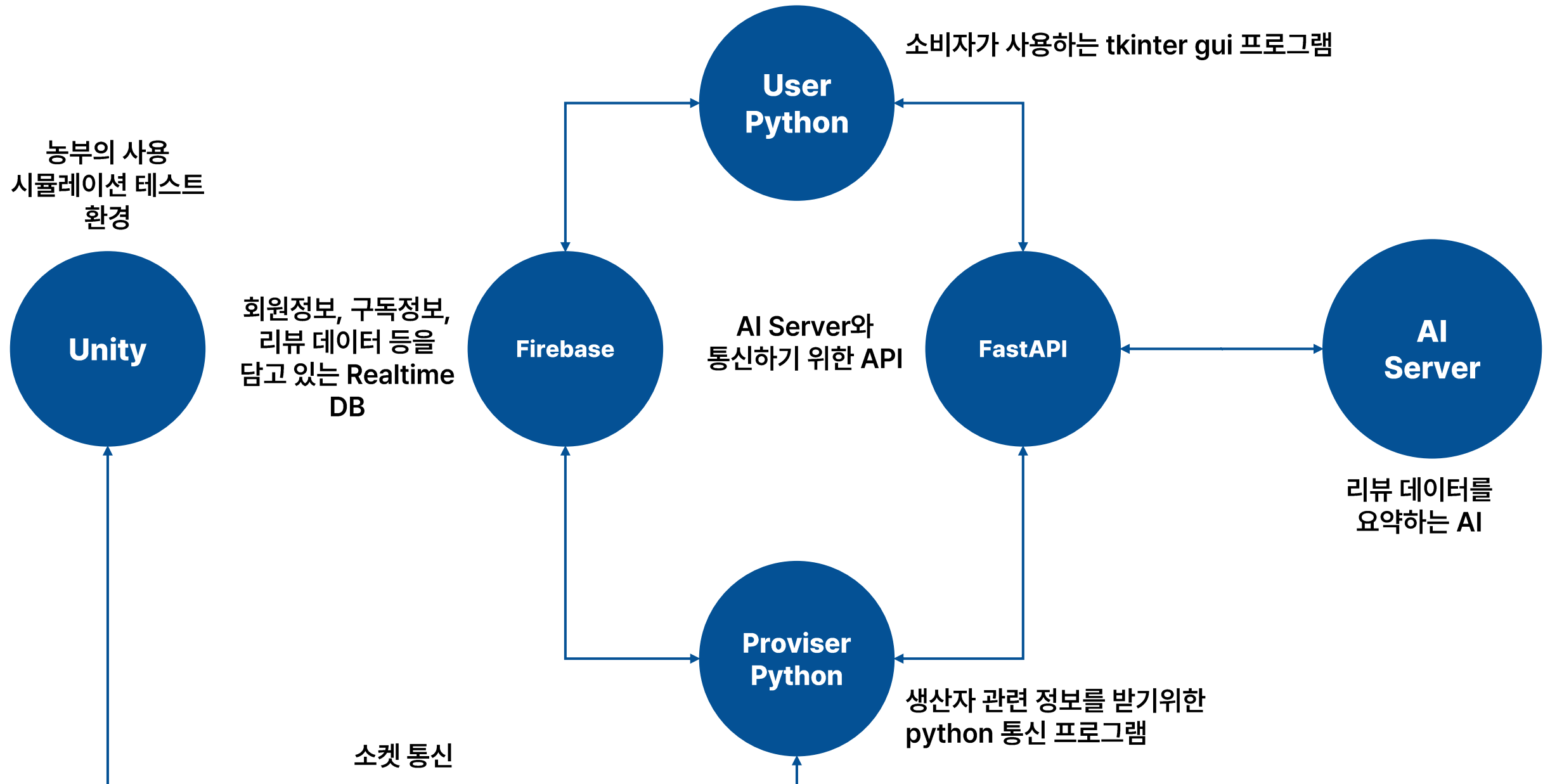
## 2-1. 설계 개념

소비자에게는 농가, 작물을 구독할 수 있는 서비스를 제공

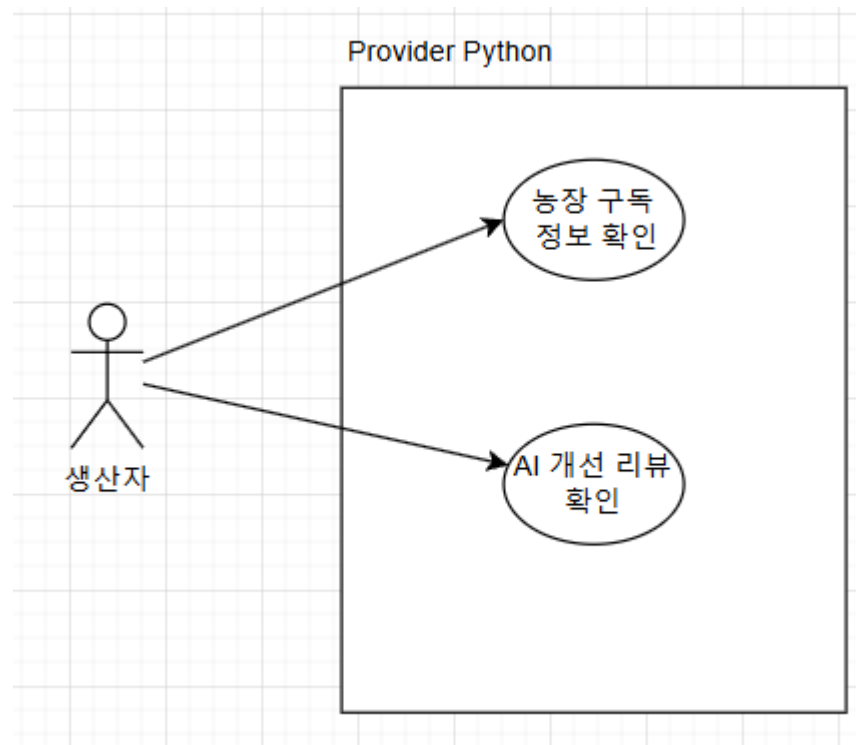
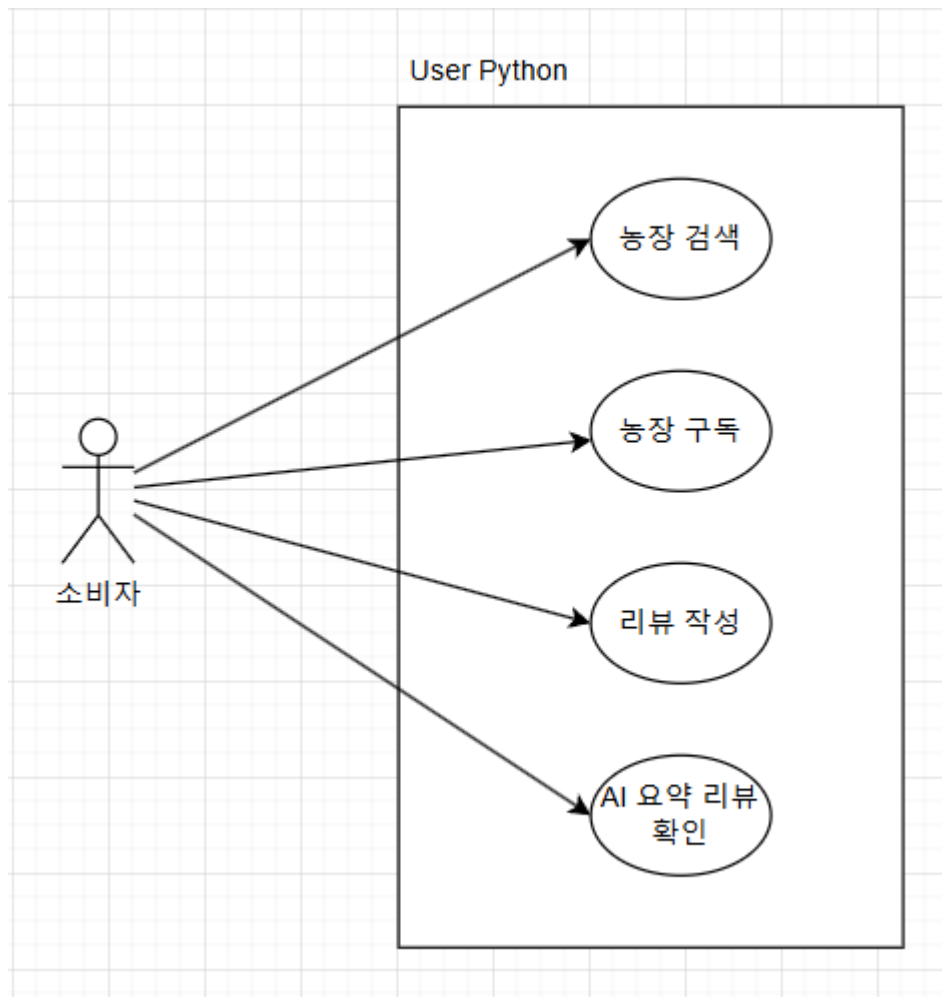
생산자에게는 간단한게 리뷰정보를 바탕으로한 AI요약 서비스와 구독 및 수익정보 제공



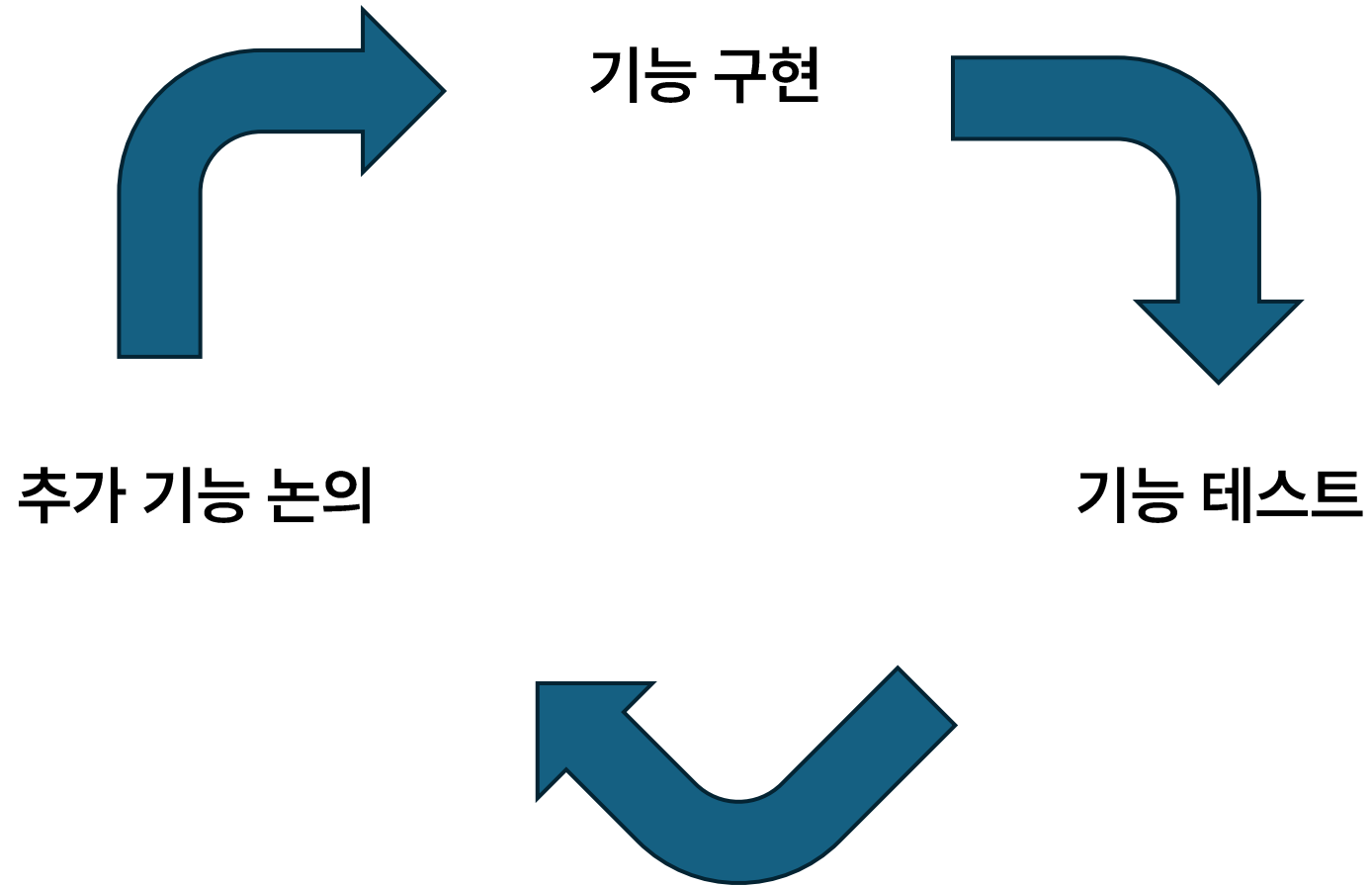
## 2-2. 작동 원리



## 2-3. 작품 설계



## 2-4. 제작 일정



# 3

## 작품 테스트 계획

## 3-1. 테스트 목적

실제 사용을 통해 벌어지는 환경을 시뮬레이션

## 3-2. 테스트 방법

- Unity 농장 시뮬레이션 환경
  - 농부의 입장에서 벌어지는 환경을 시뮬레이션으로 제공
  - 구독된 밭을 3D 그래픽으로 표시
  - 농부의 AI 개선 리뷰를 UI로 표시
  - 식물 성장하는 모습을 보여줌
  - 식물이 성장하면 수확 후 배송하는 농부 NPC를 보여줌

### 3-3. 예상 결과

플랫폼을 통해 손쉽게 농장을 구독하고 농수산물을 직판으로 거래가 이루어진다  
농부는 안정적인 구독 수익을 얻으며 수확한 작물에 대한 피드백을 받는다.

### 3-3. 기대 효과

행당 플랫폼을 통해 한국의 농업이 소작농의 형태에서 구독형 기업 농업으로 변경된다.  
농업인의 수익이 안정화되며 농수산물에 대한 품질이 올라간다.  
농업 시장이 활성화된다.



# 4

## 제작 현황 및 향후 발전 방안

## 4-1. 제작 현황

만들어야지?

## 4-2. 추후 개선 사항

- 회원 가입 로그인 기능 추가
  - 배송 정보 알림 추가
  - 선물, 파생상품등의 농업 경제 상품 추가
- AI를 활용하여 농부의 밭 개선에 도움이 되는 정보를 제공
  - 등등..

**감사합니다**